



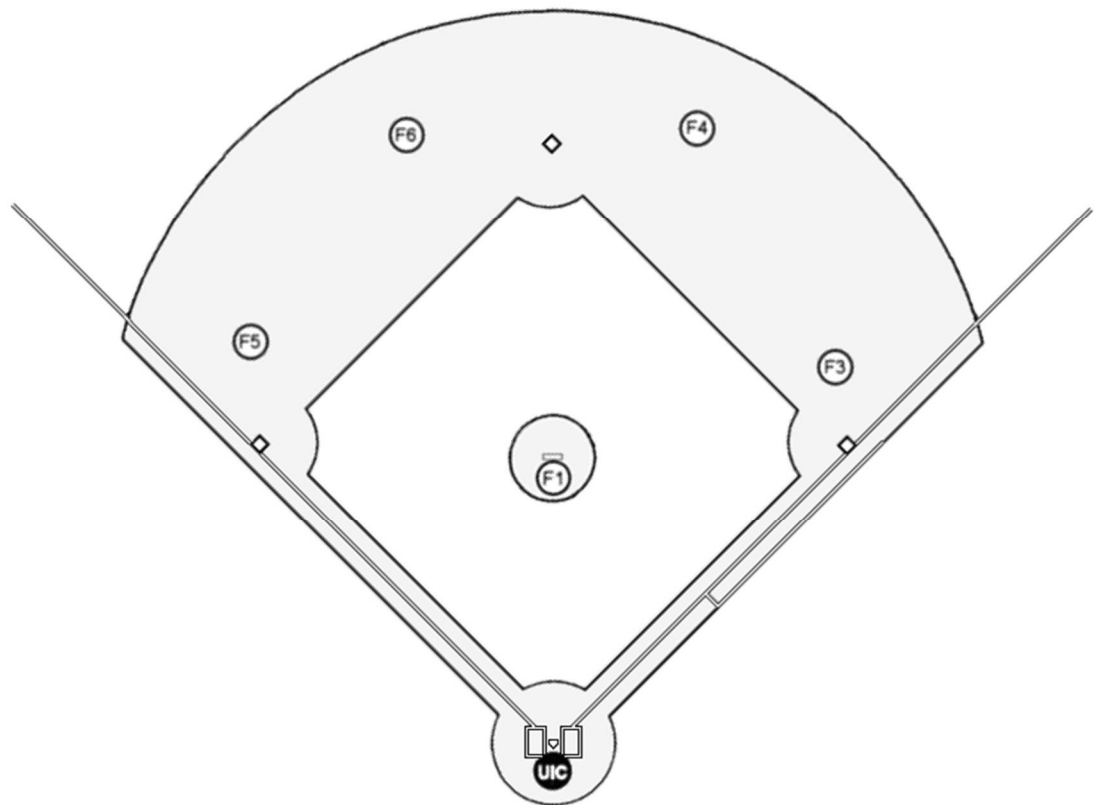
ČESKÁ BASEBALLOVÁ ASOCIACE

KOMISE
ROZHODČÍCH
ČESKÉ
BASEBALLOVÉ
ASOCIACE

2-M

MECHANIKA DVOU ROZHODČÍCH

*Manuál mechaniky dvou rozhodčích baseballu
pro soutěže řízené Českou Baseballovou Asociací*



ČESKÁ
BASEBALLOVÁ
ASOCIACE

Zátopkova 100/2
P.O.Box 40
160 17 PRAHA 6

Tel.: +420 242 429 211

Zpracoval: David Kulhánek
První vydání

Schválil:
Česká Baseballová Asociace
Komise Rozhodčích České Baseballové Asociace

© 2015

Chyby v textu a chyby vzniklé tiskem vyhrazeny



MECHANIKA DVOU ROZHODČÍCH

Určeno pouze pro použití České Baseballové Asociace
Komise Rozhodčích České Baseballové Asociace

© 2015

OBSAH

Úvod	5
KAPITOLA 1 – Neobsazené mety	
1.1 Základní postavení	7
1.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	8
1.3 Technika "Pause-Read-React" – kdy jít do vnějšího pole	8
1.4 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – metový rozhodčí vybíhá do vnějšího pole	10
1.5 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – metový rozhodčí nevybíhá do vnějšího pole za odpalem	11
1.6 Odpal do vnějšího pole	13
1.7 Honičky – rundowns	14
1.8 Míče letící vzduchem do vnitřního pole	15
1.9 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	16
1.10 Letmé tečování na první metě při neobsazených metách	19
1.11 Míče odpálené vysoko nad zámezí	20
KAPITOLA 2 – Běžec na první metě	
2.1 Základní postavení	23
2.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	23
2.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	24
2.4 Odpal do vnějšího pole – odpovědnost za běžce z první mety na třetí	27
2.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole	29
2.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole – mechanika při double play	30
2.7 Krádež druhé mety	33
2.8 Pick-off na první metu; Honičky – rundowns	34
KAPITOLA 3 – Běžec na druhé metě	
3.1 Základní postavení	37
3.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	37
3.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	38
3.4 Odpal do vnějšího pole	40
3.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole	41
3.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	41
3.7 Krádež třetí mety	42
3.8 Pick-off na druhou metu; Honičky – rundowns	44
3.9 Časová hra	44
KAPITOLA 4 – Běžec na třetí metě	
4.1 Základní postavení	47
4.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	47
4.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	47
4.4 Odpal do vnějšího pole	50
4.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole	51
4.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	52
4.7 Pick-off na třetí metu; Honičky – rundowns	53
KAPITOLA 5 – Běžci na první a druhé metě	
5.1 Základní postavení	55
5.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	55
5.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	55
5.4 Odpal do vnějšího pole	58
5.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole	59
5.6 Situace při Infield Fly	59
5.7 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	60
5.8 Krádež s běžci na první a druhé metě	62
5.9 Pick-offy a honičky – rundowns	62
5.10 Časová hra	62

KAPITOLA 6 – Běžci na první a třetí metě

6.1	Základní postavení	65
6.2	Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	65
6.3	Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	65
6.4	Odpal do vnějšího pole	69
6.5	Míče letící vzduchem do vnitřního pole	69
6.6	Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	70
6.7	Krádež s běžci na první a třetí metě	71
6.8	Pick-offy a honičky – rundowns	71

KAPITOLA 7 – Běžci na druhé a třetí metě

7.1	Základní postavení	73
7.2	Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	73
7.3	Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	73
7.4	Odpal do vnějšího pole	74
7.5	Míče letící vzduchem do vnitřního pole	75
7.6	Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	75
7.7	Pick-offy a honičky – rundowns	75
7.8	Časová hra	76

KAPITOLA 8 – Všechny mety obsazeny

8.1	Základní postavení	77
8.2	Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností	77
8.3	Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika	77
8.4	Odpal do vnějšího pole	78
8.5	Míče letící vzduchem do vnitřního pole	79
8.6	Situace při Infield Fly	79
8.7	Míče odpálené po zemi do vnitřního pole	79
8.8	Pick-offy a honičky – rundowns	81
8.9	Časová hra	82

KAPITOLA 9 – Mechanika na malém hřišti

9.1	Úvod do mechaniky na malém hřišti	83
9.2	Neobsazené mety	83
9.3	Běžec pouze na první metě	84
9.4	Obsazena druhá nebo třetí nebo první a druhá nebo druhá a třetí nebo první a třetí nebo všechny mety	85
	Poznámky	87

Úvod

Dostává se vám do rukou první komplexnější manuál zabývající se mechanikou rozhodčích v českém jazyce. Důvodem vytvoření tohoto manuálu byla absence didaktických materiálů pro baseballové rozhodčí a možnost nabídnout začínajícím rozhodčím nebo pouhým zájemcům materiál, podle kterého lze získat základní znalosti o pohybu dvou rozhodčích, jejich povinnosti a zodpovědnosti na baseballovém hřišti. Podkladem této publikace je manuál systému dvou rozhodčích pro Minor League Baseball, podle kterého se učí studenti na rozhodcovských akademiích a školách, a využívá se v nejnižších ligách profesionálního baseballu v USA. V rámci spolupráce Major League Baseball (MLB), International Baseball Federation (IBAF) a Confederation of European Baseball (CEB) je tato mechanika oficiálně schválena pro použití na evropském kontinentu a tedy i pro použití na našich hřištích v České republice. Tento manuál by měl být základním učebním materiálem každého začínajícího baseballového rozhodčího, stejně tak i pro zkušené rozhodčí, kteří si mohou objasnit nejasné nebo nezvyklé situace v mechanice dvou rozhodčích. Mechanika dvou rozhodčích je základním pilířem pro další mechaniky při využití tří, čtyř nebo šesti rozhodčích. Základním pilířem mechaniky tří a více rozhodčích je právě tato mechanika dvou rozhodčích popsána v tomto manuálu, a proto je důležitá dobrá znalost těchto základů a jejich automatická aplikace na hřišti. Věřím, že tento manuál bude přínosem všem, kteří budou mít zájem naučit se pohybovat po baseballovém hřišti jako rozhodčí a bude jednoduchým zdrojem informací pro začínající rozhodčí, kteří do rukou dostanou první manuál mechaniky dvou rozhodčích v českém jazyce.

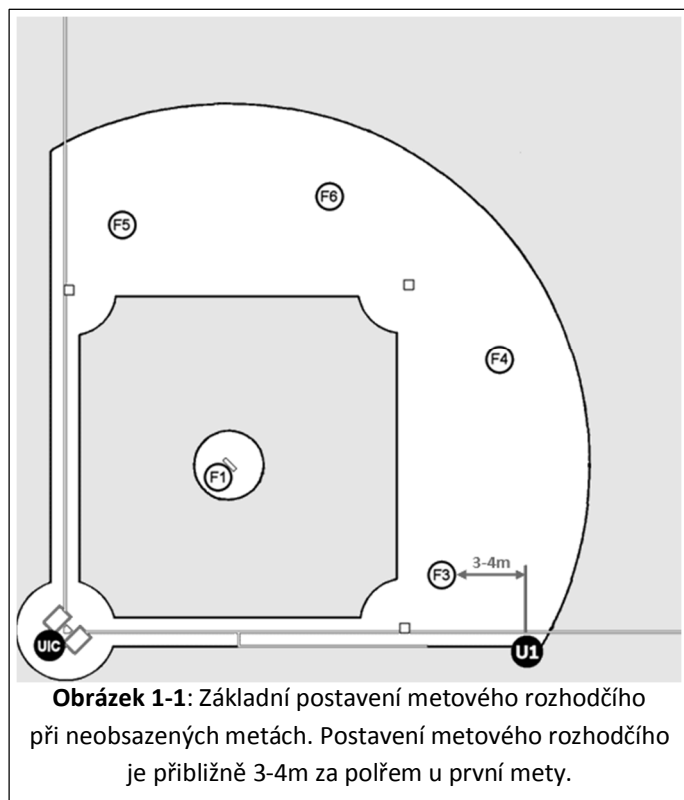
Hodně štěstí a Play Ball!

KAPITOLA 1

Neobsazené mety

1.1 Základní postavení

Základní postavení metového rozhodčího při neobsazených metách je cca 3 – 4m za polařem u první mety, přičemž metový rozhodčí stojí oběma nohama zcela v zámezi. Pravá noha metového rozhodčího je těsně vedle pomezí čáry a tělo směřuje k domácí metě. Nohy jsou rozkročeny na šíři ramen. Metový rozhodčí přejde do postavení „ruce na kolenou“ v okamžiku, kdy je nadhazovač připraven nadhodit míč pálkaři.



Pokud polař u první mety hraje dále od domácí mety než je obvyklé, metový rozhodčí se posune společně s tímto polařem tak, aby byl vždy za ním. Vzdálenost 3 – 4m za polařem může být zkrácena na takovou vzdálenost, aby se metový rozhodčí dokázal v případě odpalu včas dostat do vnitřního pole. Pokud polař u první mety naopak hraje blíže k domácí metě, metový rozhodčí se posune společně s tímto polařem, přičemž nikdy nezaujme postavení bližší jak 3 – 5m od první mety. Účelem udržování takové vzdálenosti od polaře u první mety je zajistit metovému rozhodčímu dobrou pozici pro rozhodování catch/no catch a fair/foul, a současně dává polaři dostatečný prostor pro zpracování míče včetně zpracování ve skoku.

Dále toto postavení dává metovému rozhodčímu dostatečný prostor k „záchraně“ (vyhnutí se kolizi s polařem) a tak se dostat do správného postavení pro sledování situace na první metě. Je důležité, aby metový rozhodčí při prázdných metách nebyl příliš blízko nebo naopak příliš daleko od polaře u první mety.

Pokud je míč v držení nadhazovače, měl by metový rozhodčí sledovat tohoto nadhazovače. V okamžiku, kdy nadhazovač nadhazuje míč, měl by metový rozhodčí natočit hlavu a zaměřit svůj zrak na domácí metu, pro sledování zadrženého švihů.

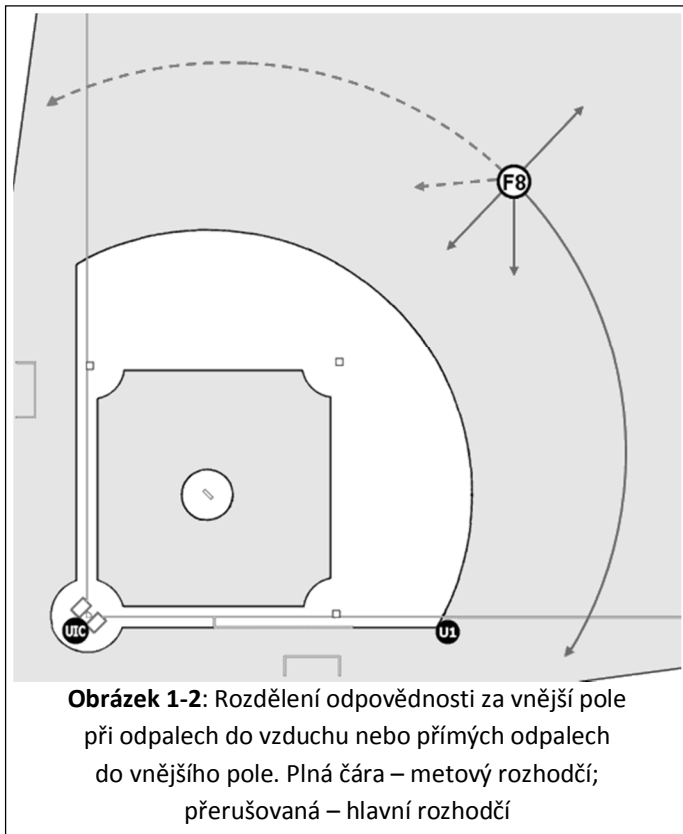
Metový rozhodčí by si měl ověřit postavení vnějších polařů před každým nadhozem. To následně pomůže metovému rozhodčímu při použití techniky „pause-read-react“ (viz dále Kapitola 1.3).

Hlavní rozhodčí před každou herní situací zaujímá postavení za domácí metou za chytačem na straně pálkaře tak, aby zaujal postavení „slot“ pro sledování a posuzování nadhozu.

1.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností

Při neobsazených metách rozhoduje do vzduchu (nebo přímé odpaly), které letí ve středním poli a všechny míče od tohoto

metový rozhodčí odpálené míče přímo před (nebo přímo za) polaře k pomezí čáře v pravém poli za předpokladu, že se metový rozhodčí rozhodne vyběhnout za tímto odpalem do vnějšího pole. Pokud se metový rozhodčí rozhodne *nevyběhnout* za míčem do vnějšího pole, předává tím zodpovědnost za míče odpálené do vzduchu (nebo přímé odpaly) **hlavnímu rozhodčímu**; hlavní rozhodčí se rychle přesune do správné pozice *ve směru odpáleného míče* a sleduje hru ve vnějším poli v situaci, kdy metový rozhodčí nevyběhne za odpalem do vnějšího pole (viz Kapitola 1.5).



Při neobsazených metách **hlavní rozhodčí** rozhoduje odpálené míče do vzduchu (nebo přímé odpaly), které letí od polaře ve středním poli napravo až k pomezí čáře v levém poli.

1.3 Technika "Pause-Read-React" – kdy jít do vnějšího pole

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, který je v kompetenci metového rozhodčího, musí se metový rozhodčí rozhodnout, zda na takový odpal bude nebo nebude vybíhat do vnějšího pole. Pořadí, které vede ke správnému rozhodnutí, se mezi rozhodčími nazývá **technika "pause-read-react."** V okamžiku, kdy je míč odpálen, dojde ze strany metového rozhodčího ke **krátkodobému zaváhání PAUSE**, ve kterém určuje, zda je míč odpálen do části vnějšího pole, za které je zodpovědný. Následně přestane sledovat odpálený míč a svůj zrak zaměří na vnější polaře, u kterých *čte* jejich reakce a chování na odpálený míč **READ**. Reakce vnějších polařů sdělí metovému rozhodčímu zda má nebo naopak nemá *vyběhnout* do vnějšího pole za odpalem **REACT**. Jinými slovy, krátkodobé zaváhání a zaměření se na chování vnějších polařů, oproti sledování odpáleného míče je "klíčem" ke správnému rozhodnutí, zda situace ve vnějším poli v reakci na odpálený míč bude "komplikovaná" a bude vyžadovat, aby metový rozhodčí vyběhl do vnějšího pole za odpalem. (Za "komplikovanou" situaci se považuje odpálený míč, který bude vyžadovat rozhodnutí, zda je fair/foul u pomezí čáry v pravém poli, zda bude homerun nebo se odrazí od hrazení hřiště, pokud bude vnější polař chytat míč ve skoku, pokud bude míč chytán ve warning tracku nebo na hrazení hřiště, pokud bude vnější polař chytat míč zády k vnitřnímu poli, pokud bude míč chytán vnějším polařem v plném

běhu pod úrovní pasu, dva nebo více polařů se sbíhají k sobě a snaží se chytit míč, apod.) Pokud metový rozhodčí takto vyhodnotí reakci vnějších polařů při odpálení míče do vzduchu nebo při přímém odpalu a považuje ji za "komplikovanou," měl by v takovém případě vyběhnout do vnějšího pole za tímto odpalem.

Metový rozhodčí by se měl speciálně zaměřit na následující čtyři reakce vnějších polařů, které vždy indikují, že musí vyběhnout do vnějšího pole za odpalem:

- 1) Vnější polař rychle sprintuje *dopředu* směrem k vnitřnímu poli a bude míč chytat v běhu, případně se bude pokoušet míč chytit ve skoku. To indikuje metovému rozhodčímu, že musí vyběhnout do vnějšího pole.
- 2) Vnější polař *se otočí zády* směrem k vnitřnímu poli a běží dál do vnějšího pole směrem k hrazení. Toto je další indikace metovému rozhodčímu, že musí vyběhnout do vnějšího pole.
- 3) Dva nebo více polařů *se sbíhá dohromady* a je předpokladem, že se jeden z polařů pokusí odpálený míč chytit. To je další indikace metovému rozhodčímu, že musí vyběhnout do vnějšího pole.
- 4) Polař v pravém poli *běží k pomezí čáře v pravém poli* (na svou levou stranu) a je evidentní, že bude nutné rozhodnout, zda je odpálený míč fair nebo foul. (Mějte na paměti, že vyhlášení, zda je míč fair/foul bude učiněno pokaždé, pokud míč spadne na zem –nebo byl původně tečován– do vzdálenosti cca 7m od pomezí čáry.) To je další indikace metovému rozhodčímu, že musí vyběhnout do vnějšího pole.

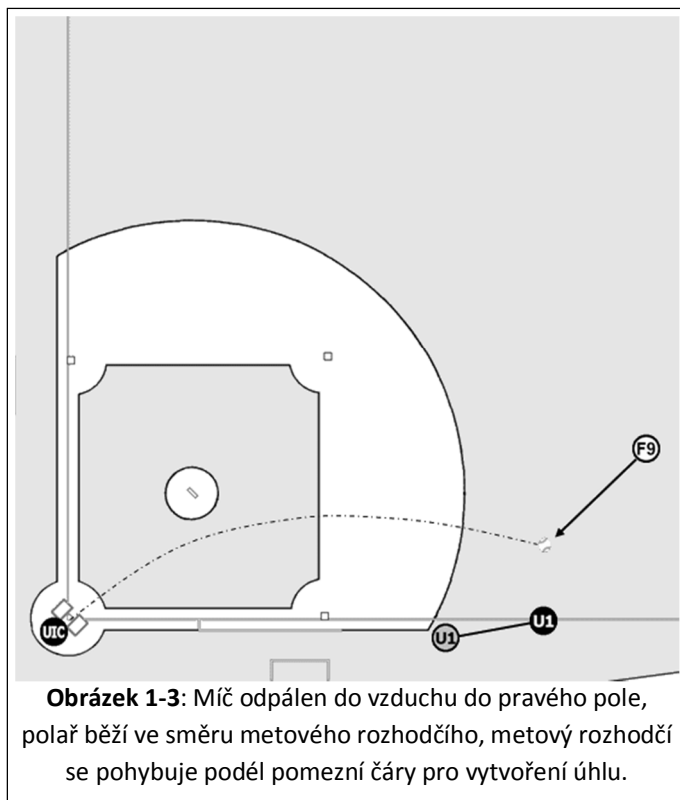
POZNÁMKA: *Krátkodobé zaváhání* u metového rozhodčího a *přesunutí pozornosti ze sledování odpáleného míče na reakci vnějších polařů*, zajistí rozhodčímu potřebné množství informací na základě, kterých se rozhodne, zda má běžet za odpalem do vnějšího pole.

Postup při pokrytí odpálených míčů do vzduchu

Následující postupy při pokrývání odpálených míčů do vzduchu budou použity hlavním nebo metovým rozhodčím v situaci, kdy budou mít zodpovědnost za odpálený míč:

1. Před každým nadhozem se ujistěte, jaké je postavení vnějších polařů.
2. Pokud není míč odpálen na pomezí čáru, snažte se běžet ve směru odpáleného míče co nejbližší, jak je to možné.
3. Pokud je jasné, že zpracování míče bude problematické (fair/foul, více polařů, homerun,...), snažte se běžet ve směru míče co nejbližší a pokud je to nezbytné, vytvořte si dobrý úhel pro sledování chycení.
4. Pokud je jasné, že zpracování míče bude problematické, před samostatnou situací se ZCELA zastavte a sledujte zpracování míče.

POZNÁMKA: Správná vzdálenost a dobrý úhel jsou dvě veličiny důležité pro získání správného pohledu na hru, jakmile vznikne rozehra, prvotně se snažte vytvořit úhel. (Viz obrázek 1-3).



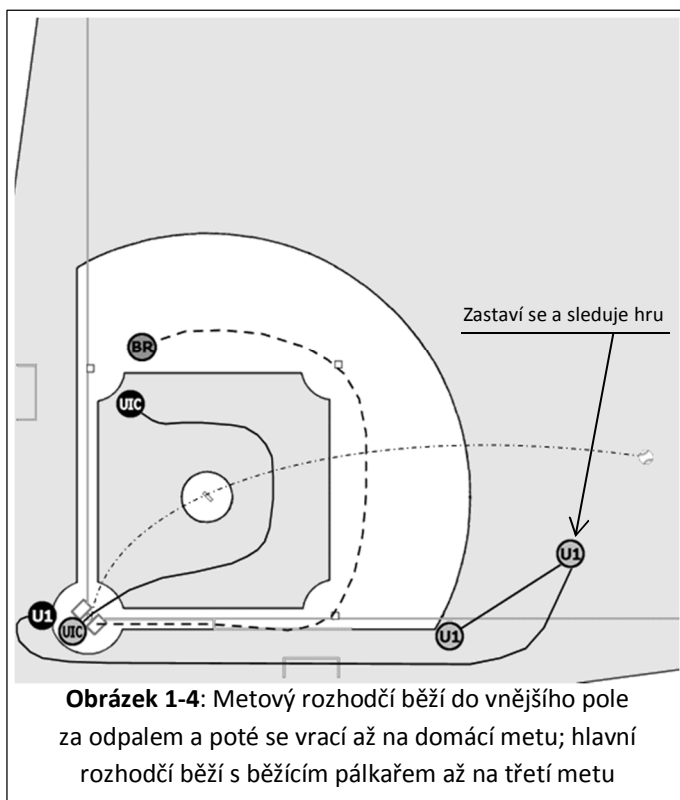
Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo je přímý odpal zpracováván v blízkosti pomezí čáry, metový rozhodčí musí signalizovat fair nebo foul ukázáním ve správném směru v okamžiku, kdy je míč kontaktován polařem. Až poté, co ukáže fair/foul čeká na polaře, zda míč chytí nebo nechytí a výsledek signalizuje (pokud je to nutné). Rozhodčí musí mít na paměti: Signalizovat **NEJPRVE** fair/foul; **POTOM** catch/no catch.

1.4 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – metový rozhodčí vybíhá do vnějšího pole

Pokud nejsou obsazené mety, tak by metový rozhodčí měl vyběhnout za míčem, který je odpálen do vzduchu nebo jde o přímý odpal do vnějšího pole (pokud se jedná o míč odpálený do vzduchu k pomezí čáře v pravém poli, měl by pokaždé za tímto míčem vyběhnout). Hlavní rozhodčí v této situaci okamžitě obíhá chytače levou stranou a přebírá odpovědnost za běžícího pálkaře na všech metách. To znamená, že rozhoduje situace hrané na běžícího pálkaře na první, druhé a třetí metě, a v případě, že se metový rozhodčí nestačí včas dostat na domácí metu, rozhoduje hlavní rozhodčí i situace na domácí metě. Hlavní rozhodčí při běhu po metách opisuje kruh okolo nadhazovacího kopce přibližně v polovině vzdálenosti mezi nadhazovacím kopcem a spojnicí met. V případě hry na některé z met se přesune blíže k dané metě.

Pokud se metový rozhodčí rozhodne vyběhnout do vnějšího pole za odpáleným míčem, musí se po vyhlášení situace ve vnějším poli rozhodnout, zda zůstane s míčem *nebo* se vrátí zpět a zámezím se přemístí na domácí metu, kde by rozhodoval případnou hru na běžícího pálkaře. Rozhodnutí, zda zůstat ve vnějším poli nebo ne, musí být odvozeno od předpokladu situace, co se může s míčem ve hře stát. Například, pokud je míč odpálen do prostor pro rozcvičování nadhazovačů, které se nachází na hrací ploše, nebo míč směřuje k čáře, která označuje prostor mimo hrací plochu, nebo je zde pravděpodobnost bránění divákem, potom v těchto případech zůstává metový rozhodčí ve vnějším poli, kde sleduje míč a **NEMUSÍ** se přesouvat na domácí metu.

V situaci, kdy je hrací plocha *kompletně uzavřená* a metový rozhodčí usoudí, že zde *není možnost*, aby se míč dostal mimo hrací plochu (případně nedošlo k bránění divákem), tak v okamžiku, kdy vnější polař bude přihrávat do vnitřního pole, bude se metový rozhodčí snažit dostat co nejkratší cestou k domácí metě s tím, že jeho přemístění bude prováděno v zámezí. Po celou dobu přesunu sleduje míč a hru, aby nebyl překvapen nenadálou situací. Jakmile dosáhne domácí mety a zaujme



správné postavení pro sledování hry, tak teprve teď a nikdy dříve, bude komunikovat s kolegou, že pokrývá hru na domácí metě: „I’m home, I’m home!“ nebo „I’ve got the plate, I’ve got the plate!“ Dokud tuto komunikaci hlavní rozhodčí neuslyší, je stále odpovědný za běžícího pákaře na všech metách, tedy i na domácí metě. Hlavní rozhodčí se pohybuje ve vnitřním poli, nesnaží se dostat do zámezí.

Když hlavní rozhodčí doběhne s běžícím pákařem k některé z met a rozehra dále nepokračuje, čeká hlavní rozhodčí u běžícího pákaře pro případ nečekané hry, dokud se metový rozhodčí nepřesune na jeho místo a neinformuje jej (například „I’ve got it“ nebo „I’ve got him!“).

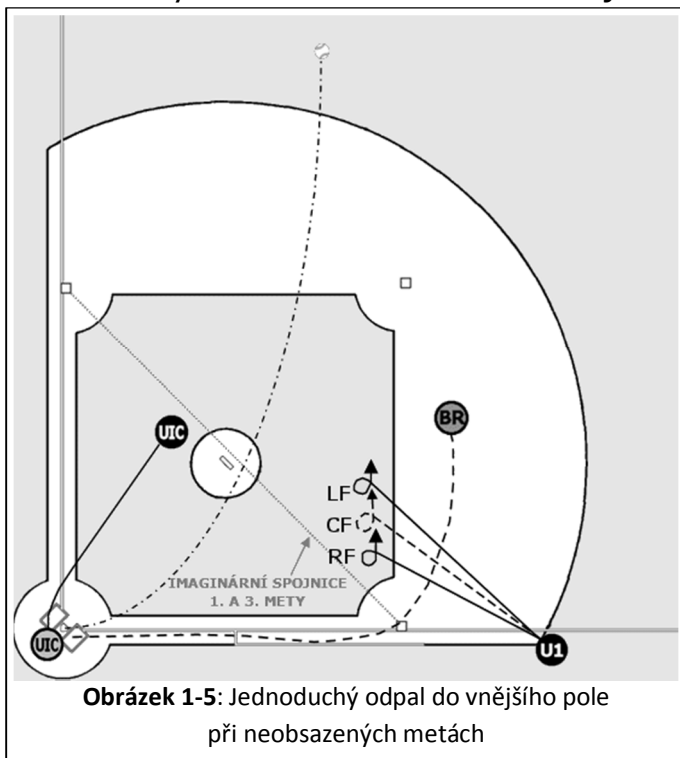
1.5 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – metový rozhodčí nevybíhá do vnějšího pole za odpalem

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal na pravou stranu od polaře ve středním poli (strana z jeho pohledu) k pomezí čáře v levém poli, metový rozhodčí by měl při použití techniky „pause-read-react,“ která je popsána v Kapitole 1.3, dospět k závěru, že v této situaci nevybíhá do vnějšího pole za odpáleným míčem, protože zodpovědnost za tento odpal je převedena na **hlavního rozhodčího**. V této situaci se metový rozhodčí přesouvá do vnitřního pole, kde udělá „pivot“ a zodpovídá za hru na běžícího pákaře na první, druhé a třetí metě.

Pokud metový rozhodčí neběží do vnějšího pole za odpalem, tak za všechny odpaly vzduchem nebo přímé odpaly do vnějšího pole zodpovídá hlavní rozhodčí. Hlavní rozhodčí po odpalu oběhne chytače levou stranou a **následuje míč ve směru jeho odpalu**. Rozhoduje catch/no catch a fair/foul. Pokud je odpálený míč posouzen hlavním rozhodčím jako „jednoduchý,“ běží hlavní rozhodčí od domácí mety ve směru jeho odpalu **ne dále, než je imaginární spojnice první a třetí mety**, jak ukazuje Obrázek 1-5 na následující stránce. Pokud se jedná o jednoduché chycení ve vnějším poli, není potřeba situaci vyhlášovat signálem, stačí pouze informovat svého kolegu verbálně, „That’s a catch,“ aby kolega věděl, že míč byl chycen a rozehra skončila. Naopak pokud odpálený míč není chycen (míněno, že se polař snažil odpálený míč chytit přímo ze vzduchu a jen těsně se mu to nepodařilo, nikoliv v situaci, kdy je jedná o jasný „hit“ a polaři jsou od míče daleko), je nutné signalizovat a verbálně vyhlásit, „No catch! No catch!“ Při vyhlásování by neměl být hlavní rozhodčí v pohybu.

V situaci, kdy je míč odpálen do vnějšího pole nebo se jedná o přímý odpal a metový rozhodčí na takový míč nevybíhá do vnějšího pole, přičemž hlavní rozhodčí posoudí takový míč jako *komplikovaný* (např. chytání míče ve skoku, homerun, míč se

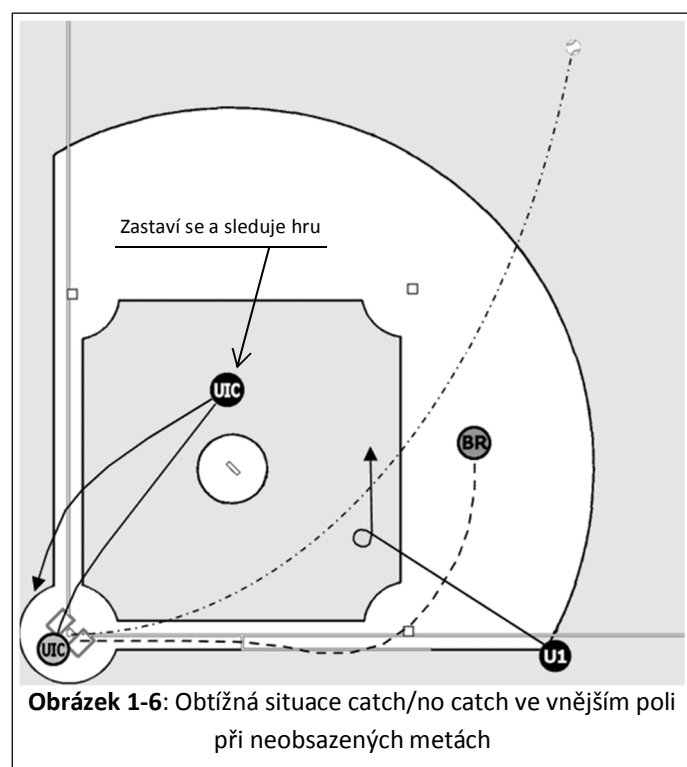
odráží od hrazení hřiště, je nutné posoudit fair/foul, catch/no catch, apod.), obíhá hlavní rozhodčí chytače levou stranou a následuje míč v jeho směru odpalu a snaží se dostat



co nejbližší, **tak daleko, co mu hra dovolí** a rozhodne situaci. (Termínem "tak daleko, co mu hra dovolí" je míněno, že běží tak dlouho, dokud není míč zpracováván polařem. Těsně před okamžikem, kdy polař míč chytá, musí se rozhodčí zastavit a sledovat situaci v klidu.) Pokud hlavní rozhodčí rozhoduje opravdu "těsnou" situaci (téměř nechyatelné chycení, chycení ve skoku, chycení, po kterém následuje srážka s hrazením a pád, apod.), tak musí vyhlásit situaci signálem ("prodat rozhodnutí") a verbálně vyhlásit, "That's a catch! That's a catch!" (Signál v této situaci bude proveden nad hlavou s plně nataženou pravou rukou s dlaní v pěst.) Při opačné situaci, kdy míč není při "těsné" hře chycen, opět

hlavní rozhodčí obchází chytače levou stranou a následuje míč v jeho směru odpalu, kdy se snaží dostat co nejbližší, **tak daleko, co mu hra dovolí** a musí prodat své rozhodnutí, "No catch! No catch!" I v tomto případě se musí rozhodčí zastavit a být v klidu při sledování zákroku polaře a při vyhlásování situace. Okamžitě po vyhlášení se hlavní rozhodčí vrací přímo na domácí metu, kde je připraven na případnou hru (viz obrázek 1-6).

V situacích, kdy je odpálen prudký přímý odpal přes první metu na hřišti, kde je



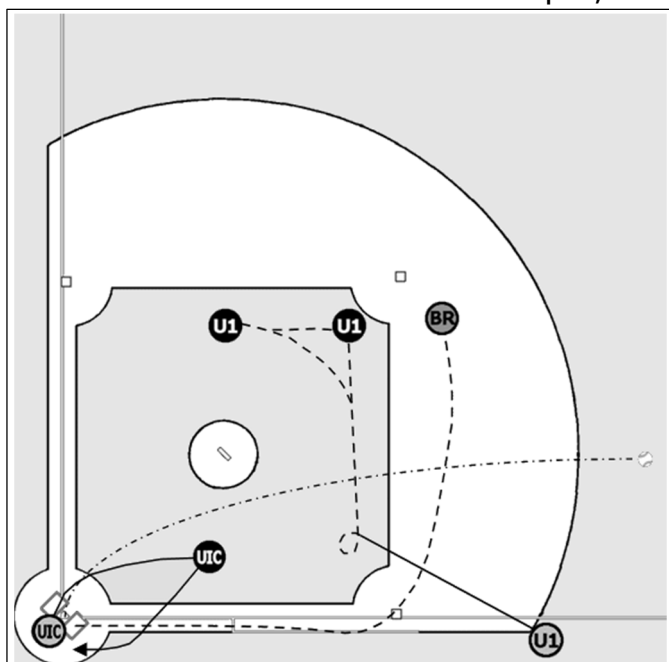
celá hrací plocha uzavřená a není předpoklad, že by míč mohl opustit hrací plochu, tak metový rozhodčí signalizuje správný odpal a ihned běží do vnitřního pole, kde dělá pivot. (Viz "Místa pro pivot dle odpalu" na straně 13).

Pokud je míč odpálen do vnějšího pole vzduchem nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole v situaci, kdy nejsou běžci na metách a metový rozhodčí na tento odpal nevybíhá do vnějšího pole, předává tím odpovědnost na hlavního rozhodčího. V situaci, kdy se jedná o "jednoduchou" situaci, běží hlavní rozhodčí ve směru odpáleného míče, ale ne dále než je imaginární spojnice první a třetí mety. V případě, že je situace ve vnějším poli

„komplikovaná“, snaží se dostat co nejbližší k místu, kde bude míč zpracováván. (Viz „Postup při pokrytí odpálených míčů do vzduchu“ strana 9).

1.6 Odpal do vnějšího pole

Jestliže nejsou obsazené mety a míč je odpálen do vnějšího pole na čistý hit (odpal do míst, kde **není možnost** chycení/nechycení nebo nutnost rozhodovat fair/foul), metový rozhodčí se přesouvá do vnitřního pole na „pivot“ a zodpovídá za hru na běžícího pálkaře na první, druhé a třetí metě. Hlavní rozhodčí po odpalu obíhá chytače levou stranou a následuje míč v jeho směru odpalu několika kroky ve vnitřním poli (přibližně do vzdálenosti poloviny travnaté plochy mezi domácí metou a nadhazovacím kopcem). Metový rozhodčí odpovídá za běžícího pálkaře na první, druhé a třetí metě. Povinnost hlavního rozhodčího je jednoduchá, dostat se do vnitřního pole před domácí metu a sledovat hru (např. překážení, kterého si nemusí metový rozhodčí všimnout; míč, který projde vnějším polařem a pokračuje dál k plotu a skrz něj; přehozený míč při vrácení do vnitřního pole; pomoc metovému rozhodčímu, pokud je běžící pálkař chycen do honičky; apod.) Ve většině případů není potřeba, aby hlavní rozhodčí běžel daleko ve vnitřním poli, tak jak bylo uvedeno v předchozích situacích



Obrázek 1-7: Metový rozhodčí běží s běžícím pálkařem na druhou metu při odpalu do pravého středního pole (bez nutnosti posuzovat fair/foul nebo catch/no catch). Při hře na druhé metě jde blíže ke hře, jinak si bere náskok před běžcem směrem ke třetí metě.

(viz Kapitola 1.5). Hlavní rozhodčí se následně vrací na domácí metu a odpovídá za hru na běžícího pálkaře na domácí metě.

Při odpalu do vnějšího pole se metový rozhodčí přesouvá do vnitřního pole, kde udělá pivot dle místa, kam byl míč odpálen a snaží se vždy mít náskok před běžícím pálkařem, pro případ, kdy by běžící pálkař usiloval o další mety. (Např. při odpalu do levého pole, metový rozhodčí může udělat pivot blíže ke druhé metě. Při odpalu do středního pole metový rozhodčí udělá pivot v místě o krok až dva blíže k výřezu trávy u první mety, apod., jak ukazuje obrázek 1-5 v Kapitole 1.5).

Poté, co metový rozhodčí udělá pivot, přičemž sleduje běžícího pálkaře šlápnout první metu, tak se otočí a sleduje míč. Dále udělá několik kroků

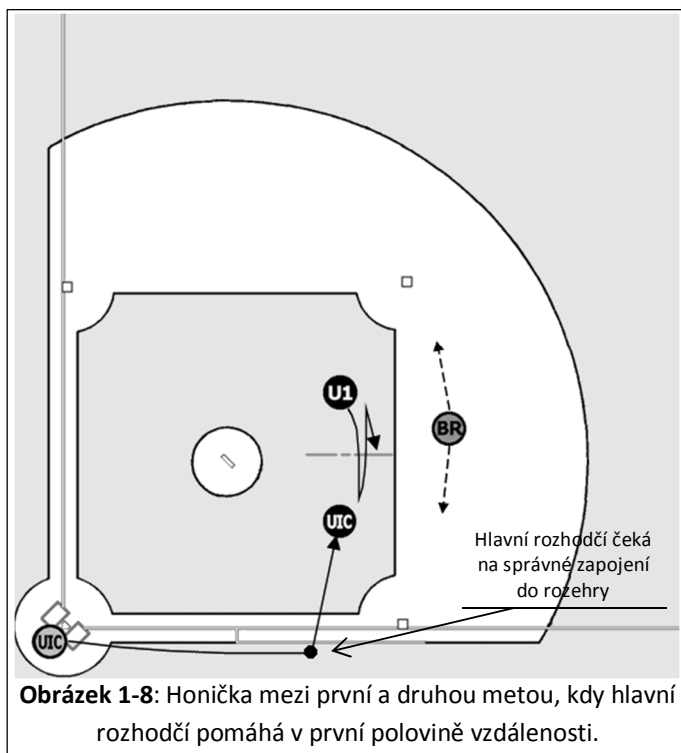
směrem ke druhé metě a **opět se otočí** (otočí se pouze hlavou, aby zkontroloval běžícího pálkaře) a *reaguje dle chování běžícího pálkaře*. Pokud běžící pálkař probíhá první metu a pokračuje dále ke druhé, zrychlí a bude pokračovat k výřezu trávy u druhé mety, kde bude rozhodovat případnou hru. V tento okamžik, (kdy se běžící pálkař rozhodne pokračovat na druhou metu), metový rozhodčí vyhledá míč a snaží se odhadnout, zda se hra bude odehrávat právě na druhé metě nebo se může běžící pálkař pokusit získat třetí metu. Například pokud metový rozhodčí usoudí, že hra bude probíhat na druhé metě, tak zrychlí a přemístí se do výřezu trávy u druhé mety, kde zaujme postavení pro sledování hry. V jiné situaci, kdy metový rozhodčí usoudí, že na druhé metě hra nebude a je pravděpodobná hra na třetí metě, pokračuje s běžícím pálkařem

kolem met tak, aby měl stále před ním náskok. Neběží k výřezu trávy u druhé mety, pokud usoudí, že zde nebude rozehra. V okamžiku, kdy se běžící pákkař blíží k druhé metě, přestane sledovat míč, soustředí se na běžícího pákkaře a *sleduje jeho šlápnutí druhé mety*. Následně se *vrátí* ke sledování míče a udělá několik kroků ke třetí metě, aby dostal náskok před běžícím pákkařem. Současně s míčem sleduje také chování běžícího pákkaře na druhé metě. Z tohoto místa by měl metový rozhodčí poznat, zda se běžící pákkař bude pokoušet získat třetí metu a musel by se ke třetí metě dostat dříve než běžící pákkař, případně se běžící pákkař rozhodne po přeběhnutí druhé mety vrátit zpět na druhou metu, kdy se metový rozhodčí musí vrátit ke druhé metě, pokud by sem směřovala hra. Metový rozhodčí střídavě sleduje míč a běžícího pákkaře a snaží se reagovat na vývoj hry, aby se stihl přemístit na správné místo pro sledování hry.

V situaci, kdy metový rozhodčí udělá pivot ve vnitřním poli a usoudí, že běžící pákkař zůstane na první metě, udělá dva, tři kroky směrem ke druhé metě a zastaví se. Sleduje hru obrany a chování běžícího pákkaře. Pokud hra směřuje na první metu na vracejícího se běžícího pákkaře, který přeběhl první metu směrem ke druhé, rozhodčí se musí vrátit k první metě. Například se může jednat o rychlý příhoz polaře v pravém poli na první metu. Nicméně metový rozhodčí *neběží přímo k výřezu trávy* u první mety, ale udělá několik rychlých kroků směrem k polovině vzdálenosti mezi domácí a první metou, čímž se vrátí k první metě a zároveň zaujme správný úhel pro sledování situace na první metě.

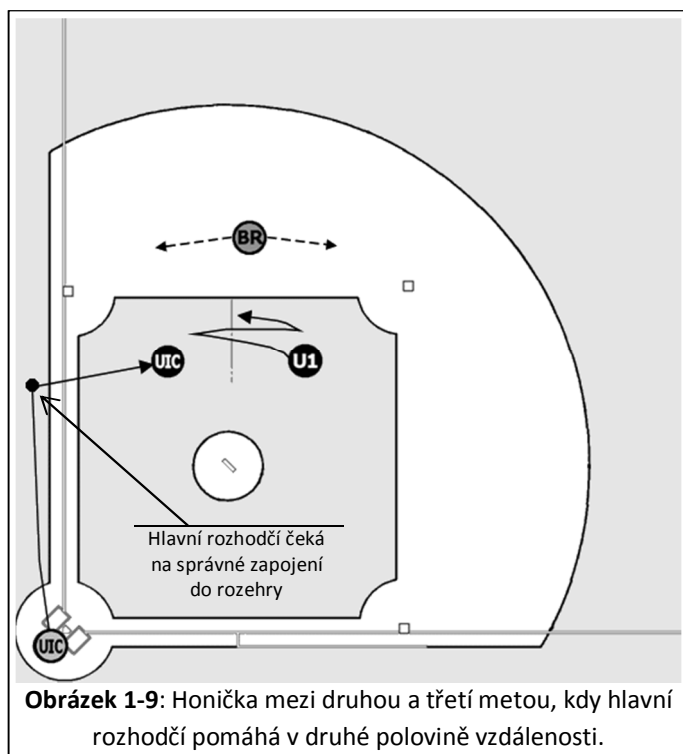
Během všech výše popsaných herních situací, hlavní rozhodčí udělá po odpalu několik kroků do vnitřního pole, aby se dostal před domácí metu ve směru, kam byl míč odpálen, odkud bude sledovat celou hru. V případě, že by běžící pákkař usiloval o domácí metu, přesune se přímo cestou do pozice za domácí metou pro sledování hry, přičemž celou dobu sleduje míč.

1.7 Honičky – rundowns



Při metovém odpalu do vnějšího pole při neobsazených metách je možné, že se běžící pákkař dostane do honičky (rundownu) mezi první a druhou metou nebo druhou a třetí metou, případně mezi třetí a domácí metou. Pokud se tak stane, je dráha běžícího pákkaře imaginárně rozdělena na dvě poloviny a ty jsou rozděleny mezi oba rozhodčí. Důležitá je komunikace, "I've got this half! I've got this half!" nebo "Half and half! Half and half!" Pokud se běžící pákkař dostane do honičky, počáteční situaci má v plné kompetenci metový rozhodčí. Jestliže vznikne honička mezi první a druhou metou, za začátek tedy odpovídá metový rozhodčí. Jakmile hlavní rozhodčí uvidí, že se běžící

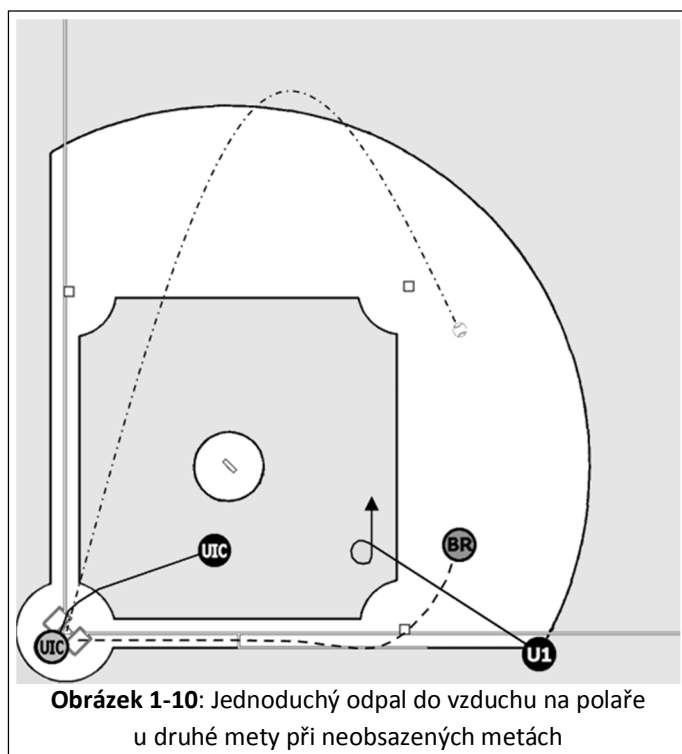
pákkař vrací k první metě a vzniká honička, tak se s maximální rychlostí snaží v zámezí dostat k první metě do tzv. knihovny (Library), kde sleduje průběh honičky. Místo



"knihovny" je v zámezí, asi dva metry od pomezí čáry a asi tři až čtyři metry od první mety. Jestliže honička ještě stále probíhá, tak v okamžiku, kdy běží běžící pákár v honičce od první mety směrem ke druhé, vbíhá hlavní rozhodčí do vnitřního pole přibližně do jedné čtvrtiny vzdálenosti mezi první a druhou metou, dva až tři metry od spojnice met. Jakmile dosáhne tohoto místa, komunikuje s kolegou, "I've got this half! I've got this half!" nebo "Half and half! Half and half!" V tento okamžik přebírá zodpovědnost za hru na běžícího pákára od první mety do poloviny vzdálenosti. Za druhou polovinu ke druhé metě zodpovídá metový rozhodčí (viz obrázek 1-8).

V situaci, kdy se běžící pákár dostane do honičky mezi druhou a třetí metou, je situace obdobná, pouze hlavní rozhodčí běží ke třetí metě a vbíhá do vnitřního pole z tzv. knihovny od třetí mety. Jinak je princip naprosto totožný (viz obrázek 1-9). Podobná je i honička mezi třetí a domácí metou s tím rozdílem, že rozdělení vzdálenosti na poloviny mezi rozhodčí nastává v okamžiku, kdy se běžící pákár začne vracet od domácí mety ke třetí a tím se dostane do honičky. Hlavní rozhodčí se přemístí v zámezí do čtvrtiny vzdálenosti ke třetí metě a rozhoduje situace vzniklé v jeho polovině dráhy. Za druhou polovinu od třetí mety zodpovídá metový rozhodčí.

1.8 Míče letící vzduchem do vnitřního pole



Při neobsazených metách je odpovědný za všechny *správné odpaly do vzduchu* (mimo přímých odpalů) do vnitřního pole hlavní rozhodčí. Při jakémkoliv správném odpalu do vzduchu do vnitřního pole při neobsazených metách, obejde hlavní rozhodčí chytače levou stranou a následuje míč v jeho směru odpalu, ale při jednoduchých odpalech ne dále než je polovina vzdálenosti k nadhazovacímu kopci. Rozhodnutí ohledně chycení/nechycení je na hlavním rozhodčím. (V situaci, kdy se jedná o složitější chycení míče, může hlavní rozhodčí jít blíže k místu chycení, aby měl lepší pozici pro sledování situace.) Metový rozhodčí v této situaci běží do vnitřního pole,

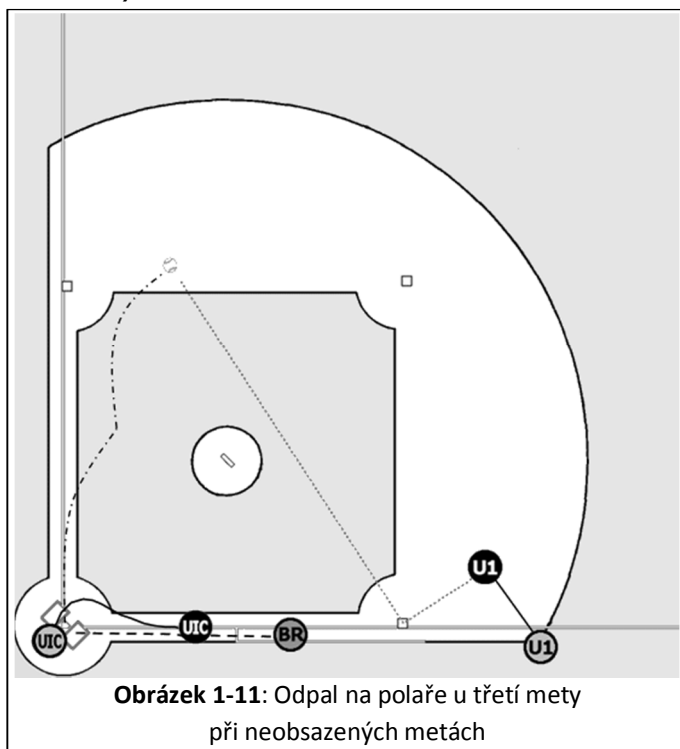
kde udělá pivot a je zodpovědný za případnou hru na běžícího pálkaře, pokud míč není chycen. V situaci kdy je míč odpálen do vzduchu do levé části vnitřního pole s tím, že míč nebude chycen, tak obrana pravděpodobně bude rychle přihrávat míč na první metu, a proto musí být metový rozhodčí ostražitý, aby se při provádění pivotu nenacházel mezi míčem a běžícím pálkařem.

V situaci, kdy se jedná o jednoduchý míč nad vnitřním polem, není nutné, aby hlavní rozhodčí vyhlášoval chycení signálem (kromě možnosti informovat svého kolegu správnou komunikací, že byl míč chycen, "That's a catch"). Pokud ale míč není chycen, musí hlavní rozhodčí signalizovat a vyhlásit, "No catch! No catch!"

Při neobsazených metách jsou všechny *přímé odpaly* (line drives) na nadhazovače, polaře u třetí mety, spojku, polaře u druhé mety, který skáče na svou *pravou* stranu a polaře u první mety, který skáče na svou *pravou* stranu, v kompetenci **hlavního rozhodčího**. Všechny přímé odpaly, které jsou odpáleny na polaře u první a druhé mety, při kterých běží tito polaři *dopředu* nebo na svou *levou* stranu, jsou v kompetenci **metového rozhodčího**.

1.9 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

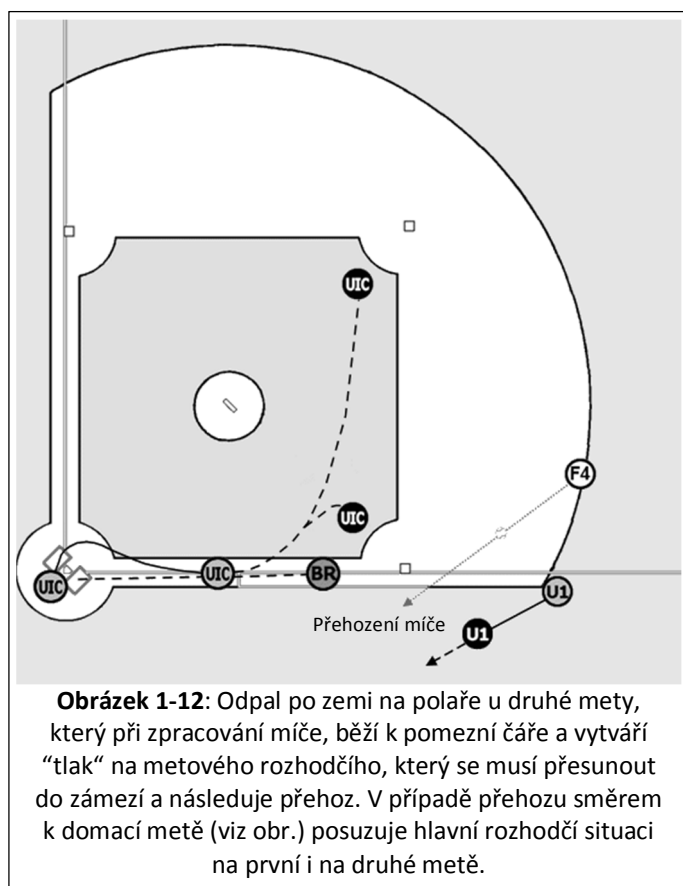
Při neobsazených metách, kdy je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, se musí metový rozhodčí přemístit ze svého počátečního postavení u pomezí čáry do postavení, které je cca 5 – 6 m od první mety a bude svírat *pravý úhel* s příhozem míče na první metu. Ve většině případů se metový rozhodčí snaží zaujmout toto postavení v poli, *uvnitř výseče*.



Když metový rozhodčí zaujímá postavení pro sledování situace na první metě, překročí pomezí čáru a při stálém sledování odpáleného míče se přesouvá na správné místo. Jakmile polař zpracuje míč, metový rozhodčí se rozkročí a otočí směrem k první metě – ve správné vzdálenosti od mety a se správným úhlem oproti příhozu – přičemž stále sleduje míč, který má polař. V okamžiku, kdy polař přihrává míč na první metu (a rozhodčí vidí, že se jedná o "dobrý" příhoz), přejde do postavení s rukama na kolenou a jeho hlava směřuje k první metě, kterou sleduje, přičemž poslouchá, jak míč udeří do rukavice.

Metový rozhodčí by měl situaci na první metě vyhlásit rázným, čistým a viditelným signálem. Pokud je situace na první metě jednoduchá, nemusí rozhodčí při vyhlášení užít hlasu, stačí signál. Jestliže se metový rozhodčí rozhodne při vyhlášení jednoznačné situace použít hlas (což je akceptovatelné), musí si být jist, že použije správnou úroveň hlasitosti, která je přiměřená situaci, aby vyhlášení nezbuzovalo zbytečnou pozornost. Nicméně pokud bude situace na první metě těsná, rozhodčí musí *přidat na intenzitě vyhlášení, jak verbálním tak i při mechanice signálu,*

keré odpovídá těsnosti situace. Jinými slovy, čím bude situace na první metě těsnější, tím bude úroveň hlasu a mechanika vyhlášení silnější.



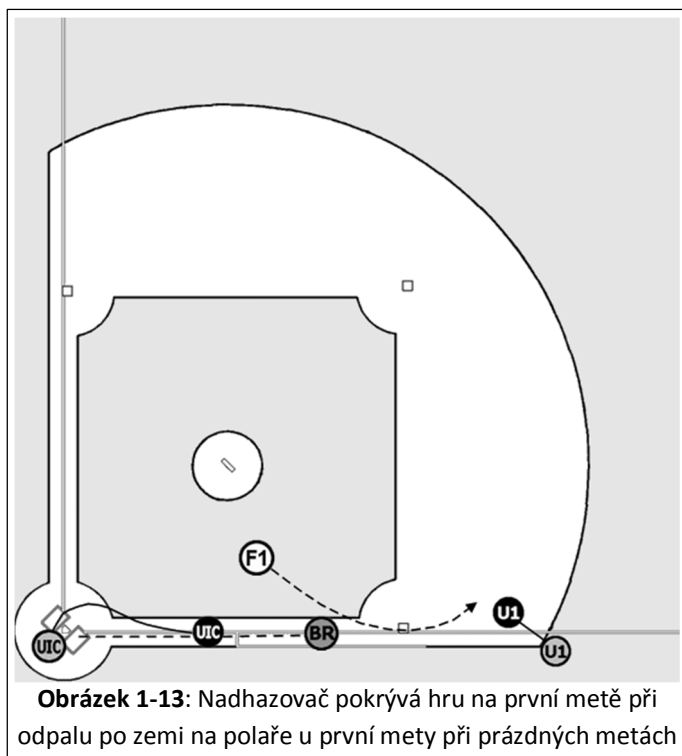
Po vyhlášení běžícího pálkaře aut na první metě, se metový rozhodčí vrací na své původní postavení v zámezí vedle pomezí čáry. Na svou pozici se vrací mírným během, případně **rychlejší** chůzí; obě varianty jsou použitelné.

Při odpalu do vnitřního pole při neobsazených metách hlavní rozhodčí obíhá chytače levou stranou a normálně běží (nesprintuje) k první metě (tak aby byl rozkročen nad pomezí čarou) a nedostal se dále než do poloviny vzdálenosti mezi domácí a první metou, tedy do místa, kde začíná jednometrovka. V okamžiku, kdy nastává rozhodující situace na první metě, se musí hlavní rozhodčí zastavit kdekoliv při cestě do poloviny vzdálenosti k první metě. Mohou nastat čtyři možnosti, které posuzuje hlavní rozhodčí v situaci, kdy nejsou běžci na metách:

- 1) Hlavní rozhodčí sleduje **bránění** běžícím pálkařem, pokud běží mimo jednometrovku. Pokud hlavní rozhodčí vidí porušení pravidel, měl by bez váhání situaci vyhlásit. Nelze říci, že by metový rozhodčí nikdy nemohl tuto situaci vyhlásit sám. Například, pokud metový rozhodčí vidí, že běžící pálkař brání hře na první metě, kde by byl *jednoznačně aut* tím, že běží mimo jednometrovku, je samozřejmě možné pro metového rozhodčího toto bránění vyhlásit také.
- 2) Hlavní rozhodčí sleduje a vyhláší jakékoliv **přehození** první mety. Když hlavní rozhodčí vidí, že je první meta přehozena špatnou přihrávkou, okamžitě a rychle běží ve směru přehozu, kde zodpovídá za vyhlášení míče, který opustil hrací plochu.
- 3) Hlavní rozhodčí je také v dobré pozici pro poskytnutí pomoci metovému rozhodčímu v situaci, kdy je běžící pálkař **letmě tečován** (swipe tag) u první mety *při neobsazených metách*. I když je tato možnost zřídka používána, je možné, aby metový rozhodčí požádal o pomoc svého kolegu v situaci při letném tečování, když metový rozhodčí nemá dobrou pozici pro tuto hru. ("Výzva" o pomoc musí být učiněna metovým rozhodčím *okamžitě a před* konfrontací s hráčem nebo manažerem.) Správná terminologie metového rozhodčího je následující: "Did he tag him?" nebo "Do you have a tag?" přičemž ukazuje na hlavního rozhodčího. Odpověď hlavního rozhodčího by měla být **velmi důrazná**, "Yes! He's out on the tag!" nebo "No! He missed him!" (přičemž používá různé vizuální signály). Tato technika je využívána zřídka, protože metový rozhodčí bývá v dobrém postavení pro sledování této

hry. Pokud je ale použita, hlavní rozhodčí musí **důrazně** prodat toto rozhodnutí (verbálně a razantním signálem).

- 4) Hlavní rozhodčí je v dobrém postavení pro pokrytí hry na běžícího pákaře na první metě v situaci, kdy metový rozhodčí musí zaujmout své postavení v zámezí z důvodu (a) polaře z druhé mety, který nedovolí svou hrou zaujmout metovému rozhodčímu obvyklé postavení a (b) následuje přehoz první mety.



Ve všech čtyřech případech, se hlavní rozhodčí vrací přímo na domácí metu, pokud hra pokračuje dále.

Pro zopakování, metový rozhodčí se při odpalu po zemi do vnitřního pole snaží vždy zaujmout postavení **v poli** a mít 90° úhel vůči příhozu polaře. To zahrnuje míče po zemi odpálené na polaře u třetí mety, spojku, za nadhazovače a na polaře u druhé mety, který jde za odpáleným míčem přímo dopředu nebo od něj napravo.

V situaci, kdy je míč odpálen po zemi podél pomezní čáry k první metě, metový rozhodčí se musí rozkročit nad pomezní čarou a čekat, až se míč dotkne první mety

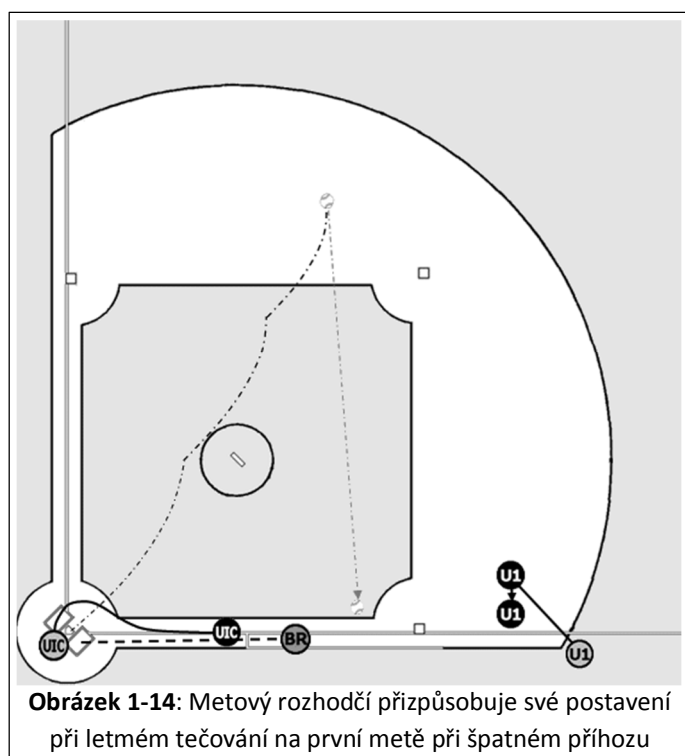
(nebo projde okolo ní). V tento okamžik je odpovědnost za fair/foul na metovém rozhodčím a musí rozhodnout. Pokud se jedná o těsné zpracování v poli, kdy je žádáno po metovém rozhodčím vyhlášení, musí metový rozhodčí nejprve vyhlásit situaci ukázáním prstem do pole (signál fair ball) a následně se přesouvá do postavení pro sledování situace na první metě.

Pokud je míč odpálen po zemi **na levou stranu** od polaře na druhé metě (z jeho pohledu), metový rozhodčí se vždy snaží zaujmout postavení ve vnitřním poli (i když v těchto případech nebude mít šanci vytvořit úhel 90° oproti příhozu). Postavení rozhodčího bude jeden krok v poli vedle pomezní čáry a ve správné vzdálenosti od mety, tak jak je požadováno. V případě, kdy rozhodčí cítí **tlak** od polaře z druhé mety, který se pohybuje směrem k první metě (respektive by se rozhodčí dostal do kolize s příhozem nebo by příhoz byl házen zpoza jeho postavení), tak je možné postavení *v zámezí*, kde bude dodržen správný úhel vůči příhozu a správná vzdálenost k metě. (Viz bod 4 na straně 18.)

V situaci, kdy nadhazovač sbíhá k první metě a bude chytat přihrávku na první metu, je správná pozice metového rozhodčího v poli. Když nadhazovač pokrývá první metu, metový rozhodčí bude *cca dva kroky* v poli a cca 6m od první mety. V této situaci nebude zaujímat úhel 90°, protože pozice u pomezní čáry bude nejlepší pro sledování, zda nadhazovač při sbíhání šlápne první metu či s ní byl v kontaktu na její vnitřní straně. Současně tato pozice zaručuje rozhodčímu být mimo běžecský koridor běžícímu pákaři, který přeběhne první metu a nadhazovači, který sbíhá na první metu.

1.10 Letmé tečování na první metě při neobsazených metách

Když metový rozhodčí běží na pozici v poli pro sledování hry na první metě, neznamená to, že předem určené místo bude definitivní. Například, když metový rozhodčí sleduje polaře zpracovávat odpálený míč (kdy má rozhodčí otočenou hlavu na míč a tělo již natočené k první metě), musí sledovat i jeho příhoz na první metu. Pokud rozhodčí vidí, že příhoz "není dobrý" – letí příliš vysoko nebo stranou od první mety – musí se připravit na situaci, kdy polař u první mety bude běžícího pálkaře tečovat v otočce nebo jen letmým dotykem. Správnou pozici pro tuto situaci metový rozhodčí zaujme tak, že své stávající postavení přizpůsobí úkrokem napravo nebo nalevo podle toho, kam směřuje příhoz a je od tam možné sledovat letmé tečování.



Obrázek 1-14: Metový rozhodčí přizpůsobuje své postavení při letném tečování na první metě při špatném příhozu

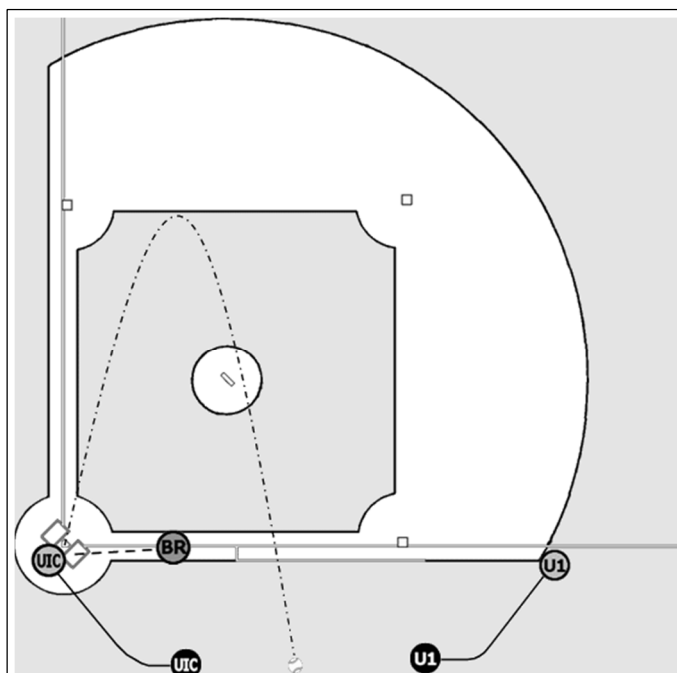
Pokud polař opustí první metu a tečuje běžícího pálkaře ještě před dosažením první mety, mechanika vyhlášení metového rozhodčího bude výraznější, "On the tag!" (když ukazuje levou rukou na místo tečování) a následuje, "He's out!" (když je prováděn signál autu). V opačné situaci, kdy polař vlivem špatného příhozu musí opustit první metu a mine běžícího pálkaře při snaze letného tečování, tak terminologie metového rozhodčího je následující: "Safe! You missed the tag!" nebo "Safe! No tag! Safe!" V situaci, kdy polař opustí metu předčasně, je terminologie následující: "Safe!" (vyhlášeno signálem safe) a následuje "He's off the bag!" (kdy obě paže

jedním pohybem ukazují směr, kterým polař opustil metu). Obě tyto situace vyžadují po metovém rozhodčím, aby vyhlášení situace provedl *energicky a důrazně*.

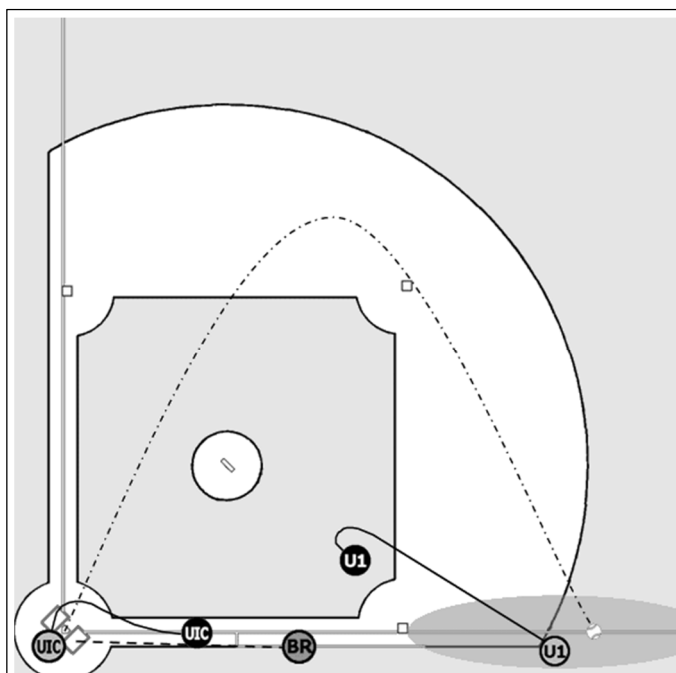
Při neobsazených metách, kdy je míč odpálen po zemi podél pomezí čáry k první metě, hlavní rozhodčí obíhá chytáče levou stranou a následuje odpálený míč k první metě, přičemž běží nad pomezí čarou. Je odpovědný za fair/foul (dokud míč neprojde nebo nedosáhne první mety). Dále je hlavní rozhodčí zodpovědný za čtyři situace, které mohou nastat, dle čtyř bodů v Kapitole 1.9 (bránění při běhu mimo jednometrovku, přehoz mimo hru, pomoc při letném tečování a odpovědnost za rozehru na běžícího pálkaře, který se vrací na první metu, když metový rozhodčí převzal odpovědnost za přehoz). Když je míč zpracován například nadhazovačem, který se snaží tečovat běžícího pálkaře ještě před první metou, zodpovědnost za vyhlášení tečování je rozdělena mezi rozhodčí podle toho, kde dojde k tečování. Pokud k tečování (nebo pokusu o tečování) dojde před začátkem jednometrovky (tedy v první polovině od domácí mety), vyhlášení situace je na **hlavním rozhodčím**. Pokud dojde k situaci ve druhé polovině vzdálenosti k první metě, je odpovědnost na **metovém rozhodčím**. V tomto případě může být použita mechanika metového rozhodčího, ve které požádá hlavního rozhodčího o pomoc, i když k tečování došlo v jeho druhé polovině vzdálenosti k první metě. Postup mechaniky byl popsán v minulých kapitolách.

1.11 Míče odpálené vysoko nad zámezí

Při neobsazených metách pálkař odpálí míč vysoko mezi první a domácí metu, který *evidentně* letí do zámezí a *není šance*, aby tento míč byl správným odpalem (např. vysoký odpal k lavičce u první mety nebo před diváckou tribunu u první mety), kdy se



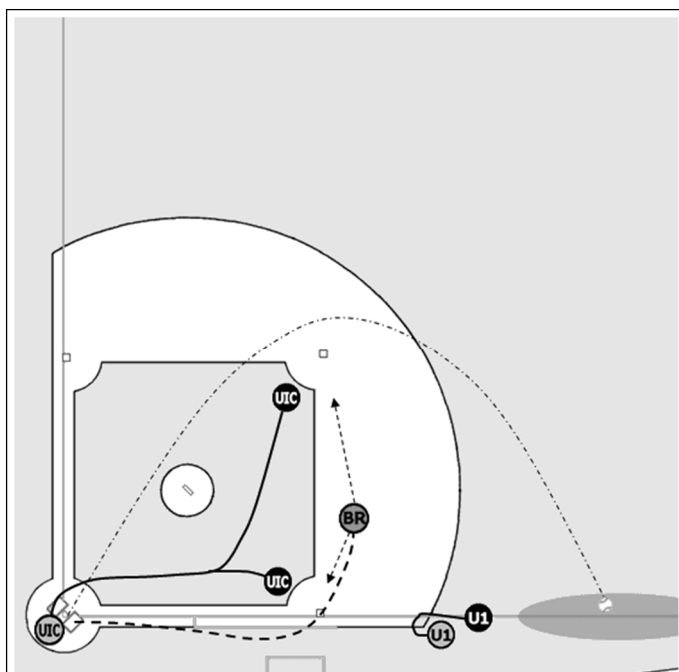
Obrázek 1-15: Vysoký odpal evidentně do blízkosti lavičky u první mety; chytač a polař u první mety se pokouší chytit odpálený míč



Obrázek 1-16: Vysoký odpal do blízkosti metového rozhodčího (nebo těsně před něj) při neobsazených metách. Metový rozhodčí se přesouvá do vnitřního pole; zodpovědnost za míč přebírá hlavní rozhodčí

chytač a polař z první mety, tedy **oba**, snaží chytit míč, přičemž **oba**, hlavní a metový rozhodčí se snaží zaujmout postavení pro sledování této situace. Pokud je míč chycen polařem směrem k metovému rozhodčímu, vyhláší situaci metový rozhodčí (bez ohledu na to, kdo míč chytá). Pokud je míč chytán polařem směrem k hlavnímu rozhodčímu, vyhláší situaci hlavní rozhodčí (bez ohledu na to, kdo míč chytá). Pokud dojde k chycení míče, které není směřováno ani k jednomu z rozhodčích, vyhláší situaci rozhodčí, který je blíže situaci. V případě, kdy je i minimální možnost, že odpálený míč se může stát správným odpalem, metový rozhodčí se přesouvá do vnitřního pole, kde dělá pivot a hlavní rozhodčí rozhoduje fair/foul, případně catch/no catch.

V případech, kdy za vysokým odpalem do zámezí běží *pouze* polař z první mety (například míč je odpálen za lavičku u první mety směrem do vnějšího pole nebo směrem k tribuně za lavičkou u první mety), tak za tímto odpalem běží *pouze* metový rozhodčí. To samé platí, pokud se pokouší podobný odpal chytit *pouze* chytač, tak za takovým odpalem běží *pouze* hlavní rozhodčí. Metový rozhodčí běží za odpalem, pouze pokud je přesvědčen, že se míč *nemůže stát správným odpalem* (pokud by se mohlo jednat o správný odpal, běží do vnitřního pole, kde dělá pivot).

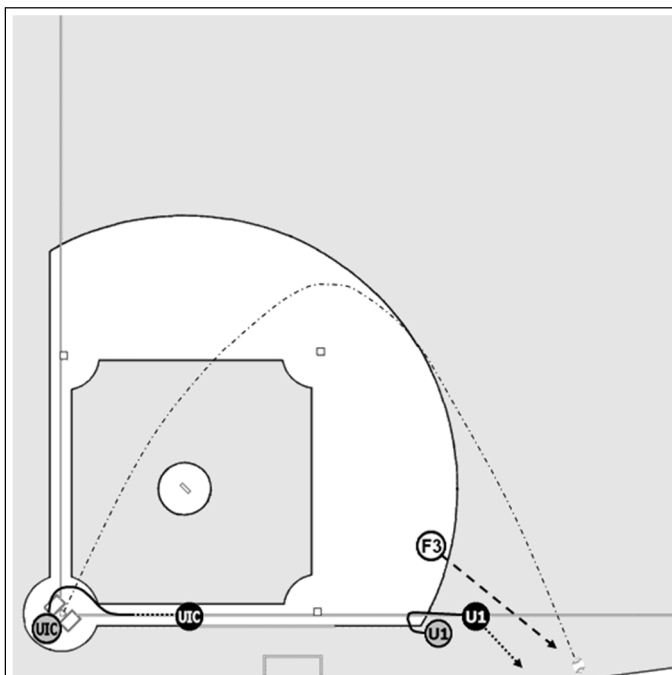


Obrázek 1-17: Vysoký odpal do blízkosti pomezí čáry za metového rozhodčího při neobsazených metách. Metový rozhodčí přebírá zodpovědnost za odpálený míč, i když udělá jen krok až dva směrem k míči.

V situaci, kdy je odpálen vysoký míč, který směřuje do zámezí směrem ke třetí metě, je situace plně v kompetenci hlavního rozhodčího. Pokud je zde možnost, že takto odpálený míč může být správným odpalem, tak se metový rozhodčí přesouvá do vnitřního pole na pivot. V opačném případě, kdy není možnost správného odpalu, zůstává metový rozhodčí na svém místě. V situaci, kdy je míč odpálen vysoko ke třetí metě, který bude správným odpalem, tak se hlavní rozhodčí rozkročí nad pomezí čarou a bude signalizovat (ukázáním pravé ruky do pole) správný odpal v *okamžiku kontaktu* polaře s míčem. Metový rozhodčí jde na pivot do vnitřního pole.

Když je míč odpálen nad zámezí ke třetí metě a není zde možnost, aby se míč stal správným odpalem, hlavní rozhodčí se přesouvá blíže ke hře, tak blízko co mu hra dovolí. Pokud je jakákoliv domněnka, že by se míč mohl stočit zpět směrem k pomezí čáře, hlavní rozhodčí neopustí postavení nad pomezí čarou.

Pokud je odpálen vysoký míč **těsně před** nebo **těsně za metového rozhodčího**, kde je nutnost rozhodovat fair/foul, tak metový rozhodčí opustí tento prostor přemístěním se do vnitřního pole na pivot. V tomto případě přebírá odpovědnost za odpal hlavní rozhodčí, který se snaží dostat co nejblíže ke hře, tak blízko, co mu hra dovolí, přičemž se stále pohybuje nad pomezí čarou.



Obrázek 1-18: Vysoký odpal za první metu (letící směrem k tribuně) při neobsazených metách; metový rozhodčí následuje odpálený míč a polaře z první mety (není žádná možnost, aby se odpálený míč stal správným odpalem).

za odpal hlavní rozhodčí, který se snaží dostat co nejblíže ke hře, tak blízko, co mu hra dovolí, přičemž se stále pohybuje nad pomezí čarou. Pokud je míč **odpálen** do vzduchu **za** metového rozhodčího, metový rozhodčí komunikuje s kolegou, že přebírá míč ("Going out!" – stačí se pouze otočit nebo udělat několik kroků směrem k míči) a hlavní rozhodčí přebírá zodpovědnost za běžícího pálkaře na první metě a pokud je to nezbytné, tak i na dalších metách (viz Kapitola 1.4).

Pokud je míč odpálen vysoko nad zámezí, který zpracovává polař z první mety v blízkosti tribuny u první mety (tj. do prostor u tribun za úrovní první mety), tak metový rozhodčí přebírá odpovědnost za tento míč. Metový rozhodčí nechá prostor

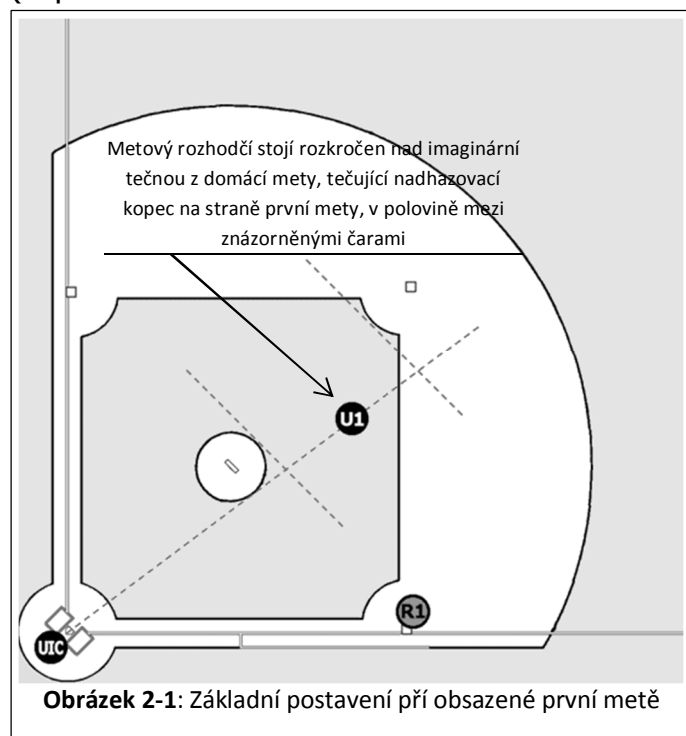
polaři u první mety, aby mohl běžet za míčem (aby mu svým pohybem nebránil v běhu), případně ukročí stranou. Jakmile metového rozhodčího mine polař, rozbíhá se k předpokládanému místu chycení a snaží se zaujmout takové postavení, které je nejlepší pro sledování celé situace. Hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety a sleduje celou situaci (v tomto případě, kdy je míč jednoznačně odpálen mimo výseč, není potřeba, aby se hlavní rozhodčí někam přesouval a pokrýval hru, který je plně v kompetenci metového rozhodčího).

KAPITOLA 2

Běžec na první metě

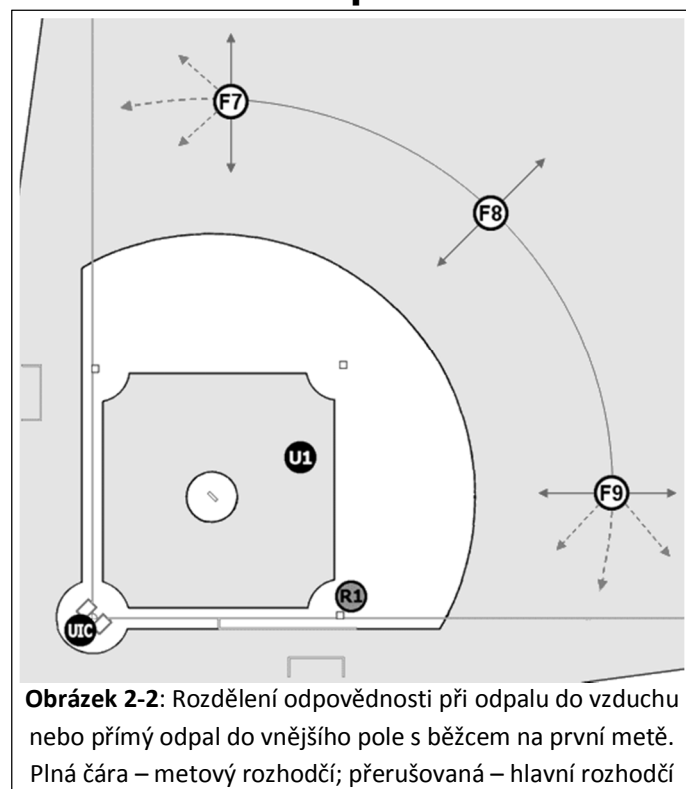
2.1 Základní postavení

Při obsazené pouze první metě je pozice metového rozhodčího v polovině vzdálenosti mezi hranou trávy u nadhazovacího kopce a výřezem trávy u druhé mety (v polovině vzdálenosti mezi nadhazovací a druhou metou), na tečně, která vychází z domácí mety a dotýká se nadhazovacího kopce na straně bližší k první metě. Postavení rozhodčího bude nad touto imaginární tečnou, přičemž postavení nohou a ramen bude rovnoběžné s přední hranou domácí mety.



Toto počáteční postavení při obsazené pouze první metě je důležité pro další činnost, takže se ujistěte, že **nejste příliš vzadu**, blíže k druhé metě. Pokud je metový rozhodčí v poloviční vzdálenosti mezi nadhazovacím kopcem a druhou metou, bude mít následně dobrou pozici pro sledování situace na první metě při pick-offu (viz Kapitola 2.8) nebo při rozhodování double play (viz Kapitola 2.6).

2.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědnosti



Míče letící vzduchem (nebo přímé odpaly) do vnějšího pole, při obsazené pouze první metě, jsou zcela v kompetenci **metového rozhodčího** v situaci, kdy je míč odpálen od levého polaře nebo přímo před něj (či přímo za něj) až k pravému polaři nebo přímo před něj (či přímo za něj). Odpaly do vzduchu (nebo přímé odpaly), na které levý polař běží napravo ze svého postavení, jsou v kompetenci **hlavního rozhodčího**. Stejně tomu je tak, když pravý polař běží nalevo ze svého postavení, aby chytil odpal ze vzduchu (nebo přímý odpal). To je také v kompetenci **hlavního rozhodčího**.

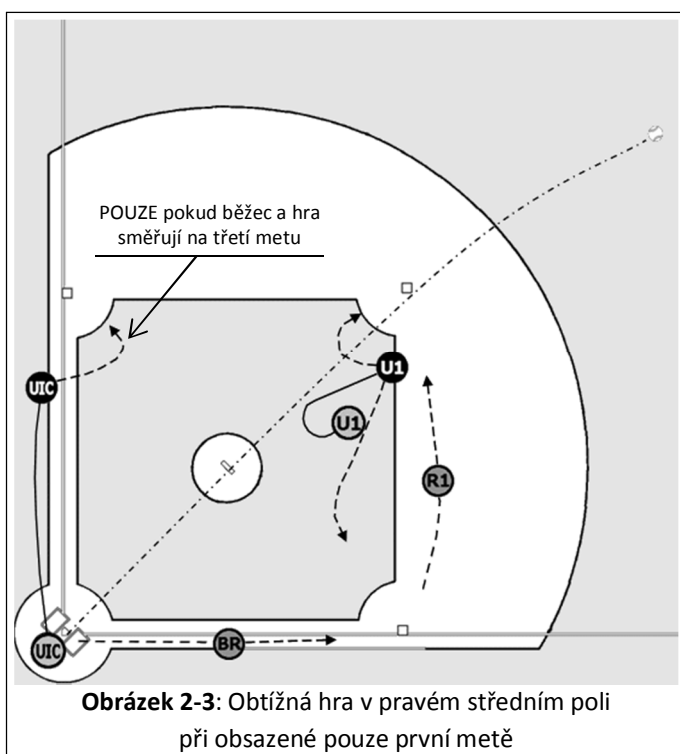
V systému dvou rozhodčích je velmi důležité **komunikovat** v okamžiku, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, respektive k polaři v levém nebo pravém poli. Důležité je v této situaci vědět, za co který rozhodčí v okamžiku odpálení míče do vnějšího pole zodpovídá.

2.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole při obsazené pouze první metě, rozhodčí se potřebují nejprve podívat na reakci vnějších polařů, aby si dokázali rozdělit své kompetence ve vnějším poli. Konkrétně tak, jak je popsáno v Kapitole 2.2, kdy je míč odpálen do vnějšího pole na nebo před (či přímo za) polaře v levém poli nebo na nebo před (či přímo za) polaře v pravém poli a mezi tyto dva krajové polaře ve vnějším poli, kdy je odpovědnost ohledně odpáleného míče na **metovém rozhodčím**. Pokud budou krajoví vnější polaři zpracovávat odpálený míč směrem ke své pomezí čáře, odpovědnost je na **hlavním rozhodčím**.

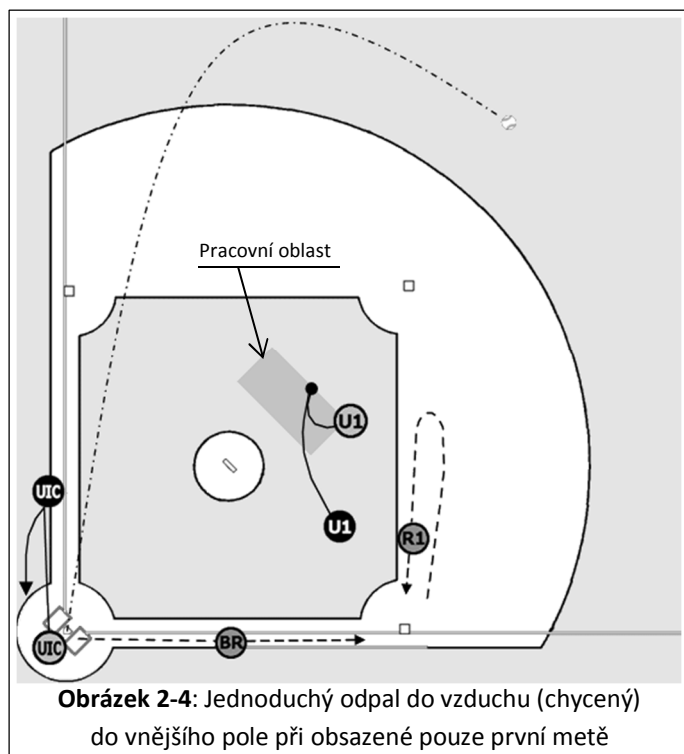
Při **obtížné hře** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím (tj. homerun; míč se odráží od hrazení hřiště; chytání míče ve skoku; chytání míče pod

úrovni pasu při sprintu; míč se snaží chytit přímo ze vzduchu dva a více polařů; chytání míče vnějším polařem, přičemž jeho záda směřují do vnitřního pole; chytání míče na warning tracku, apod.), metový rozhodčí **nevybíhá** do vnějšího pole za odpalem, jako při neobsazených metách, pouze se **přesune blíže hře na hranici trávy vnitřního pole ve směru odpáleného míče** a rozhoduje situaci, která se stala ve vnějším poli. Pro rozhodnutí, zda se má přiblížit hře na hranici trávy ve vnitřním poli je nutné použít techniku "**pause-read-react**," která je popsána v Kapitole 1.3. Když rozhodčí vycítí obtížnou hru při použití této techniky, okamžitě se přemístí na hranici trávy vnitřního pole ve směru odpáleného míče.



V situaci, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo je přímý odpal vyhodnocen jako **obtížný**, rozhodčí musí následně celou situaci **důrazně** verbálně i manuálně vyhlásit ("prodat" své rozhodnutí) ze svého postavení na hranici trávy vnitřního pole a následně se vrací zpět do postavení ve vnitřním poli a přebírá odpovědnost za své běžce.

V situaci, kdy je míč odpálen do vzduchu do vnějšího pole nebo se jedná o přímý odpal, které metový rozhodčí vyhodnotí jako **jednoduché** (opět při použití techniky "pause-read-react"), tak se pouze otočí zády k nadhazovacímu kopci a čelem ke hře ve vnějším poli a sleduje situaci. (Toto otočení směrem ke hře ve vnějším poli se nazývá "zaujmout postavení v pracovní oblasti," které bude použito i dále). Z této oblasti má nejlepší rozhled na hru ve vnějším poli, dobré postavení pro sledování situaci ve své

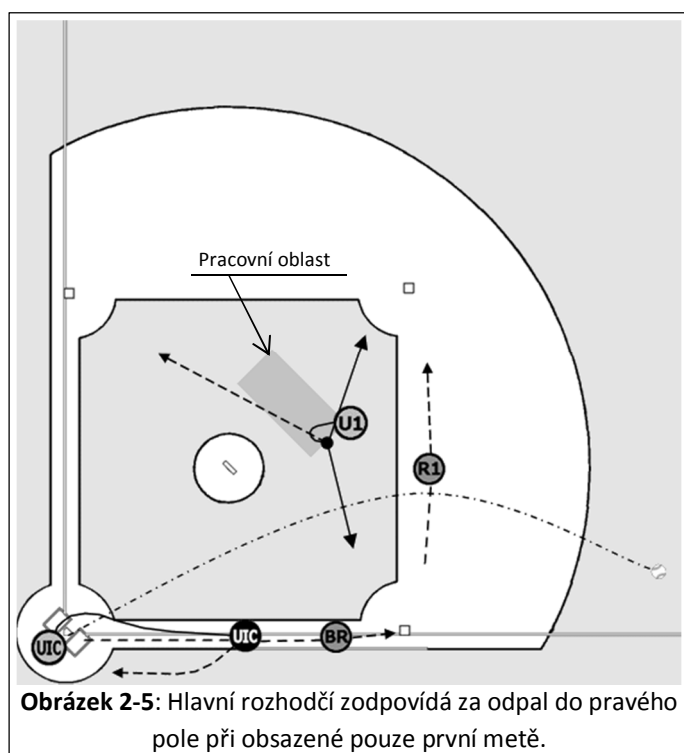


kompetencí a z této oblasti se vždy může krátkým přesunem dostat do pozice potřebné pro rozhodování herní situace. Pokud se jedná o jednoduchou situaci ve vnějším poli, není potřeba, aby metový rozhodčí situaci vyhlášoval nebo nějak signalizoval.

Pokud je letící míč nebo přímý odpal v kompetenci hlavního rozhodčího (tj., míč letí vzduchem nebo se jedná o přímý odpal na stranu od polaře v pravém poli nebo od polaře v levém poli k pomezí čáře), tak hlavní rozhodčí **MUSÍ** komunikovat se svým kolegou, že přebírá odpovědnost za odpálený míč.

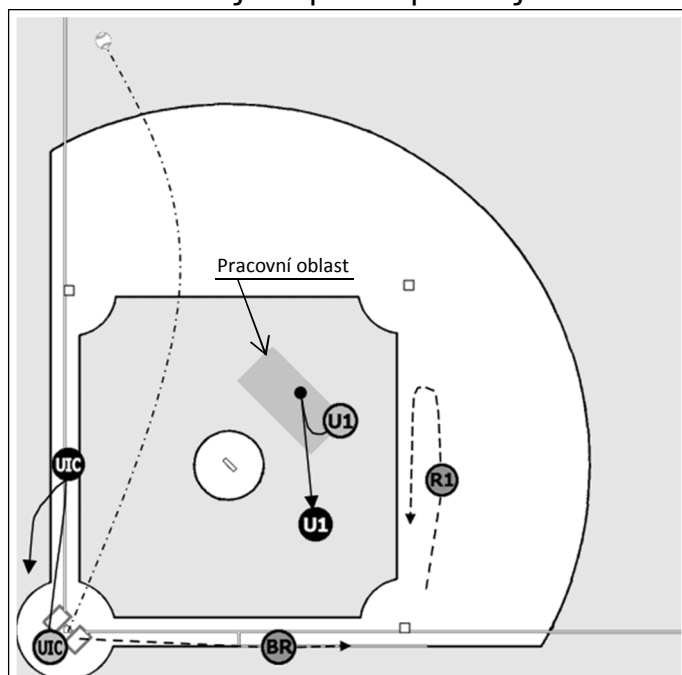
Zaujmout postavení v "pracovní oblasti"

V situaci, kdy je míč vrácen příhozem z vnějšího pole do vnitřního při **více běžcích** na metách, není nezbytné, aby se metový rozhodčí přesouval blíže k jednotlivým metám. Rozhodčí čeká, až s míčem přijde hra. Pokud žádná nevznikne (nebo není předpokládána), zůstává ve svém postavení uvnitř "pracovní oblasti." Jinými slovy, pokud běžec jednoduše postupuje po metách a nevzniká zde hra, případně není předpoklad hry na tohoto běžce na kterékoliv metě, tak rozhodčí jednoduše zůstává v "pracovní oblasti." V situaci, kdy se vyvine hra nebo rozhodčí předpokládá hru na daného běžce, přesune se vně "pracovní oblast" směrem k místu, kde vzniká hra. Toto je důležitý koncept mechaniky, který se používá ve **všech situacích, kdy se po metách pohybuje více jak jeden běžec** – kromě situace, kdy je běžec na první a druhé metě.

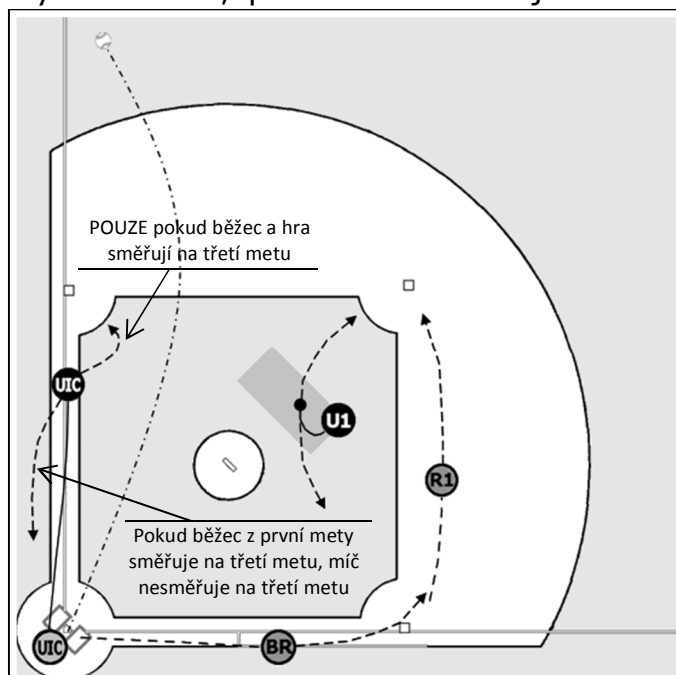


Pokud letí míč vzduchem nebo se jedná o přímý odpal na pravého polaře a směrem k pravé pomezí čáře, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou "I'm on the line!" což indikuje metovému rozhodčímu, že hlavní rozhodčí přebírá odpovědnost za odpálený míč. *Tato terminologie znamená, že metový rozhodčí **NEMÁ** při této situaci obvyklou odpovědnost za běžce z první na třetí metu.* V této situaci přebírá metový rozhodčí odpovědnost za oba běžce na první, druhé a také na třetí metě. Hlavní rozhodčí se v této situaci přesouvá podél prvometové pomezí čáry tak daleko, kolik mu hra dovolí.

Hlavní rozhodčí musí mít na paměti, že v případě hry na domácí metě, musí být schopen vrátit se na domácí metu včas. Hlavní rozhodčí se zastaví, aby mohl sledovat hru ve vnějším poli a pokud je to nutné, vyhlásí situaci, přičemž stále sleduje míč



Obrázek 2-6: Hlavní rozhodčí zodpovídá za odpal do levého pole (chycen) při obsazené první metě. R1 vybíhá s odpalem.



Obrázek 2-7: Hlavní rozhodčí zodpovídá za odpal do levého pole (míč není chycen) při obsazené pouze první metě.

(pro případ, kdy hrozí, že by se míč mohl dostat mimo hru); **NEBO** se *okamžitě* vrací na domácí metu, když je míč vrácen do vnitřního pole, a nehrozí, že by míč mohl ve vnějším poli opustit hru. Jinými slovy, hlavní rozhodčí nesmí spustit míč z očí, dokud neskončí jeho zodpovědnost za míč ve vnějším poli. *Hlavní rozhodčí nesmí běžet podél pomezí čáry příliš daleko za odpalem, aby se vždy dokázal vrátit na domácí metu pro případnou hru a dokázal zaujmout správné postavení.*

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal na levého polaře a směrem k levé pomezí čáře, hlavní rozhodčí přebírá míč a hlasitě komunikuje se svým kolegou "I've got the ball!" nebo "That's my ball!" V tomto případě se hlavní rozhodčí přesouvá podél pomezí čáry přes třetí metu k odpálenému míči tak daleko, co mu hra dovolí. Pak se zastaví, sleduje hru ve vnějším poli, a pokud je to nutné, hru vyhlásí. V této situaci má hlavní rozhodčí zodpovědnost na třetí metě za běžce z první mety (pokud není míč chycen). V situaci, *když míč **není chycen** a hra přichází na třetí metu*, je připraven se přesunout do vnitřního pole do výřezu trávy u třetí mety (viz Kapitola 2.4). Jinými slovy, poté co vyhlásí situaci ve vnějším poli, hlavní rozhodčí reaguje na vývoj hry. Pokud míč **není chycen** a vycítí, že hra přichází na třetí metu na běžce, který sem běží z první mety, vbíhá do vnitřního pole do výřezu trávy u třetí mety a komunikuje se svým kolegou "I've got 3rd! I've got 3rd!" Pokud je ale míč ve vnějším poli chycen, hlavní rozhodčí se vrací na domácí metu.

V situaci, kdy je běžec pouze na první metě, má metový rozhodčí odpovědnost za správný výběh běžce z první mety a sleduje všechna šlapání první a druhé mety. Metový rozhodčí sleduje šlapání třetí mety pouze u běžícího pákaře a hlavní rozhodčí sleduje šlapání třetí mety běžcem z první mety. Všechna šlapání domácí mety jsou samozřejmě v kompetenci hlavního rozhodčího.

Pokud je míč ve vnějším poli chycen v situaci, kdy je obsazena pouze první meta, tak metový rozhodčí odpovídá za jakoukoliv hru zpět na první metě. V situaci, kdy se

běžec z první mety rozbíhá na druhou metu společně s odpalem a následně se vrací zpět na první metu, může nastat situace, kdy běžící pálkař předběhne vracejícího se běžce v okolí první mety. Za toto případné porušení pravidel bude zodpovědný **hlavní rozhodčí**. Nicméně pokud metový rozhodčí uvidí neoprávněné předběhnutí běžce následujícím běžcem, je oprávněn také toto porušení vyhlásit.

2.4 Odpal do vnějšího pole; odpovědnost za běžce z první mety na třetí

Při čistém odpalu do vnějšího pole, kdy je obsazena pouze první meta, metový rozhodčí udělá první krok směrem ke kopci tou nohou, která je blíže směru odpalu, a následně se na ní otočí za odpalem tak, že si otevře hru před sebou, přičemž zůstane v pracovní oblasti. Z této oblasti má dobrou pozici ke svým povinnostem a může se vždy přesunout k místu, kde se hra vyvine. Pokud má metový rozhodčí na starosti více běžců a žádná hra nesměruje na žádného z běžců, zůstává v základním postavení v "pracovní oblasti" a *nepřesouvá* se k jednotlivým metám, bez toho aniž by zde vznikla hra na běžce. (Viz "Zůstat uvnitř pracovní oblasti" Kapitola 5.4 na straně 59.)

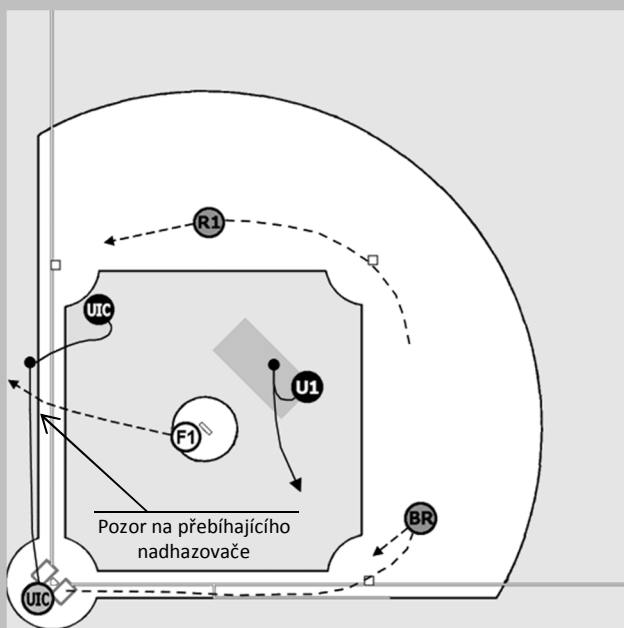
Metový rozhodčí sleduje šlapání druhé mety běžcem z první mety, stejně jako šlapání první mety běžícím pálkařem. Hlavní rozhodčí se s odpalem přesouvá v zámezí ke třetí metě do tzv. "knihovny" (což je název pro místo v zámezí buď u třetí nebo první mety, přibližně 5m před metou), kde čeká na vývoj hry (čte hru). V okamžiku odpalu, kdy běží směrem ke třetí metě, sleduje potenciální možnost postupu běžce z první mety až na třetí a komunikuje s kolegou "I've got 3rd if he comes," čímž upozorňuje kolegu na možnost postupu běžce z první mety až na třetí.

Důležitý koncept mechaniky při postupu běžce z první mety na třetí.

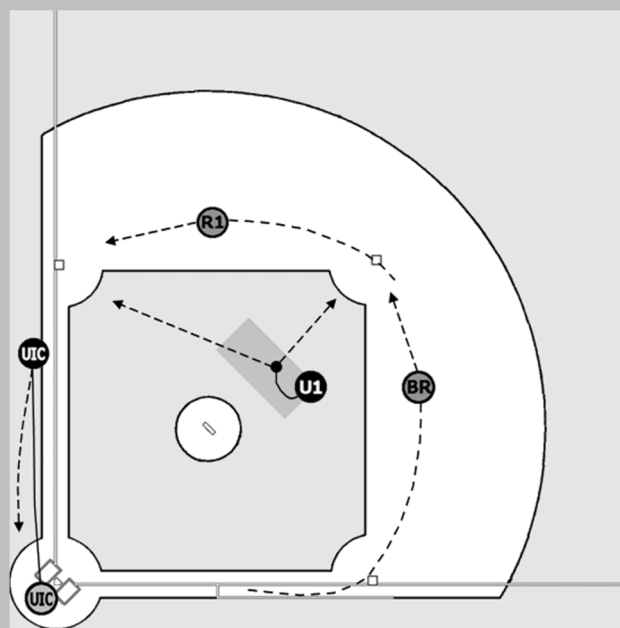
Pokud je míč odpálen do vnějšího pole, musí hlavní rozhodčí učinit důležité rozhodnutí. Musí instinktivně "číst" hru, zohlednit pozici míče, reakci a postavení běžce, který běží přes druhou metu, postavení a reakci vnějších polařů a v neposlední řadě rozhodnout, zda je možná hra na třetí metě na běžce běžícího z první mety. Když hlavní rozhodčí vidí, že běžec usiluje o získání třetí mety a zároveň vidí přícházet hru na třetí metu (a hra na třetí metě je nevyhnutelná), tak se přesune do vnitřního pole do výřezu trávy u třetí mety a hlasitě komunikuje se svým kolegou "I've got 3rd! I've got 3rd!" (Poznámka: při běhu ke třetí metě v zámezí musí hlavní rozhodčí mimo jiné sledovat nadhazovače, který zabíhá hru na třetí metě a bude mu křížit cestu.) Když metový rozhodčí ve svém postavení v pracovní oblasti sleduje hru a kontroluje běžce, zda správně šlapou jednotlivé mety, a slyší komunikaci od svého kolegy "I've got 3rd!" znamená to, že si hlavní rozhodčí přebírá odpovědnost za běžce původně z první mety. V tomto okamžiku se metový rozhodčí přesune blíže k první metě a soustředí se pouze na míč a běžícího pálkaře, protože běžící pálkař je jediný běžec v jeho kompetenci. Pokud běžící pálkař přeběhne první metu a pokračuje na druhou, metový rozhodčí se urychleně přesune do výřezu trávy u druhé mety. V situaci, kdy běžící pálkař přeběhne první metu a vrátí se zpět, metový rozhodčí se přesune blíže k první metě – to neudělá v situaci, kdy se běžec původně z první mety dostane do honičky mezi druhou a třetí metu.

V situaci, kdy hlavní rozhodčí vidí, že na třetí metě nemůže vzniknout hra, například, běžec původně z první mety se zastaví na druhé metě nebo se tento běžec bez problémů dostane na třetí metu, aniž by na něj směřovala hra nebo existuje možnost hry na domácí metě, tak se hlavní rozhodčí okamžitě vrací v zámezí

do postavení na domácí metě a komunikuje se svým kolegou "Going home! Going home!" v okamžiku, kdy není možná žádná hra na třetí metě.

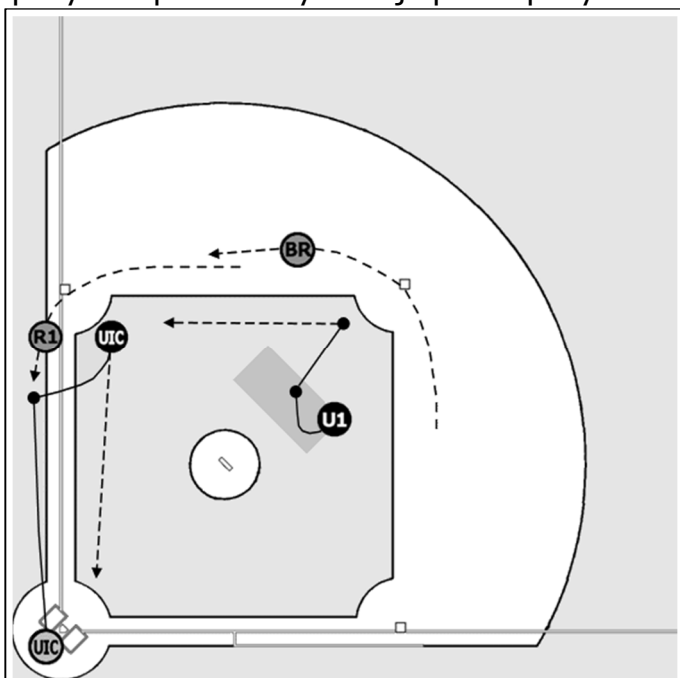


Obrázek 2-8: Odpal do vnějšího pole při obsazené pouze první metě; běžec z první mety postupuje až na třetí metu, běžící pálkař se drží u první mety.



Obrázek 2-9: Vícemetový odpal do vnějšího pole při obsazené pouze první metě. Běžec z první mety postupuje až na třetí metu (bez možnosti roze hry na třetí metě) a může se pokusit bodovat.

Pokud hlavní rozhodčí vidí, že na třetí metě vznikne hra, komunikuje se svým kolegou a přesouvá se do vnitřního pole do výřezu trávy u třetí mety. V tomto postavení je připraven rozhodovat situaci na třetí metě, což mu zajišťuje dobrá vzdálenost a úhel vůdčí hře na třetí metě. Z vnitřního pole u třetí mety sleduje, jak míč a běžec přichází na třetí metu, přičemž situaci musí rozhodovat ve stabilním postavení, bez pohybu. V tomto okamžiku by mělo být jeho tělo nasměrováno ke třetí metě, mělo by být bez pohybu a příchod hry sleduje pouze pohybem hlavy.



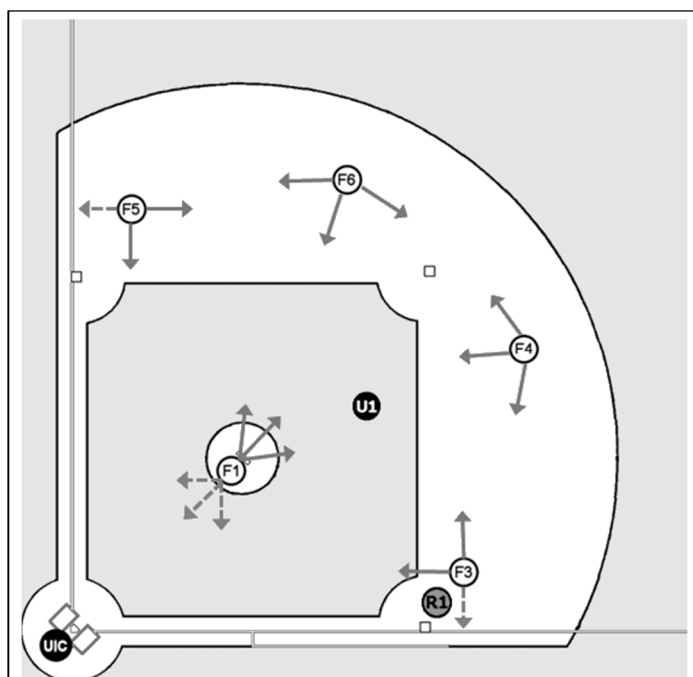
Obrázek 2-10: Odpal do vnějšího pole při obsazené první metě; Hra na třetí metě na běžce z první mety, kde je míč přehozen, běžec postupuje na domácí metu, pálkař na třetí.

Pokud je běžec na třetí metě vyhlášen *aut*, hlavní rozhodčí se otočí pravou stranou a běží na domácí metu, přičemž plynule přejde do zámezí a po celou dobu sleduje míč. Pokud je běžec vyhlášen *safe* na třetí metě, hlavní rozhodčí sleduje míč a otočí se levou stranou k domácí metě, kam udělá několik kroků pro případný náskok k další roze hře. Pokud je míč vrácen nadhazovači, sleduje stále míč a plynule přechází do zázemí, kudy se vrací na domácí metu. V situaci, kdy je míč *přehozen* přes třetí metu (běžec se zvedne ze země po slajdu a rozbíhá se k domácí metě), hlavní rozhodčí zůstává ve *vnitřním poli* a přebírá

odpovědnost za běžce běžícího na domácí metu. V této situaci se otáčí levou stranou a běží s mírným náskokem před běžcem k domácí metě ve vnitřním poli, rovnoběžně s pomezní čarou. U domácí mety zaujme postavení ve vnitřním poli ve výřezu trávy u domácí mety. Opět musí stále sledovat míč, aby mohl vyhlásit případnou situaci, kdy míč opustí hrací plochu. Metový rozhodčí se v tento okamžik zajímá pouze o běžícího pákaře, za kterého má v tuto chvíli odpovědnost, přičemž sleduje stále míč.

2.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

Za všechny míče odpálené do vzduchu a přímé odpaly na nadhazovače odpovídá **hlavní rozhodčí**, pokud je obsazena pouze první meta. Hlavní rozhodčí také zodpovídá za všechny odpálené míče do vzduchu, které zpracovává chytač. Všechny ostatní odpaly



Obrázek 2-11: Zodpovědnost za odpálené míče do vzduchu nebo přímé odpaly do vnitřního pole s běžcem na první metě. Plná čára – metový rozhodčí; přerušovaná – hlavní rozhodčí

do vzduchu a přímé odpaly jsou plně v kompetenci **metového rozhodčího**, kromě výjimek, kdy se při zpracování odpáleného míče polař u první nebo třetí mety *pohybuje směrem k pomezní čáře*, tehdy je rozhodnutí v kompetenci **hlavního rozhodčího**.

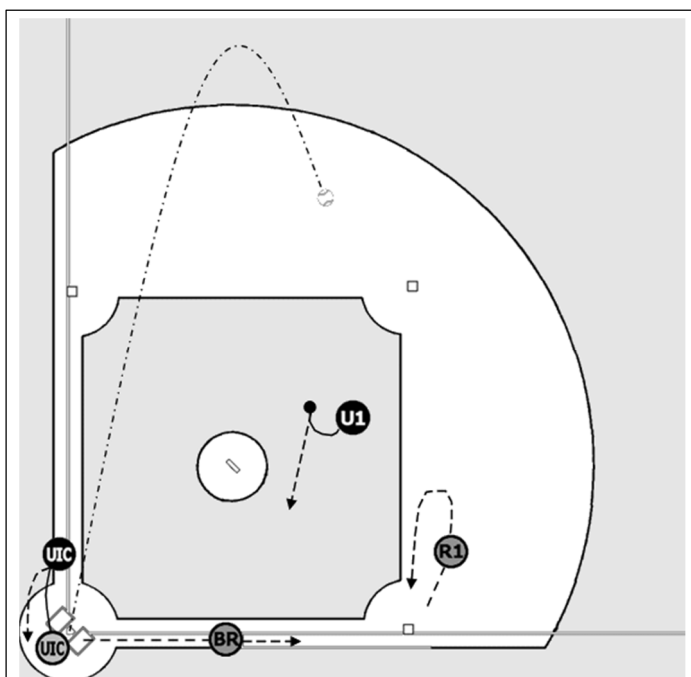
Pokud je míč odpálen, hlavní rozhodčí udělá několik kroků v zámezi směrem ke třetí metě a sleduje hru (kromě situací, kdy je míč odpálen do blízkosti pomezních čar). Tento úkrok ke třetí metě dělá hlavní rozhodčí pro případ, kdyby míč nebyl chycen a běžec z první mety pokračoval až na metu třetí. Pokud je míč odpálen do blízkosti pomezní čáry u třetí mety, hlavní rozhodčí se rozkročí nad touto pomezní čarou a vyhlásí situaci. Pokud je míč

odpálen do blízkosti pomezní čáry u první mety, hlavní rozhodčí se rozkročí nad touto pomezní čarou a je dobré komunikovat se svým kolegou „I'm on the line!“, protože v této situaci, kdy není odpálený míč chycen ze vzduchu a běžec z první mety pokračuje v běhu až na třetí metu, tak třetí meta **není** v kompetenci hlavního rozhodčího (například když běžec se rozbíhá s nadhozem při dvou autech).

Pokud je letící míč jednoduše zpracován, rozhodčí nemusí nic vyhlášovat ani signalizovat. Naopak v situaci, kdy je míč obtížně zpracován, je dobré, aby rozhodčí své vyhlášení prodal.

Postavení hlavního rozhodčího po přímém odpalu do vnitřního pole bude totožné jako při odpalu do vzduchu s tou výjimkou, že je možné se přesunout před domácí metu v situaci, kdy je míč odpálen přímo na nadhazovače.

Při odpalu do vzduchu, který bude zpracovávat vnitřní polař, udělá metový rozhodčí krok směrem ke kopci a otočí se směrem k polaři, který zpracovává odpal. Přes rameno kontroluje běžícího pákaře, zda se dotknul první mety. Pro metového rozhodčího je běžné, aby ustoupil několik kroků zpět k nadhazovacímu kopci,

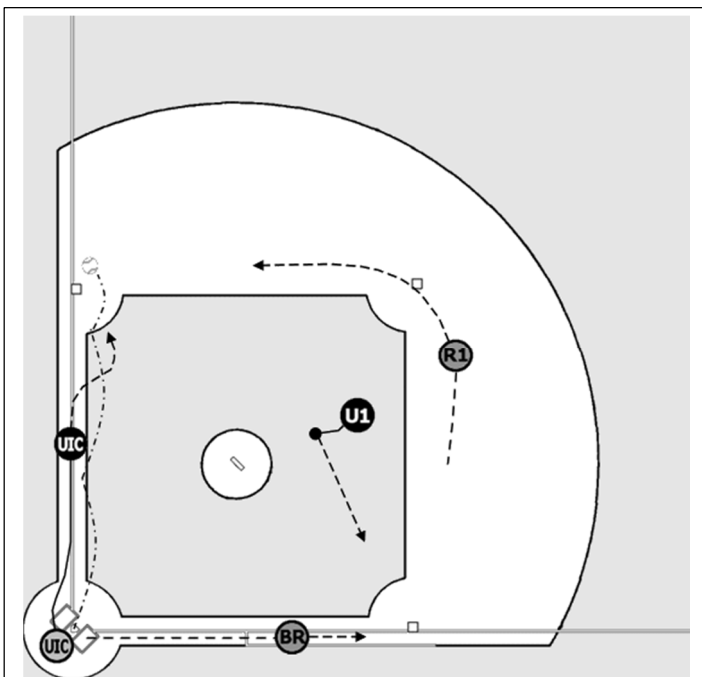


Obrázek 2-12: Jednoduchý odpal vzduchem do vnitřního pole na hráče spojky (míč chycen) při obsazené pouze první metě.

aby si uvolnil prostor pro průběh hry. Při těchto odpalech se vnitřní polaři pohybují směrem *do* vnitřního pole a metový rozhodčí může udělat několik kroků – na jakoukoliv stranu kopce – aby dal polaři dostatek prostoru na chycení míče. V této situaci se musí mít metový rozhodčí na pozoru, protože pokud není míč chycen přímo ze vzduchu, jeho umístění bude zcela mimo standardní pozici. Při přímém odpalu na nějakou z pomeznic čar, se hlavní rozhodčí přesune přímo nad příslušnou pomeznicí čaru, před chytáče. Jeho pozice by nikdy neměla být za chytáčem na imaginárním prodloužení pomeznic čar.

2.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole – mechanika při double play

Když je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, pokud je běžec pouze na první metě, (kromě případu, kdy se míč pomalu kutálí podél pomeznic čar), hlavní rozhodčí se posune v zámezi několika kroky směrem ke třetí metě. V přesunu ke třetí metě bude pokračovat v případě, pokud běžec z první mety bude usilovat o získání třetí mety. Jestliže se hra rozvine na double play, tak *v okamžiku, kdy je na druhé metě vyhlášen aut vedoucí běžec*, se hlavní rozhodčí zastaví a začne se vracet zpět k domácí metě jednou ze dvou možných cest na postavení, které je běžné pro sledování hry na první metě v situaci, kdy jsou neobsazené mety. Hlavní rozhodčí, poté co byl zahrán aut na druhé metě,



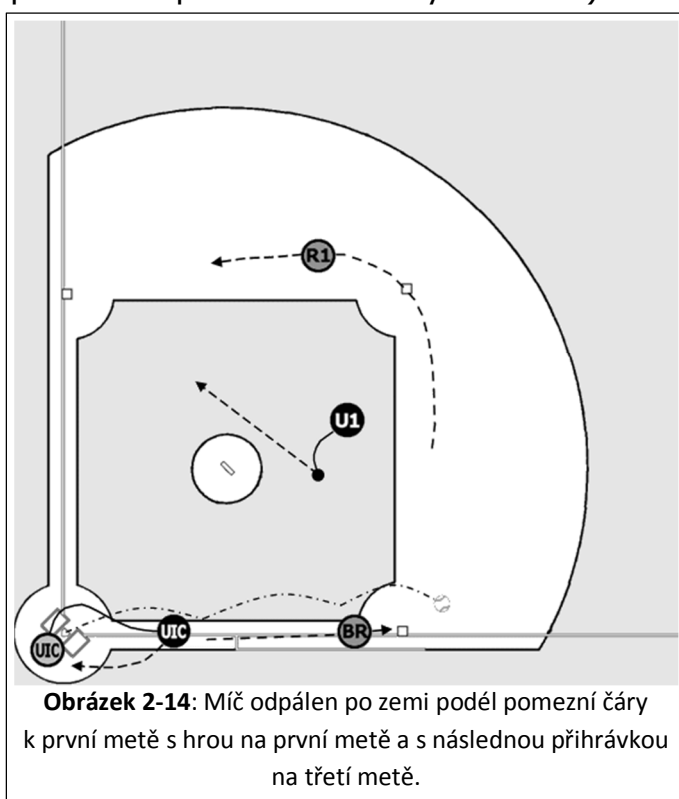
Obrázek 2-13: Pomalý míč po zemi podél pomeznic čar ke třetí metě; přihrávka na první metu s následnou hrou na třetí metě.

(1) se vrací **přímo zpět** směrem k domácí metě podél troj-metové pomeznic čary, přičemž se dívá směrem k první metě, kde probíhá hra; nebo (2) si může vzdálenost zkrátit **přímo přes** trávu ve vnitřním poli směrem k pomeznicí čare přes první metu, odkud se bude dívat k první metě, kde probíhá hra (viz obrázek 2-15 na straně 32). Každá z těchto metod je akceptovatelná a při každé z nich

bude hlavní rozhodčí zodpovědný za čtyři povinnosti popsány dříve v Kapitole 1.9 (viz strana 17).

Pokud je míč odpálen po zemi *podél pomezí čáry přes třetí metu*, hlavní rozhodčí se přesune zpoza domácí mety nad pomezí čáru, aby mohl rozhodovat fair/foal. Pokud rozhodčí vyhlásí odpálený míč jako správný a následně je míč přihráván na první metu, tak rozhodčí pokračuje v běhu podél pomezí čáry směrem ke třetí metě, kde předpokládá hru na běžce, který může pokračovat z první mety až na třetí (viz obrázek 2-13). Pokud je stejný odpal zpracován a přihrán na druhou metu – na nucený aut proti běžci z první mety – hlavní rozhodčí se otočí a přemístí se na jednu z pozic popsanou v předešlém odstavci.

Pokud je míč odpálen po zemi *podél pomezí čáry přes první metu*, hlavní rozhodčí se přesune zpoza domácí mety nad pomezí čáru, aby mohl rozhodovat fair/foal a také zodpovídá za ne/tečování běžícího pálkaře v první polovině vzdálenosti mezi domácí a první metou. V této situaci hlavní rozhodčí zůstává nad pomezí čarou a **NEBUDE MÍT** zodpovědnost za běžce z první mety na třetí metě. (V této situaci přebírá zodpovědnost metový rozhodčí.) Hlavní rozhodčí bude komunikovat se svým



Obrázek 2-14: Míč odpálen po zemi podél pomezí čáry k první metě s hrou na první metě a s následnou přihrávkou na třetí metě.

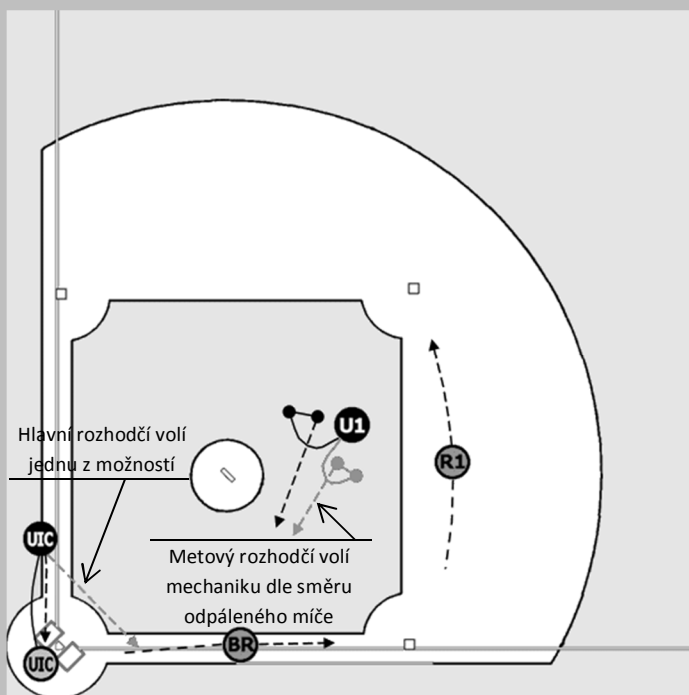
kolegou o tomto typu hry (tj. odpálený míč po zemi podél pomezí čáry přes první metu) zvoláním, "I'm on the line," i když toto vyhlášení musí být provedeno s určitou citlivostí, aby nedošlo ke zmatení vnitřních polařů touto komunikací. V každém případě musí být metový rozhodčí ostražitý, když je míč odpálen podél pomezí čáry přes první metu, kdy hlavní rozhodčí rozhoduje fair/foul a **NEBUDE** schopen pokrýt běžce z první mety na třetí metě, jak je v ostatních situacích obvyklé. To vytváří velmi obtížnou situaci pro metového rozhodčího, kdy je hráno nejprve na první metu a ihned následuje přihrávka na třetí metu (a obvykle velmi těsná situace). Nicméně tato mechanika je vyžadována pro tento

typ situace v systému dvou rozhodčích. Je důležité, že stejná mechanika (tj. hlavní rozhodčí zůstává s míčem nad pomezí čarou přes první metu, kde sleduje případné bránění v jednometovce, přehoz, apod.) bude použita při odpalu po zemi, kdy je míč zpracováván v *bezprostřední blízkosti domácí mety* s běžcem pouze na první metě, jako příklad další situace při odpáleném míči podél pomezí čáry přes první metu.

Při obsazené pouze první metě a odpalu po zemi do vnitřního pole, metový rozhodčí udělá krok směrem ke kopci a otočí se směrem k polaři, který zpracovává odpal. Pokud je méně jak dva auty a je předpokládána double play, musí metový rozhodčí mít dobrou předvídatost, kde se hra rozvine. Jestliže metový rozhodčí vidí obranu, která bude hrát double play, tak rozhodčí použije mechaniku pro double play, která je popsána následující stránce:

MECHANIKA PŘI DOUBLE PLAY Z DRUHÉ NA PRVNÍ METU (POUZE PŘI OBSAZENÉ PRVNÍ METĚ)

Metový rozhodčí udělá jeden krok směrem ke kopci, nohou dle strany, na kterou byl míč odpálen, na které následně provede otočení ve směru odpáleného



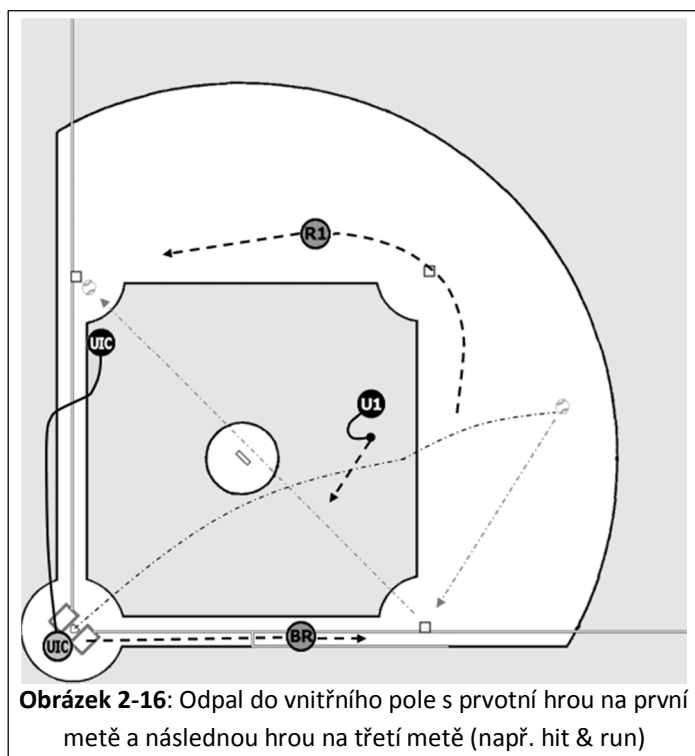
Obrázek 2-15: Mechanika při dvoj-autu s běžcem pouze na první metě. Hlavní rozhodčí má po zahrání autu na druhé metě právo volby pohybu směrem k první metě.

krokem v okamžiku, kdy je odpálený míč zpracován a přihráván na druhou metu, aby následně nebyl příliš daleko od první mety. (Důvodem je získat správnou počáteční pozici pro sledování hry na druhé metě v situaci, kdy zde nastane problém (nezpracovaný míč, upuštěný míč, těsná hra, možné bránění, apod.) a následně získat správný úhel a vzdálenost pro sledování hry na první metě, kde obvykle vzniká těsná situace.)

míče a sleduje polaře zpracovat míč. Pokud je jasné, že obrana bude přihrávat na druhou metu, tak se rozhodčí natočí směrem ke druhé metě, kde sleduje hru. Jakmile rozhodne rozehru na druhé metě, ukročí pravou nohou směrem do poloviny vzdálenosti mezi domácí a první metu, kde se po jednom kroku otočí směrem k první metě. V průběhu tohoto pohybu dochází k verbálnímu a vizuálnímu vyhlášení situace na druhé metě. **Důležité je pro metového rozhodčího, aby při sledování rozehry na každé z met, byl kompletně bez pohybu a ve správném postoji***. Dále je důležité, aby se metový rozhodčí NEPŘIBLÍŽIL ke druhé metě více než jedním

Jakmile je odpálený míč zpracován polařem, metový rozhodčí musí rozpoznat několik možných situací, které mohou nastat, kromě předpokládané double play. Mezi tyto situace patří přihrávka přímo na první metu místo přihrávky na druhou metu; pokud je odpálený míč zpracován polařem u druhé mety, je zde možnost vyřadit běžce z první mety tečováním; odpálený míč může projít vnitřním polařem dále do vnějšího pole a další podobné situace. Proto je velmi důležité pro metového rozhodčího, aby se nevzdaloval příliš daleko od původního postavení a **nechal míč přinést hru k němu**. Například, pokud polař u druhé mety chybuje při zpracování odpáleného míče a je zřejmé, že hra bude směřovat na první metu, tak jakmile metový rozhodčí vyhodnotí takto probíhající situaci, přesune se několika kroky směrem k pomezí čáře přes první metu pro sledování hry "pouze" na první metě. Nicméně po první hře na první metě musí být metový rozhodčí připraven na potenciální hru jinde,

* Význam slova "správný postoj (set)" jak je zde zmíněno, znamená pro rozhodčího kompletně zastavit svůj pohyb, být tělem natočen k probíhající hře a být připraven rozhodnout situaci – není nezbytné, aby měl v postoji ruce na kolenou, pokud to není výslovně v tomto manuálu uvedeno.



a proto se rychle a okamžitě "vrací zpět" k druhému běžci, jakmile je hra na první metě ukončena – vždy udržuje míč před sebou. Metový rozhodčí musí mít také na mysli, že hlavní rozhodčí může pokrývat hru na třetí metě v situaci, kdy rozehra směřuje z první metě na třetí (hlavní rozhodčí musí hlasitě komunikovat, že přebírá rozehru na třetí metě). Pro metového rozhodčího je nezbytné, aby při odpalu po zemi do vnitřního pole a běžcem pouze na první metě, zůstal přibližně ve stejném původním postavení a teprve následně reagoval dle vývoje rozehry.

2.7 Krádež druhé mety

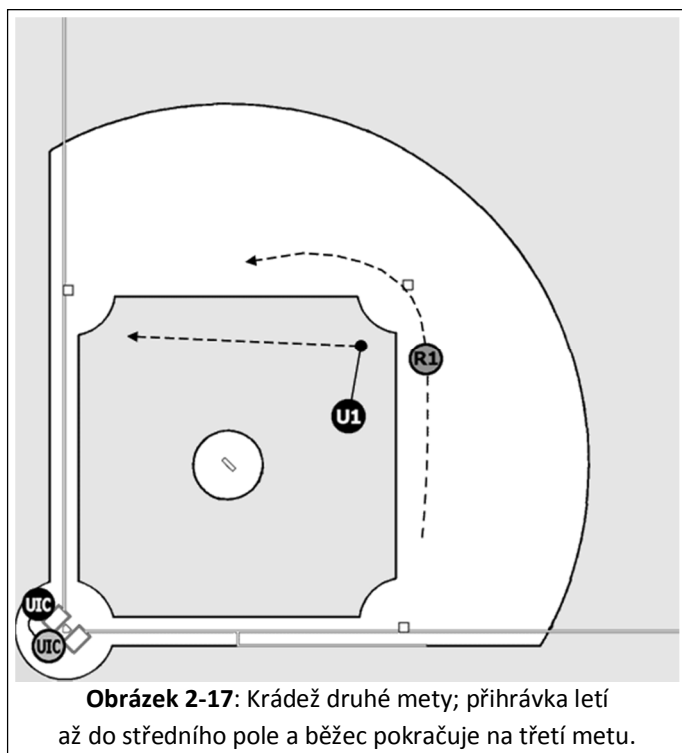
Pokud běžec z první mety krade druhou metu, hlavní rozhodčí bude pozorně sledovat případné bránění chytači pálkařem při příhozu na druhou metu. V případě *diskutabilní* situace, která by mohla vzniknout při příhozu chytače, hlavní rozhodčí vyhlásí a signalizuje, "That's nothing!" (roztažené ruce jako při signalizaci safe), což znamená, že k bránění nedošlo. Poté co je míč hozen na druhou metu, hlavní rozhodčí běžně sleduje hru, neopouští okolí domácí mety, případně udělá několik kroků na levou stranu, odkud sleduje hru. V situaci, kdy příhoz jde mimo druhou metu a běžec se rozhodne usilovat o třetí metu, rozehra na třetí metě je v kompetenci *metového rozhodčího*. Hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety a bude zodpovědný za vyhlášení případného přehození třetí mety.

Při krádeži druhé mety je velmi důležité počáteční postavení metového rozhodčího uvnitř vnitřního pole – toto postavení je nejvýhodnější pro obě herní situace, kterými jsou krádež a pick-off na první metu (viz Kapitola 2.1).

Metový rozhodčí by měl být schopen rozpoznat a přizpůsobit se situaci, kdy běžec z první mety krade druhou metu a přitom soustředit koncentraci na jinou důležitější akci na hřišti. Např. metový rozhodčí by měl být schopen pomocí svého periferního vidění reagovat na počáteční pohyb běžce, který krade druhou metu, přičemž svůj pohled stále směřuje na domácí metu.

Stejně důležité je správně reagovat na výkřiky obrany, "krade!" když se běžec rozběhne ke druhé metě. Nicméně sledování reakce chytače je také velmi důležitá.

Metový rozhodčí by měl zahájit svou reakci v okamžiku, kdy "vycítí," že se běžec rozbíhá. Metový rozhodčí si musí být vědom, že míč může být odpálen nebo pálkař může zadržet švih a zde je důležité, aby neztratil svou koncentraci z domácí mety příliš brzo. Dále musí myslet na stav pálkaře, a zda hlavní rozhodčí vyhlásí nadhoz *ball* nebo *strike* (hlavně při stavu 3-1 nebo 3-2).



Metový rozhodčí zahájí svou mechaniku při krádeži ukročením ke druhé metě, tzv. "drop-step," přičemž oči stále sledují míč a neotáčí záda k míči. Jakmile chytač přihráje míč na druhou metu, pokračuje rozhodčí v pohybu ke druhé metě, ale stále myslí na to, že se nesmí k míči otočit zády. V podstatě lze říci, že přihozený míč otočí rozhodčího ke hře, když příhoz proletí kolem rozhodčího (rozhodčí by se měl víceméně otočit na své pravé noze, když jej míjí příhoz). V tento okamžik se rozhodčí otočí a přesune svou koncentraci na hru na druhé metě s vědomím, že v tento okamžik by měl být v nejlepším postavení a úhlu pro sledování hry na druhé metě (ideálně krok až dva na trávě u výřezu

trávy u druhé mety směrem k domácí metě). Je **nezbytně nutné**, aby byl rozhodčí **kompletně** bez pohybu v setu a jeho tělo směřovalo ke druhé metě. Rozhodčí může být ve vzpřímeném postoji, pokud se nebude dále pohybovat.

Jestliže přihozený míč projde druhou metou směrem do vnějšího pole, musí být metový rozhodčí připraven na přesunutí se do pozice pro případnou hru na třetí metě, pokud se tam rozhodne běžec jít. Pohled metového rozhodčího sleduje hru na druhé metě, kde sleduje případné překážení. Jakmile se běžec zvedne ze země a rozhodne se usilovat o třetí metu, metový rozhodčí musí udělat několik rychlých kroků směrem k výřezu trávy u třetí mety s tím, že musí být stále před běžcem a jeho oči stále sledují případné překážení. Rychlým pohledem kontroluje pozici míče a dále zpět sleduje běžce jako "klíč," který reaguje na pozici míče. Jakmile se běžec rozhodne běžet na třetí metu, musí se rozhodčí přesunout do výřezu trávy u třetí mety. V okamžiku, kdy přijde hra na běžce na třetí metě, musí se metový rozhodčí zastavit a zaujmout postavení pro sledování hry.

2.8 Pick-off na první metu; Honičky – rundowns

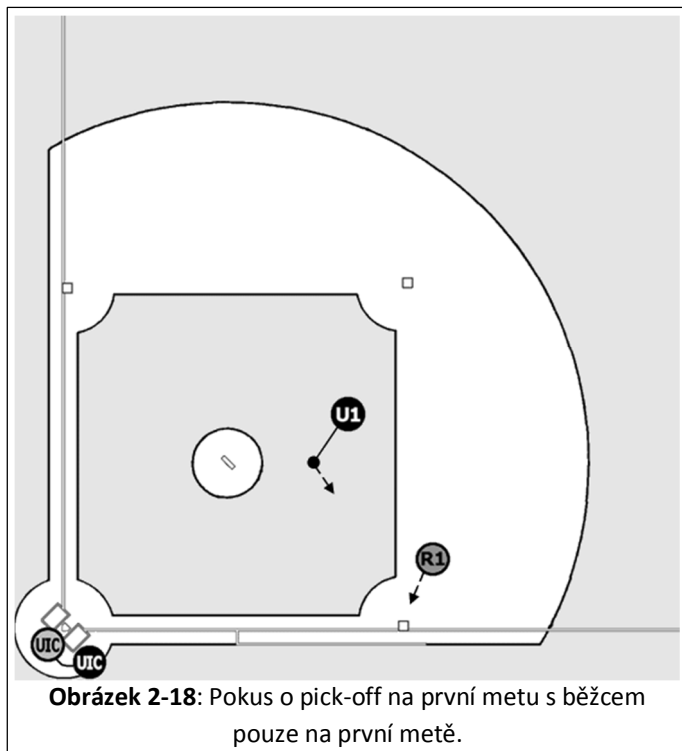
Pro metového rozhodčího je velmi důležité, aby zaujal správné počáteční postavení uvnitř vnitřního pole při obsazené první metě (viz Kapitola 2.1). Toto počáteční postavení je velmi kritické při pick-offu na první metu protože pokud rozhodčí stojí příliš "vzadu" směrem ke druhé metě, nebude nikdy schopen dosáhnout správného úhlu pro sledování pick-offu na první metě, kdy uvidí jen část hry na první metě.

Pro metového rozhodčího je vždy důležité zaujmout toto postavení ve vzdálenosti "50 na 50". Pohled směřuje před pick-offem na nadhazovače. Jakmile vidí nadhazovače přihrávat na první metu ve snaze vyřadit běžce na první metě, tak může:

- (1) Udělat jeden rychlý krok *levou nohou* dopředu směrem k začátku jednometrovky a otočit se na této levé noze tak, aby se tělem natočil ke hře na první metě, a zaujmout postavení, nebo

- (2) Udělat jeden rychlý krok křížem *pravou nohou* směrem k polovině vzdálenosti mezi začátkem jednometrovky a první metou, přičemž se otočí na levé noze tak, aby tělo směřovalo k první metě, a zaujmout postavení pro sledování hry.

Každá ze dvou výše uvedených technik je akceptovatelná pro posuzování pick-offu na první metě.



Obrázek 2-18: Pokus o pick-off na první metě s běžcem pouze na první metě.

Stejně jak tomu bylo u krádeže, tak i zde je *nutné*, aby rozhodčí *zcela zastavil svůj pohyb a zaujal postavení* pro pick-off na první metě. Jeho tělo bude směřovat ke hře na první metě a dle původních zvyků profesionálního rozhodování by měl rozhodčí zaujmout postoj s rukama na kolenou pro sledování této hry.

Správně zaujmout úhel je pro sledování pick-offu velmi kritické a pouze neustálé opakování správného zaujmutí počátečního postavení a rychlého pohybu do správného úhlu pro sledování pick-offu je velmi důležité.

Také je možné, že se chytač pokusí vyřadit běžce na první metě

pick-offem, tedy rychlým příhozem na první metu ihned po nadhozu. Pokud se tak opravdu stane, musí metový rozhodčí číst záměr chytače a rychle zaujmout správné postavení. Jeho mechanika bude v podstatě úplně stejná jako při pick-offu od nadhazovače.

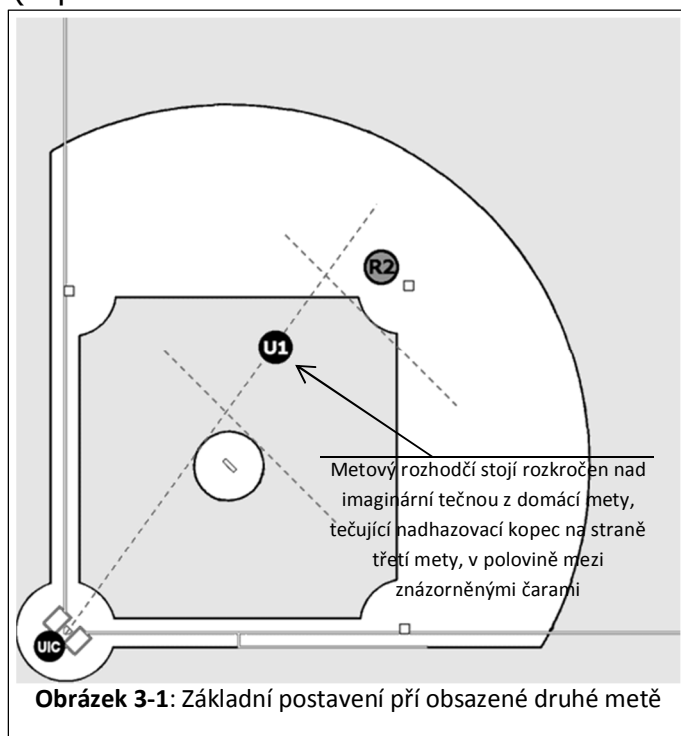
Občas nastane situace, kdy se běžec z první mety dostane do honičky po pick-offu na první metě. Pokud tato situace nastane, tak honička bude rozdělena mezi metového a hlavního rozhodčího dle dříve popsané mechaniky v Kapitole 1.7 (obrázek 1-8 na straně 14).

KAPITOLA 3

Běžec na druhé metě

3.1 Základní postavení

Při obsazené pouze druhé metě je pozice metového rozhodčího v polovině vzdálenosti mezi hranou trávy u nadhazovacího kopce a výřezem trávy u druhé mety (v polovině vzdálenosti mezi nadhazovací a druhou metou), na tečně, která vychází z domácí mety a dotýká se nadhazovacího kopce na straně bližší ke třetí metě. Postavení rozhodčího bude nad touto imaginární tečnou, přičemž postavení nohou a ramen bude rovnoběžné s přední hranou domácí mety. Toto *stejně* postavení bude metový rozhodčí využívat i v dalších situacích a to při pouze obsazené třetí metě, s běžci na první a druhé metě, druhé a třetí metě, a při obsazených všech metách.



metou, bude mít následně dobrou pozici pro sledování krádeže třetí mety (viz Kapitola 3.7), stejně jako při dalších situacích ve vnitřním poli.

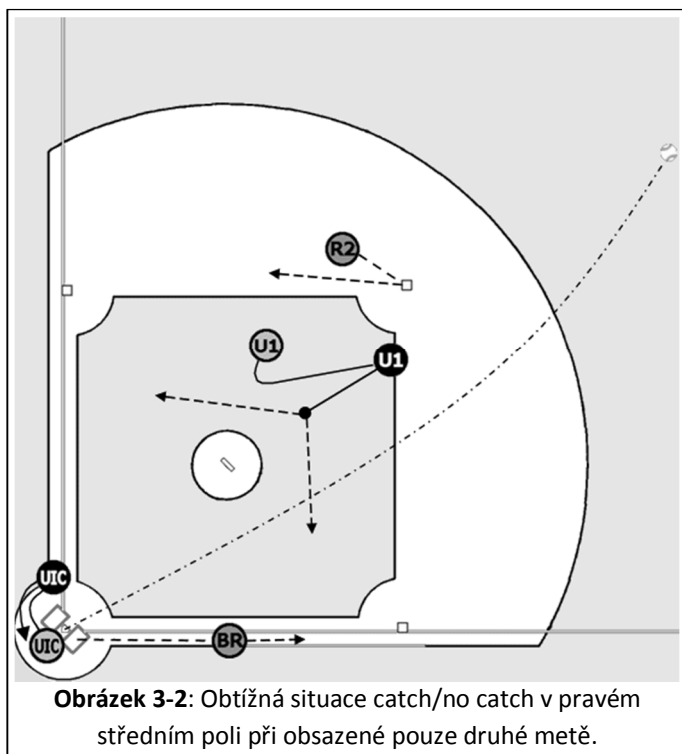
3.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností

Při obsazené pouze druhé metě je zodpovědnost za míče odpálené do vzduchu a přímé odpaly do vnějšího pole úplně stejná, jako při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.2, obrázek 2-2 na straně 23).

Opět, stejně jako při obsazené pouze první metě, je velmi důležité **komunikovat** v okamžiku, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, respektive k polaři v levém nebo pravém poli. V této situaci je důležité vědět, za co který rozhodčí v okamžiku odpálení míče do vzduchu nebo při přímém odpalu do vnějšího pole zodpovídá.

3.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole při obsazené pouze druhé metě, metový rozhodčí je zodpovědný za správný výběh běžce z druhé mety a sleduje,

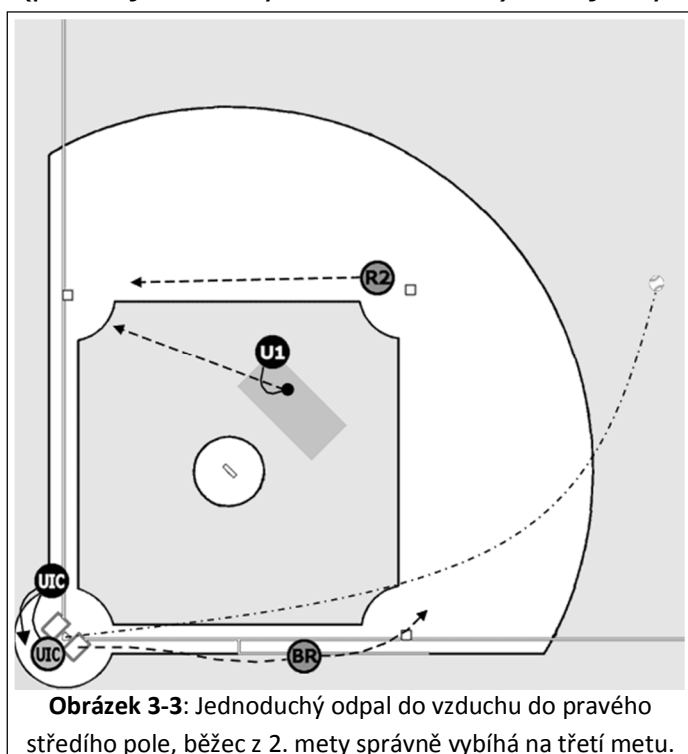


Obrázek 3-2: Obtížná situace catch/no catch v pravém středním poli při obsazené pouze druhé metě.

zda se běžící pálkař při svém běhu dotkne první mety. Metový rozhodčí je dále zodpovědný za případnou hru na běžce z druhé mety na třetí metě; nebo za hru na tohoto běžce, který se vrací na druhou metu; nebo za jakoukoliv hru na první, druhé nebo třetí metě, když není míč chycen.

Při **obtížné hře** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, metový rozhodčí nikdy **nevybíhá** do vnějšího pole za odpalem, jako při neobsazených metách, pouze se **přesune blíže hře na hranici trávy vnitřního pole ve směru odpáleného míče** a rozhoduje situaci, která se stala ve vnějším poli (opět použije techniku "pause-read-react," která je popsána

v Kapitole 1.3, k rozhodnutí, zda se přesunout nebo nepřesunout k hranici trávy ve vnitřním poli). V situaci, kdy je letící míč vzduchem nebo přímý odpal vyhodnocen jako **obtížný**, musí rozhodčí následně celou situaci **důrazně** verbálně i manuálně vyhlásit ("prodat" své rozhodnutí) ze svého postavení na hranici trávy vnitřního pole a ihned otočením hlavy kontroluje správný výběh běžce z druhé mety (pokud je míč chycen ze vzduchu). Jak již bylo napsáno dříve, metový rozhodčí je také



Obrázek 3-3: Jednoduchý odpal do vzduchu do pravého středního pole, běžec z 2. mety správně vybíhá na třetí metu.

zodpovědný za sledování šlápnutí první mety běžícím pálkařem, což provede pouze natočením hlavy přes rameno v okamžiku, kdy běžící pálkař šlape na první metu. Po vyhlášení obtížné hry ve vnějším poli, se musí **okamžitě** vrátit zpět do postavení ve vnitřním poli a přebírá odpovědnost za své běžce.

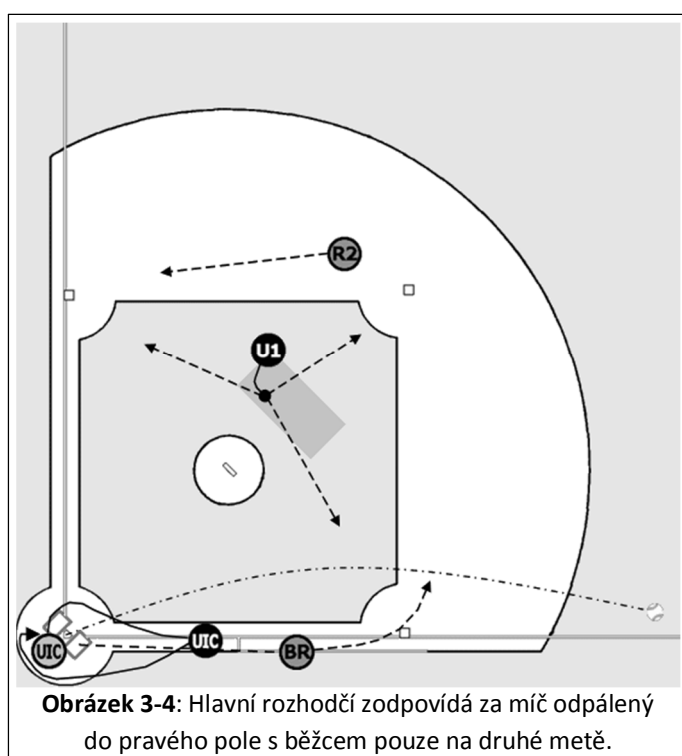
V situaci, kdy je míč odpálen do vzduchu do vnějšího pole nebo se jedná o přímý odpal, který metový rozhodčí vyhodnotí jako **jednoduchý**, zůstává v pracovní oblasti, otočí se čelem do vnějšího pole, aby se před ním otevřelo vnější pole, a sleduje chycení míče, správný výběh běžce z druhé mety a šlápnutí první mety

běžícím pálkařem. [POZNÁMKA: Opět zopakujeme, že prostor pro metového rozhodčího za nadhazovacím kopcem se nazývá "pracovní oblast." Z této oblasti má nejlepší rozhled na hru, za kterou je zodpovědný a stejnou vzdálenost k místům, kde může vzniknout hra. Když má metový rozhodčí *zodpovědnost za více běžců* a nevznikne žádná rozehra, metový rozhodčí zůstává ve své pozici uvnitř "pracovní oblasti" a *nepřebíhá* zbytečně k metám, aniž by zde mohla vzniknout hra. Pokud má metový rozhodčí *zodpovědnost pouze za jednoho běžce*, poté co byl míč chycen, *měl by* se rozhodčí pohybovat společně s tímto běžcem.] Pokud se jedná o jednoduchou situaci ve vnějším poli, není potřeba, aby metový rozhodčí situaci vyhlášoval nebo nějak signalizoval. Opět je metový rozhodčí zodpovědný za posouzení chycení odpáleného míče, správný výběh běžce z druhé mety a sleduje šlápnutí první mety běžícím pálkařem; udělá několik kroků zpět směrem k nadhazovacímu kopci, aby měl lepší rozhled na místa, za která má zodpovědnost. Tato technika mu také umožní dostat se jednoduše do postavení pro sledování hry na první, druhé nebo třetí metě.

ZDE JE VELMI DŮLEŽITÉ ZDŮRAZNIT, ŽE PŘI POKRYTÍ ODPÁLENÉHO MÍČE DO VNĚJŠÍHO POLE JE PRVNÍ PRIORITOU **MÍČ**. Zde může nastat situace, kdy metový rozhodčí nebude mít možnost v pravý okamžik sledovat běžícího pálkaře, jak šlape první metu, protože sleduje míč, který je v ten moment důležitější. Může také nastat situace, kdy nebude mít metový rozhodčí nejlepší výhled na výběh běžce z druhé mety, protože se přemístil na hranici trávy ve vnitřním poli ve směru odpalu a posuzuje obtížnou situaci ve vnějším poli. Toto jsou nedostatky systému dvou rozhodčích. Opět je důležité připomenout, že prioritou v těchto situacích je **míč**.

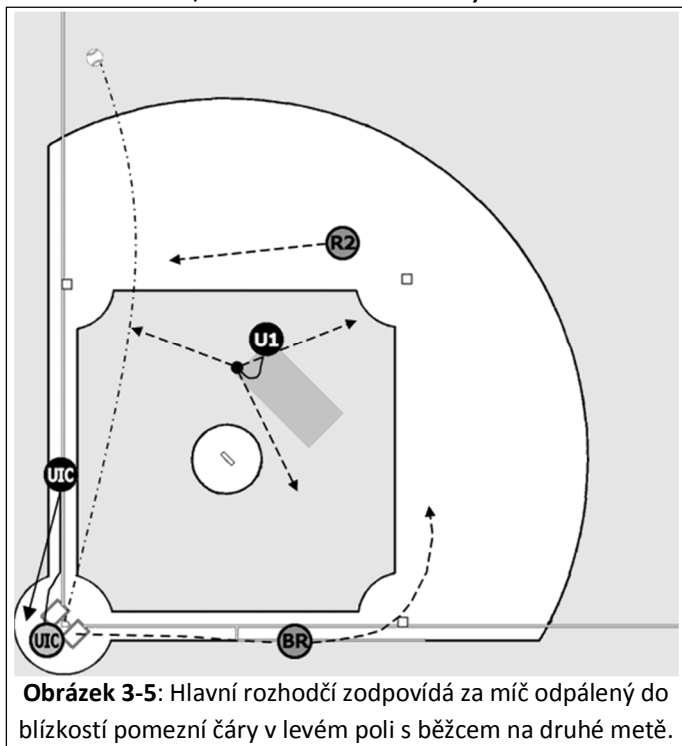
Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal patřící **hlavnímu rozhodčímu** (tj. odpálený míč do vzduchu nebo přímý odpal na stranu k pomezí čáře od polaře v levém nebo v pravém poli), hlavní rozhodčí **MUSÍ komunikovat** se svým kolegou, aby věděl, že za odpálený míč zodpovídá hlavní rozhodčí.

Pokud letící míč nebo přímý odpal způsobí pohyb polaře v pravém poli směrem k pravé pomezí čáře, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou "I'm on the line!"



Hlavní rozhodčí se přemístí nad pomezí čáru směrem k první metě, kde sleduje hru, ALE jde *jen tak daleko, aby se dokázal vrátit zpět na domácí metu, pokud by zde vznikla rozehra*. Pro hlavního rozhodčího je důležité, aby se správně naučil zaujmout postavení nad pomezí čárou a dokázal toto postavení přizpůsobovat vzhledem k postavení běžců a počtu autů, apod. Klíčem k zapamatování si správného postavení je, že *rozhodčí jde pouze tak daleko, aby měl dostatek času se vrátit zpět na domácí metu*. Hlavní rozhodčí se zastaví nad pomezí čárou, sleduje hru, vyhlásí situaci a poté co vyhlásí situaci, se **OKAMŽITĚ** vrací zpět na domácí metu, kde je připravený na případnou

hru. Případně se může nad pomezí čarou díky některým situacím zdržet déle, kdy musí sledovat míč; ale normálně se rychle vrací na domácí metu, přičemž stále sleduje míč.



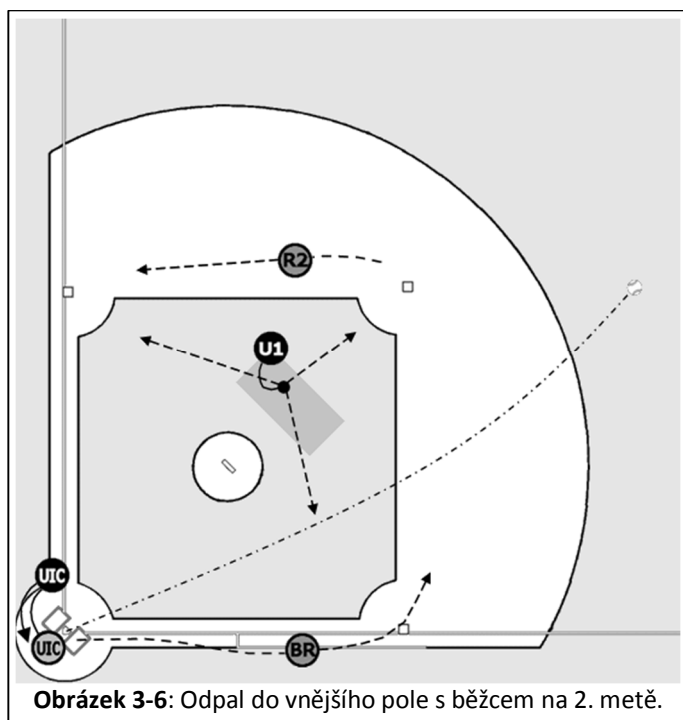
Obrázek 3-5: Hlavní rozhodčí zodpovídá za míč odpálený do blízkosti pomezí čáry v levém poli s běžcem na druhé metě.

I nadále je zodpovědný za míče, které jdou mimo hru. V těchto situacích *nikdy* nechodí moc daleko, aby měl dostatek času na vrácení se na domácí metu a zaujmutí správného postavení pro sledování případné hry na domácí metě.

Pokud letící míč nebo přímý odpal způsobí pohyb polaře v levém poli směrem k levé pomezí čáře, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou "I've got the ball!" nebo "That's my ball!" V tomto případě se hlavní rozhodčí přesune nad pomezí čáru přes třetí metu, kde sleduje a rozhoduje hru ve vnějším poli, ALE opět jen *tak daleko, aby se dokázal vrátit zpět na domácí metu, pokud by zde vznikla rozehra*. Hlavní

rozhodčí se zastaví nad pomezí čarou, sleduje hru, vyhlásí situaci a poté co vyhlásí situaci, se *okamžitě* vrací zpět na domácí metu, přičemž stále sleduje míč, dokud je situace v jeho odpovědnosti. Nikdy nesmí jít moc daleko, aby měl dostatek času pro vrácení se na domácí metu a zaujmutí správného postavení pro sledování případné hry na domácí metě.

Pokud odpálený míč do vzduchu nebo přímý odpal patří metovému rozhodčímu, hlavní rozhodčí se levou stranou přesune v zámezí několika kroky směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru. Jeho odpovědností je sledovat běžce z druhé mety, jak šlape třetí metu a nadále pomáhá sledovat veškeré situace, ke kterým dochází na hřišti. Hlavní rozhodčí je také zodpovědný za jakýkoliv přehoz míče mimo hru na třetí metě.



Obrázek 3-6: Odpal do vnějšího pole s běžcem na 2. metě.

3.4 Odpal do vnějšího pole

Při *čistém odpalu* do vnějšího pole, kdy je obsazena pouze druhá meta (tj. není možná situace fair/foul nebo catch/no catch), hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety a metový rozhodčí má zodpovědnost za všechny hry na první, druhé a třetí metě. Když je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí zaujme postavení v pracovní oblasti, kde se otočí za odpalem a zvětší si rozhled na celou hru. Sleduje šlapání první mety běžícím pálkařem. Hlavní rozhodčí se přesune levou stranou, několika kroky v zámezí směrem ke třetí metě, odkud sleduje

běžce z druhé mety šlápnout třetí metu a sleduje hru. Metový rozhodčí musí být připraven přesunout se ke kterékoliv hře na metách tak, že *nechá míč přinést hru k němu* – udržuje na mysli koncept správné vzdálenosti a úhlu ke hře a je připraven zaujmout postavení, ze které bude sledovat a rozhodovat hru. (Viz "Zaujmout postavení v pracovní oblasti" Kapitola 2.3 na straně 25.) Když je míč odpálen do vnějšího pole, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou, "Staying home!" a metový rozhodčí zodpovídá za hru na všech ostatních metách.

3.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

Při obsazené pouze druhé metě, zodpovídá za všechny míče odpálené do vzduchu a přímé odpaly na nadhazovače hlavní rozhodčí. Hlavní rozhodčí také zodpovídá za všechny odpálené míče do vzduchu, které zpracovává chytač. Všechny ostatní odpaly do vzduchu a přímé odpaly jsou plně v kompetenci metového rozhodčího, *kromě výjimek*, kdy se při zpracování odpáleného míče polař u první nebo třetí mety pohybuje směrem k pomezní čáře, kdy je rozhodnutí opět v kompetenci hlavního rozhodčího. (Viz obrázek 2-11 na straně 29.)

Pokud je míč odpálen, hlavní rozhodčí udělá několik kroků v zámezi směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru (kromě situací, kdy je míč odpálen do blízkosti pomezních čar). Pokud je míč odpálen do blízkosti pomezní čáry u první nebo třetí mety, hlavní rozhodčí se přesune zpoza domácí mety ve směru odpáleného míče nad pomezní čáru a posuzuje situace.

Pokud je letící míč jednoduše zpracován, rozhodčí nemusí nic vyhlášovat ani signalizovat. Naopak v situaci, kdy je míč obtížně zpracován, je dobré, aby rozhodčí své vyhlášení prodal.

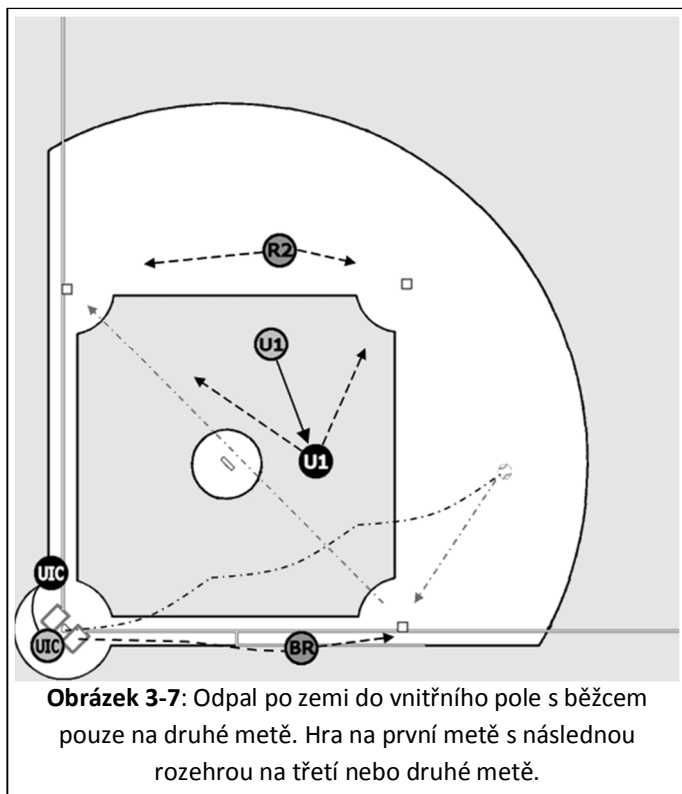
Postavení hlavního rozhodčího po přímém odpalu do vnitřního pole bude totožné jako při odpalu do vzduchu s tou výjimkou, že je možné se přesunout před domácí metu v situaci, kdy je míč odpálen přímo na nadhazovače.

Při odpalu do vzduchu na vnitřního polaře metový rozhodčí udělá krok směrem ke kopci a otočí se směrem k polaři, který zpracovává odpal. Přes rameno kontroluje běžícího pálaře, zda se dotknul první mety. Je běžné pro metového rozhodčího, aby ustoupil několik kroků zpět k nadhazovacímu kopci, aby uvolnil prostor pro průběh hry. Při těchto odpalech se vnitřní polaři pohybují směrem *do* vnitřního pole a metový rozhodčí může udělat několik kroků – na jakoukoliv stranu kopce – aby polaři dal dostatek prostoru na chycení míče. V této situaci se musí mít metový rozhodčí na pozoru, protože pokud dojde k nechycení míče, jeho postavení bude zcela mimo standardní pozice.

3.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

Když je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když je běžec pouze na druhé metě, hlavní rozhodčí zůstává na domácí metě a metový rozhodčí pokrývá hru na první, druhé a třetí metě. Při odpalů po zemi do vnitřního pole, (kromě případu, kdy se míč pomalu kutálí podél pomezních čar), hlavní rozhodčí udělá několik kroků v zámezi směrem ke třetí metě a sleduje hru. Je zodpovědný za sledování běžce z druhé mety jak šlape třetí metu a zůstává v blízkosti domácí mety pro případnou hru na domácí metě. Pohyb hlavního a metového rozhodčího po hrací ploše při obsazené druhé metě ukazuje obrázek 3-7 na následující straně.

Pokud je míč odpálen po zemi podél pomezí čáry vedoucí přes první nebo třetí metu, hlavní rozhodčí obchází chytače levou stranou a přemístí se nad pomezí čáru, kde se připraví na posuzování fair/foul. Pokud je míč odpálen podél pomezí čáry přes první metu, může nad čarou krátce počkat a sledovat hru na první metě včetně sledování čtyř bodů popsaných v Kapitole 1.9. Po hře na první metě, se hlavní rozhodčí okamžitě vrací k domácí metě, kde se připraví na případnou hru. Pokud je míč odpálen podél pomezí čáry přes třetí metu, hlavní rozhodčí stojí nad pomezí čarou, odkud sleduje hru a poté se vrátí zpět na domácí metu.



Pokud je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když je běžec pouze na druhé metě, metový rozhodčí zrychlí pohyb a otočí se ve směru odpáleného míče, přičemž sleduje polaře zpracovávat míč. V tento okamžik stojí přibližně ve stejném místě jako je počáteční postoj a musí dobře reagovat dle vývoje hry s dobrou předvídatostí obrany. Musí *nechat míč přivést hru k němu* a udržuje na mysli koncept správné vzdálenosti a úhlu ke hře, přičemž je připraven zaujmout nehybné postavení, ze kterého bude sledovat a rozhodovat hru. Je důležité správně rozpoznat, jak bude hra probíhat a dle

toho okamžitě reagovat. Pokud směřuje hra polaře nejprve proti běžícímu pákaři na první metu, metový rozhodčí musí být připraven na případnou následující hru na běžce, původně z druhé mety. Tato následná hra je totiž také v zodpovědnosti metového rozhodčího, a proto se musí po situaci na první metě *vrátit zpět* k tomuto běžci. Metový rozhodčí musí mít na paměti dva důležité aspekty týkající se této hry:

1. Nesmí se odvrátit od první hry na první metě příliš brzy, a
2. nesmí se vracet zpět pouhou chůzí, ale rychlým poklusem.

3.7 Krádež třetí mety

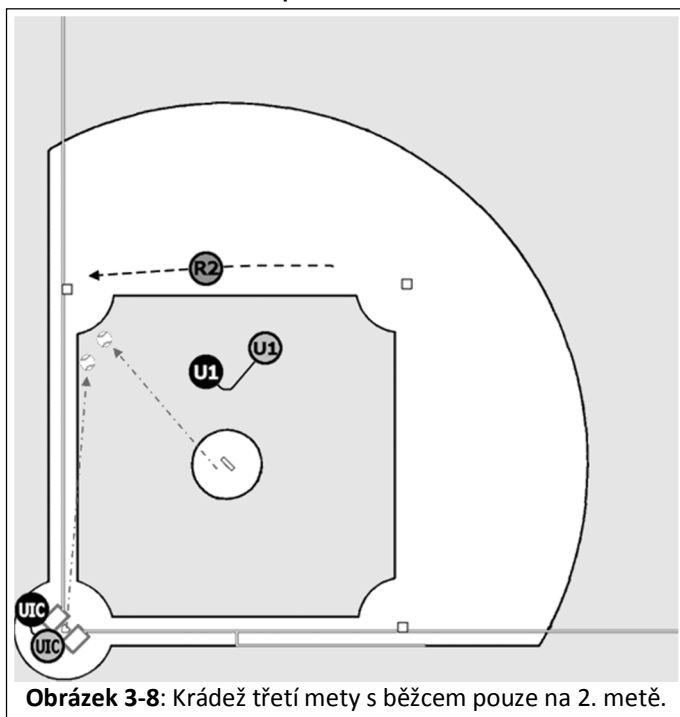
Pokud je běžec pouze na druhé metě, který bude krást třetí metu, mechanika je velmi podobná pick-offu na první metu. To znamená, že se metový rozhodčí pohne směrem k imaginárnímu začátku jednometrovky podél pomezí čáry přes třetí metu (polovina vzdálenosti mezi domácí a třetí metou), kde se dostane na dobrou pozici pro sledování hry. Důležitou podmínkou pro metového rozhodčího je to, že se při této hře **NEPOHYBUJE** přímo ke třetí metě, protože by získal špatný úhel pro sledování hry a viděl by pouze konec rozehry. Jinak řečeno, metový rozhodčí se **nesmí** pohybovat *paralelně* se spojnicí met při pohybu ke hře na třetí metě (místo toho se snaží dostat ke hře na třetí metě pod správným *úhlem*.)

Stejně jako při krádeži druhé mety, hlavní rozhodčí bedlivě sleduje případné bránění chytači při příhozu na třetí metu (viz Kapitola 2.7). Poté co je míč přihrán

na třetí metu, hlavní rozhodčí jen sleduje hru, neopouští okolí domácí mety, případně udělá několik kroků na levou stranu, odkud sleduje hru.

Pro metového rozhodčího je velmi důležité zaujmout správné počáteční postavení uprostřed vnitřního pole v "pracovní oblasti" – ne příliš daleko směrem ke druhé metě a ne příliš blízko směrem k nadhazovacímu kopci (viz Kapitola 3.1).

Metový rozhodčí by měl být schopen rozpoznat, kdy běžec z druhé mety bude krást třetí metu z podnětů a chování na hřišti. Například, metový rozhodčí by se měl



začít soustředit na běžce, který bude krást třetí metu v okamžiku, kdy "cítí," že si bere více z druhé mety než je obvyklé nebo slyší reakci obrany, která komunikuje, "krade!" "jde!" "Going!" když běžec z druhé mety běží na třetí. Pokud je běžec pouze na druhé metě, lze použít i alternativní mechaniku, při které se rychlým otočením hlavy přes *pravé* rameno překontroluje běžec na druhé metě v okamžiku, kdy nadhazovač zahazuje nadhoz pálkaři na domácí metu. (Pokud při otočení hlavy přes pravé rameno uvidí běžce z druhé mety v pohybu, je velmi pravděpodobné, že je již v takové vzdálenosti od druhé mety, že se jedná o krádež třetí mety.) Jedná se o volitelnou

mechaniku, která není vyžadovaná, ale je přípustná.

Metový rozhodčí musí zahájit svou reakci v okamžiku, kdy běžec zahájí krádež třetí mety. Nicméně metový rozhodčí musí být připraven na situaci, že nadhozený míč může být odpálen nebo pálkař zadrží svůj švih, a podle toho reagovat. Při krádeži třetí mety se rozběhne směrem k začátku imaginární jednometrovky mezi domácí a třetí metou (polovina vzdálenosti mezi domácí a třetí metou). Běží tak daleko (většinou jen několik kroků), kolik mu hra umožní, aby se stihl *kompletně zastavit a zaujal správný postoj* pro sledování hry na třetí metě. Musí udržet oči na míči, dokud není míč přihráván na třetí metu, poté otočí tělo směrem ke třetí metě a zaujme správný postoj. V této situaci je velmi obtížné získat správný úhel k situaci a být zcela bez pohybu.

Zopakujme si zodpovědnosti hlavního rozhodčího při této situaci: Hlavní rozhodčí musí zodpovědně sledovat případné bránění pálkařem, když chytač přihrává na třetí metu. Hlavní rozhodčí použije mechaniku, "That's nothing" v okamžiku, když může dojít k *pochybnostem* v situaci ohledně případného bránění (viz Kapitola 2.7). Jakmile je míč přihrán na třetí metu, tak hlavní rozhodčí pouze sleduje hru, neopouští okolí domácí mety, kromě několika kroků levou stranou pro lepší sledování hry.

3.8 Pick-off na druhou metu; Honičky - rundowns

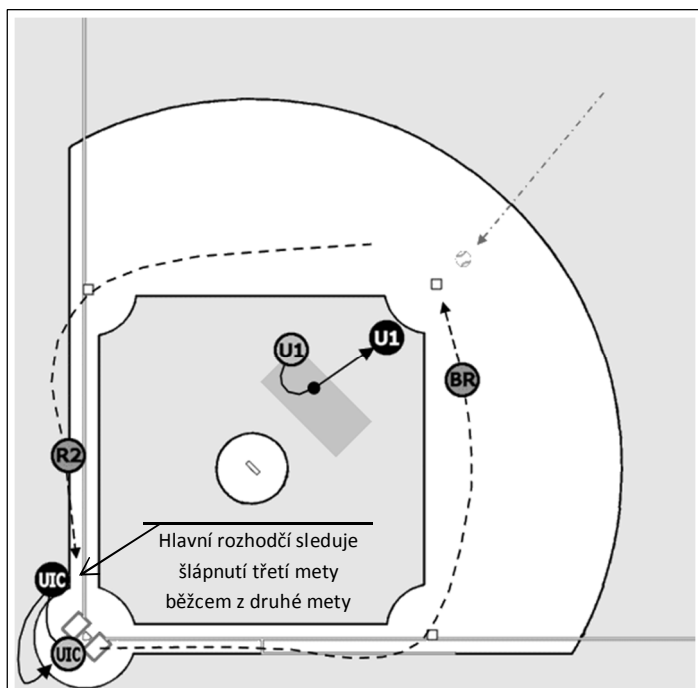
Při obsazené pouze druhé metě je mechanika při pick-offech téměř shodná jako při krádeži druhé mety. Jakmile metový rozhodčí vidí, že nadhazovač zahajuje pick-off na druhou metu, zahájí svou mechaniku ukročením levou nohou zpět ke druhé metě, tzv. "drop-step," přičemž oči stále sledují míč a neotáčí se zády k míči. Jakmile nadhazovač vypustí míč z ruky, rozhodčí bude pokračovat v pohybu ke druhé metě. Stejně jako při krádeži druhé mety (Kapitola 2.7), přihozený míč otočí rozhodčího ke hře, když příhoz proletí kolem rozhodčího (rozhodčí by se měl víceméně otočit na své levé noze, když jej míjí příhoz). V tento okamžik se rozhodčí otočí a přesune svou koncentraci na hru na druhé metě s vědomím, že v tento okamžik by měl být v nejlepším postavení a úhlu pro sledování hry na druhé metě (ideálně krok až dva na trávě u výřezu trávy u druhé mety směrem k domácí metě). Opět je důležité, aby byl pro tuto hru rozhodčí *kompletně bez pohybu a v setu*.

Jestliže přihozený míč projde druhou metou směrem do vnějšího pole, musí být metový rozhodčí připraven na přesunutí se do pozice pro případnou hru na třetí metě, pokud se tam rozhodne běžec jít. Pohled metového rozhodčího směřuje na hru na druhé metě, kde sleduje případné překážení. Tento typ hry je přesně popsán v posledním odstavci Kapitoly 2.7 (viz obrázek 2-17 na straně 34).

Běžec z druhé mety se může dostat do honičky mezi druhou a třetí metou, mechanika rozhodčích je popsána v Kapitole 1.7 (viz obrázek 1-9 na straně 15).

3.9 Časová hra

Pokud je běžec na druhé metě a jsou dva auty, může nastat časová hra. Oba rozhodčí se na tuto situaci předem upozorní *nenápadným* signálem, vždy před příchodem každého pálkaře v situaci, kdy je běžec na druhé metě a jsou dva auty.



Obrázek 3-9: Hlavní rozhodčí sleduje šlápnutí třetí mety běžcem z 2. mety a vrací se zpět na domácí metu kvůli časové hře. Běžec boduje, běžící pálkař je aut na 2. metě při 2 autech.

(Běžně se používá signál pro indikaci dvou autů a poté se ukáže dolů na domácí metu. Tento signál provádí oba rozhodčí.)

Hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety při obsazené druhé metě a dvou autech, respektive pokaždé, kdy je míč odpálen do vnějšího pole (kromě případů, kdy se hlavní rozhodčí musí přemístit nad pomezí čáru vedoucí přes první nebo třetí metu dle pokynů tohoto manuálu, aby posoudil situaci ve vnějším poli – poté se *okamžitě* vrací za domácí metu, aby mohl posoudit případnou časovou hru). Hlavní rozhodčí by měl informovat o své pozici metového rozhodčího při každém odpalu do vnějšího pole, "Staying home!" nebo "I'm home!" To metovému rozhodčímu

připomene, že má zodpovědnost za všechny hry na první, druhé a třetí metě, ale také připomene hlavnímu rozhodčímu možnou časovou hru na domácí metě a proto je nezbytné zůstat za domácí metou a být ve správném postavení pro sledování této hry.

Pokud je zřejmé, že nastane časová hra, hlavní rozhodčí zaujme postavení za domácí metou, přibližně 2 – 2,5m za domácí metou tak, aby byl v přímé linii s běžcem, který šlape domácí metu a místem, kde bude zahrán třetí aut. Z této pozice hlavní rozhodčí rozhoduje, zda běžec proběhl domácí metou dříve, než je zahrán třetí aut mezi metami. Poté co hlavní rozhodčí posoudí situaci, zda běžec bodoval nebo nebodoval před zahráním třetího autu, musí o svém rozhodnutí informovat oficiálního zapisovatele otočením se k místu zapisovatelů a použitím následující mechaniky:

Pokud se bod počítá: "That run scores! That run scores!" (přičemž se dívá na domácí metu a důrazně dvakrát ukáže na domácí metu pravou rukou); a následně se otočí a ukáže nahoru směrem k místu zapisovatelů a vyhlásí, "Score that run!" (Je možné použít alternativní terminologii: "The run scores! The run scores! Score the run!" nebo "Score that run! Score that run! That run scores!") (Nezapomeňte, že pokud při této situaci boduje více jak jeden běžec, hlavní rozhodčí musí dodatečně vizuálně i verbálně signalizovat tyto dva doběhy směrem k zapisovatelům tak, že *po* výše uvedené mechanice ukáže na prstech pravé ruky počet platných doběhů.)

Pokud se bod nepočítá: "No run scores! No run scores!" (nebo "No run! No run!") přičemž se dívá směrem k zapisovatelům a překřížuje ruce v úrovni hlavy.

Nezáleží na tom, zda se jedná o jasnou nebo těsnou časovou hru, hlavní rozhodčí vždy komunikuje se zapisovatelem ohledně toho, zda běžec bodoval nebo nebodoval. Intenzita komunikace bude záviset na těsnosti hry. Hlavní rozhodčí by měl použít běžný rozum pro určení intenzity vyhlášení. Je-li situace opravdu těsná, měl by hlavní rozhodčí agresivně prodat své rozhodnutí směrem k zapisovatelům.

KAPITOLA 4

Běžec na třetí metě

4.1 Základní postavení

Při obsazené pouze třetí metě je pozice metového rozhodčího úplně stejná jako při obsazené pouze druhé metě (viz Kapitola 3.1). Nicméně pokud polaři vnitřního pole budou hrát uvnitř proti bodu, pozice metového rozhodčího bude mírně za hráčem spojky, 2,5 – 3m nalevo od něj. Tato pozice umožňuje metovému rozhodčímu uvolnit dostatek prostoru, aby se vyhnul bránění odpálenému míči nalevo od hráče spojky.

4.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností

Při obsazené pouze třetí metě je zodpovědnost za míče odpálené do vzduchu a přímé odpaly do vnějšího pole úplně stejná jako při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.2 obrázek 2-2 na straně 23).

Stejně jako v situacích, kdy jsou běžci na metách, je velmi důležité **komunikovat** v okamžiku, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, respektive k polaři v levém nebo pravém poli. Důležité je v této situaci vědět, za co který rozhodčí zodpovídá v okamžiku, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo při přímém odpalu do vnějšího pole.

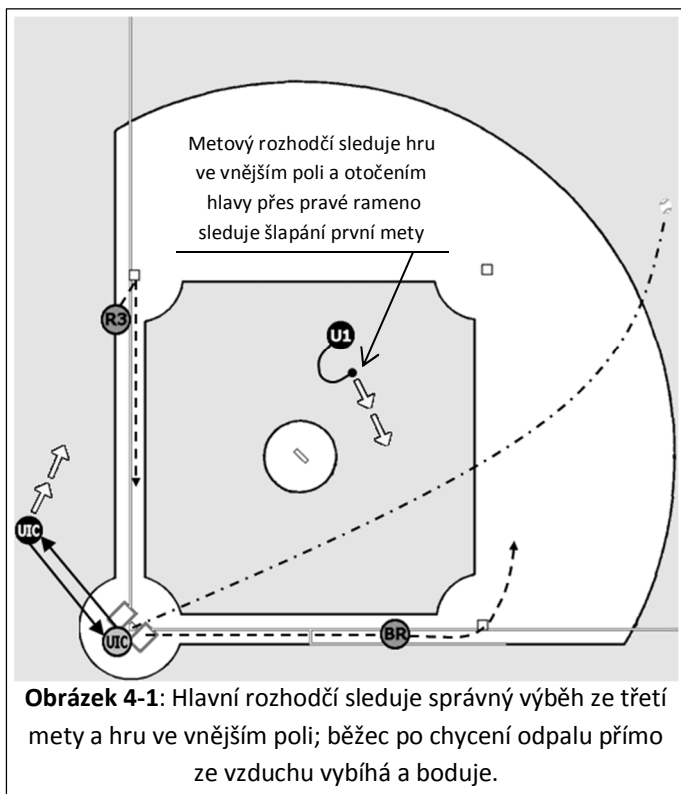
4.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole při obsazené pouze třetí metě, hlavní rozhodčí je zodpovědný za správný výběh běžce ze třetí mety. Metový rozhodčí sleduje, zda se běžící pákař při svém běhu dotkne první mety. Metový rozhodčí je dále zodpovědný za jakoukoliv hru na běžce ze třetí mety, který se vrací na třetí metu nebo za případnou hru na běžícího pákaře na první, druhé nebo třetí metě, pokud není odpálený míč chycen ze vzduchu.

Při *obtížné hře* ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, se metový rozhodčí opět **přesune blíže hře na hranici trávy vnitřního pole ve směru odpáleného míče** a rozhoduje situaci, která se stala ve vnějším poli (opět použije **techniku "pause-read-react,"** která je popsána v Kapitole 1.3, k rozhodnutí, zda se přesunout nebo nepřesunout k hranici trávy ve vnitřním poli). Rozhodčí musí celou situaci *důrazně* verbálně i manuálně vyhlásit ("prodat" své rozhodnutí) ze svého postavení na hranici trávy vnitřního pole a následně se *okamžitě* vrací zpět a přebírá odpovědnost za běžce na metách.

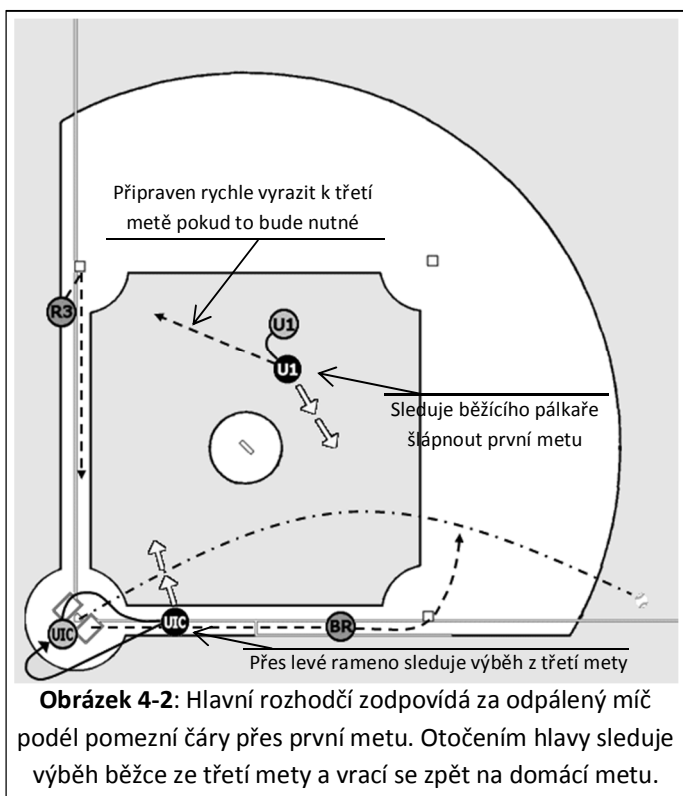
Jak již bylo napsáno dříve, metový rozhodčí je také zodpovědný za sledování šlápnutí první mety běžícím pákařem, což provede pouze natočením hlavy přes pravé rameno v okamžiku, kdy běžící pákař šlape na první metu.

V situaci, kdy je míč odpálen do vzduchu do vnějšího pole nebo se jedná o přímý odpal, který metový rozhodčí vyhodnotí jako *jednoduchý*, zůstává v pracovní oblasti, otočí se čelem do vnějšího pole, aby se před ním otevřelo vnější pole, sleduje chycení míče a šlápnutí první mety běžícím pákařem. Pokud se jedná o jednoduchou situaci



důležitější. Toto jsou nedostatky systému dvou rozhodčích. Opět je důležité připomenout, že prioritou v těchto situacích je **míč**.

Jak již bylo uvedeno dříve, tak při obsazené pouze třetí metě, správný výběh běžce ze třetí mety sleduje hlavní rozhodčí. Pokud míč letí vzduchem do vnějšího pole nebo se jedná o přímý odpal, za který je zodpovědný metový rozhodčí, hlavní rozhodčí udělá několik kroků na levou stranu v zámezí (ve směru k lavičce u třetí mety), aby měl v jedné přímce hru ve vnějším poli a výběh běžce ze třetí mety. Jakmile běžec vyběhne ze třetí mety, hlavní rozhodčí se okamžitě a rychle vrací na domácí metu,



ve vnějším poli, není potřeba, aby metový rozhodčí situaci vyhlášoval nebo nějak signalizoval. Opět je metový rozhodčí zodpovědný za posouzení chycení odpáleného míče, sledování šlápnutí první mety běžícím pákařem a za jakoukoliv hru na metách; udělá několik kroků zpět směrem k nadhazovacímu kopci, aby měl lepší rozhled na místa, za která má zodpovědnost.

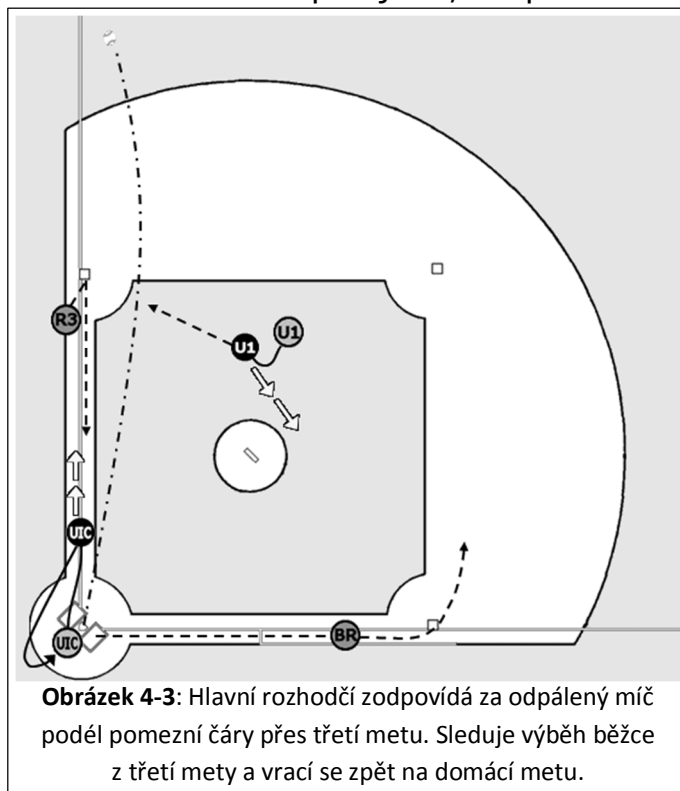
ZDE JE VELMI DŮLEŽITÉ ZDŮRAZNIT, ŽE PŘI POKRYTÍ ODPÁLENÉHO MÍČE DO VNĚJŠÍHO POLE JE PRVNÍ PRIORITY **MÍČ**. Zde může nastat situace, kdy metový rozhodčí nebude mít možnost v pravý okamžik sledovat běžícího pákaře, jak šlape první metu, protože sleduje míč, který je v ten moment

abych zaujal postavení pro sledování případné hry na běžce ze třetí mety na domácí metě. Správná vzdálenost a směr přesunu hlavního rozhodčího na levou stranu pro sledování výběhu ze třetí mety vždy záleží na směru odpalu míče a ve většině případů není pro hlavního rozhodčího možné dostat se do přímé linie pro sledování výběhu ze třetí mety; nicméně přesun na levou stranu od domácí mety pomůže zaujmout lepší úhel pro sledování výběhu ze třetí mety a situace ve vnějším poli. Opět zopakujeme, že hlavní rozhodčí se přesune na levou stranu směrem k lavičce u třetí mety, kde zaujme požadované postavení.

Pokud je letící míč nebo přímý odpal v kompetenci **hlavního rozhodčího** (tj., míč letí vzduchem

nebo se jedná o přímý odpal na stranu od polaře v pravém poli nebo od polaře v levém poli k pomezí čáře), tak hlavní rozhodčí musí **komunikovat** se svým kolegou, že přebírá odpovědnost za odpálený míč.

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal na pravého polaře, který směřuje k pravé pomezí čáře, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou "I'm on the line!" což indikuje metovému rozhodčímu, že hlavní rozhodčí přebírá odpovědnost za míč. Hlavní rozhodčí se přesune nad pomezí čáru přes první metu pro sledování hry ve vnějším poli, ALE pouze tak daleko, aby měl dostatek času vrátit se zpět na domácí metu pro případnou hru na běžce z třetí mety na domácí metě. V této situaci, kdy se bude běžec ze třetí mety vracet na třetí metu pro správný výběh, není možné pro hlavního rozhodčího zaujmout postavení příliš daleko na pomezí čáře, kvůli potencionální hře na domácí metě. V okamžiku, kdy má hlavní rozhodčí zodpovědnost za výběh běžce z třetí mety a dojde ve vnějším poli ke kontaktu s míčem, otočí pouze hlavu přes levé rameno, aby si ověřil správný výběh běžce ze třetí mety. Toto je velmi obtížná mechanika pro hlavního rozhodčího, ale jak bylo již dříve napsáno, první prioritou v této situaci je **míč** a proto musí být hlavní rozhodčí v dobrém postavení pro sledování fair/foul a catch/no catch nad pomezí čarou přes první případně přes třetí metu. Znovu opakujeme, že postavení hlavního rozhodčího bude nad pomezí



čarou přes první nebo třetí metu, podle směru odpáleného míče a postavení polařů a dle toho, zda se běžec na třetí metě bude vracet na třetí metu, aby z ní mohl správně vyběhnout. Klíčem pro hlavního rozhodčího je dobrá znalost vzdálenosti, jak daleko může v dané situaci jít směrem k odpálenému míči tak, aby byl schopen se stále vrátit zpět k domácí metě, kde bude mít dostatek času pro zaujmutí postoje pro sledování případné hry na domácí metě. Hlavní rozhodčí běží a zastaví se (rozkročen) nad pomezí čarou, odkud sleduje hru, vyhlásí situaci a téměř současně otáčí hlavu přes rameno ke třetí metě; jakmile uvidí výběh běžce ze třetí mety, vrací se **OKAMŽITĚ** k domácí metě, kde je připraven na případnou hru. Nicméně

je stále zodpovědný za míč, který může opustit hru nebo může nastat situace, kdy musí zůstat nad pomezí čarou déle a sledovat míč; ale obvykle se okamžitě přesouvá na domácí metu. Opět zdůrazňujeme, že hlavní rozhodčí nesmí jít moc daleko podél pomezí čáry, aby následně měl dostatek času pro návrat na domácí metu a zaujmutí postavení pro sledování hry. V důsledku situace, kdy hlavní rozhodčí sleduje správný výběh ze třetí mety, nejde hlavní rozhodčí příliš daleko podél pomezí čáry směrem k první metě. V situaci, kdy jsou dva auty, má hlavní rozhodčí příležitost jít blíže k odpálenému míči, protože v této situaci se běžec ze třetí mety nebude na tuto metu vracet pro správný výběh.

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal na levého polaře, který směřuje k levé pomezí čáře, hlavní rozhodčí přebírá míč a hlasitě komunikuje se svým kolegou "I've got the ball!" nebo "That's my ball!" V tomto případě se hlavní rozhodčí přesouvá podél pomezí čáry přes třetí metu k odpálenému míči, *ale pouze tak daleko, aby se dokázal vrátit zpět na domácí metu a rozhodnout případnou hru*. Pak se zastaví, sleduje hru ve vnějším poli, a pokud je to nutné, hru vyhlásí. Když je míč odpálen podél pomezí čáry přes třetí metu, bude pozice hlavního rozhodčího závislá na směru, kam je míč odpálen, rychlosti běžce, počtu autu, apod. Opět má hlavní rozhodčí zodpovědnost za správný výběh běžce ze třetí mety, který sleduje otočením hlavy přes rameno v okamžiku, kdy dojde ke kontaktu odpáleného míče s polařem. Opět se jedná o velmi těžkou mechaniku a rozhodčí si musí uvědomit, že jeho první prioritou je **míč**. Hlavní rozhodčí se zastaví nad pomezí čarou a sleduje hru, vyhlásí situaci a téměř současně otočením hlavy kontroluje správný výběh ze třetí mety; a za normálních okolností se okamžitě vrací na domácí metu. Nicméně je stále zodpovědný za míč, který může opustit hru, a proto stále sleduje míč. Opět zdůrazňujeme, že hlavní rozhodčí nesmí jít moc daleko podél pomezí čáry, aby měl následně dostatek času na návrat na domácí metu a zaujmutí postavení pro sledování případné hry na domácí metě.

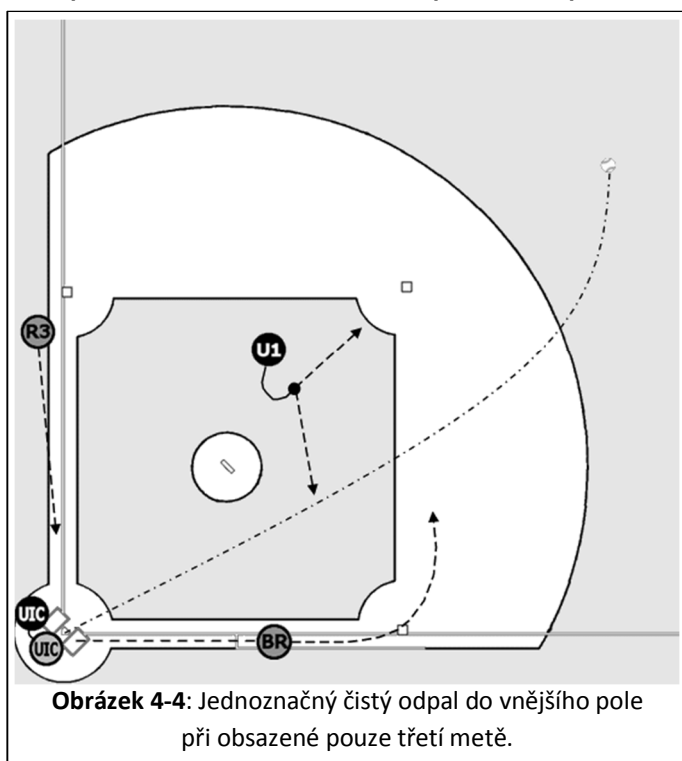
4.4 Odpal do vnějšího pole

Při čistém odpalu do vnějšího pole, kdy je obsazena pouze třetí meta (tj. není možná situace fair/foul nebo catch/no catch), hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety a metový rozhodčí má zodpovědnost za všechny rozechry na první, druhé a třetí metě. Hlavní rozhodčí má zodpovědnost za sledování šlapání domácí mety, metový rozhodčí sleduje šlapání první, druhé a třetí mety.

Když je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí zaujme postavení v pracovní oblasti, kde se otočí za odpalem a zvětší si rozhled na celou hru. Sleduje šlapání první mety běžícím pálkařem. Hlavní rozhodčí se přesune levou stranou, několika kroky v zámezi směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru a šlápnutí domácí mety běžcem ze třetí mety. Metový rozhodčí musí být připraven přesunout se

ke kterékoliv hře na metách tak, že nechá míč přivést hru k němu – udržuje na mysli koncept správné vzdálenosti a úhlu ke hře a je připraven zaujmout postavení, ze které bude sledovat a rozhodovat hru.

Po čistém odpalu do vnějšího pole, kdy běžec ze třetí mety boduje, se zodpovědnost metového rozhodčího přesouvá pouze na *jednoho běžce* (běžícího pálkaře). Z tohoto důvodu se metový rozhodčí *přesouvá* ve směru běhu běžícího pálkaře (opustí "pracovní oblast") poté, co běžec ze třetí mety již bodoval – to znamená, že se bude držet blíže k běžícímu pálkaři, i když



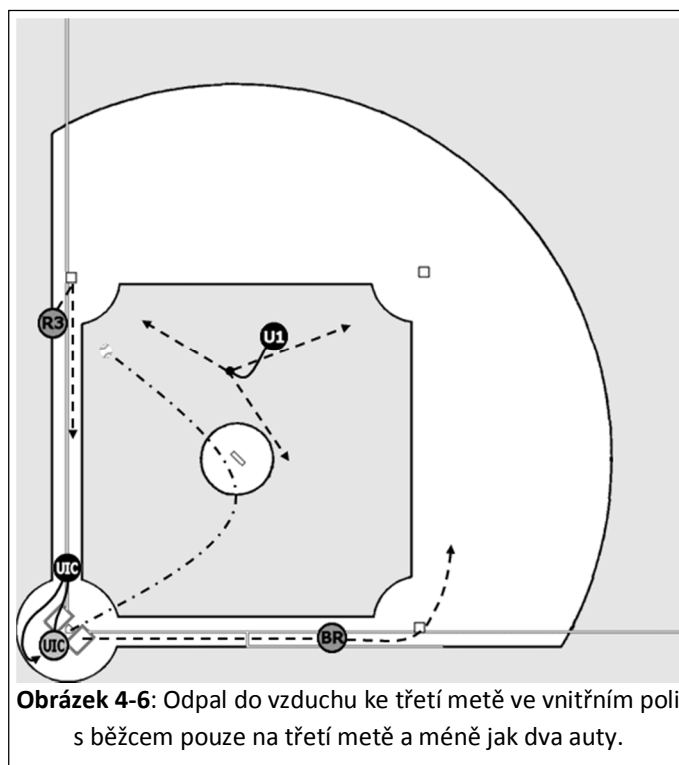
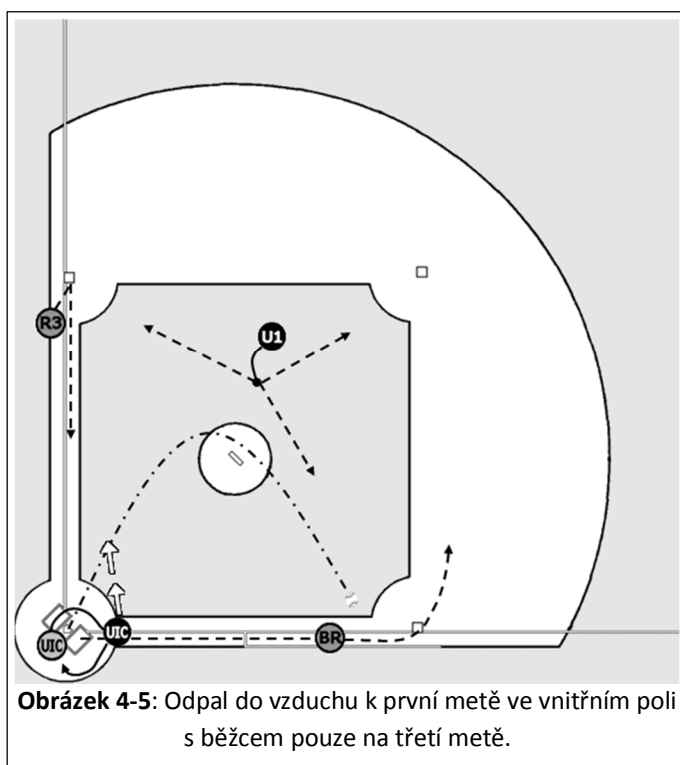
Obrázek 4-4: Jednoznačný čistý odpal do vnějšího pole při obsazené pouze třetí metě.

na něj nesměřuje žádná hra. Pokud bude na běžícího pálkaře směřovat nějaká hra, nechá míč přivést hru k němu a přiblíží se hře jak je to nejvíce možné (viz "důležitá poznámka" na konci této stránky).

Mechanika obou rozhodčích, hlavního i metového, při čistém odpalu do vnějšího pole při obsazené pouze třetí metě je znázorněna na obrázku 4-4.

4.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

Při obsazené pouze třetí metě, zodpovídá za všechny míče odpálené do vzduchu a přímé odpaly na nahazovače **hlavní rozhodčí**. Hlavní rozhodčí také zodpovídá za všechny míče odpálené do vzduchu, které zpracovává chytač. Všechny ostatní odpaly do vzduchu a přímé odpaly do vnitřního pole jsou plně v kompetenci **metového rozhodčího**, *kromě výjimek*, kdy se při zpracování odpáleného míče polař u první nebo třetí mety pohybuje směrem k pomezní čáře, kdy je rozhodnutí v kompetenci hlavního rozhodčího.



Pokud je míč odpálen podél pomezní čáry přes první nebo třetí metu, hlavní rozhodčí se přesune zpoza domácí mety ve směru odpáleného míče nad pomezní čáru a posuzuje situaci. (Viz obrázky 4-5 a 4-6 znázorňující mechaniku pro letící míče zpracovávané v blízkosti pomezních čar.)

Pokud je letící míč jednoduše zpracován, rozhodčí nemusí nic vyhlášovat ani signalizovat. Naopak v situaci, kdy je míč obtížně zpracován, je dobré, aby rozhodčí své vyhlášení prodal.

DŮLEŽITÁ POZNÁMKA

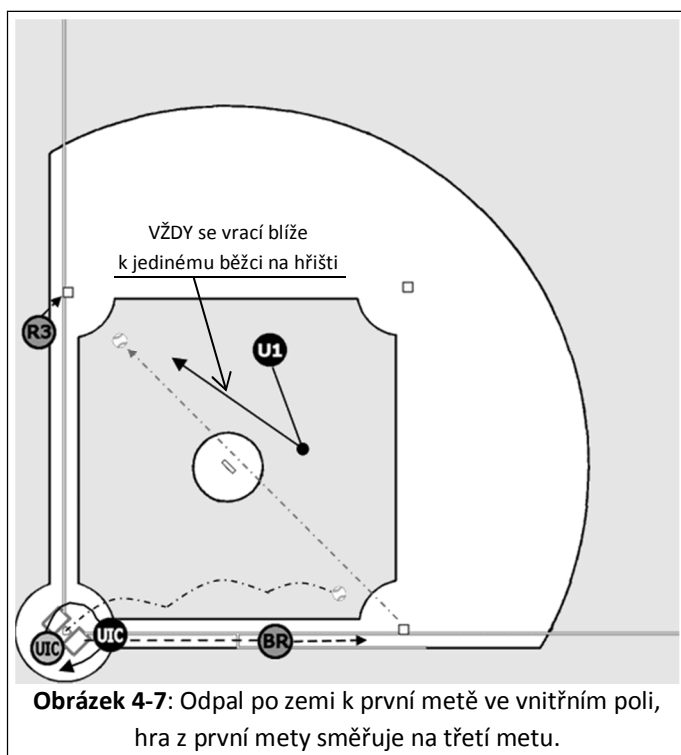
Koncept "stínování" neboli přesouvání se s běžcem, se týká metového rozhodčího pokud zodpovídá pouze za **jednoho běžce** a to ve **všech** situacích, nejen při obsazené třetí metě. Pokud vznikne taková hra, metový rozhodčí je ponechán **pouze s jedním běžcem** a rozhodčí se bude přesouvat ("stínovat") blíže s tímto běžcem od okamžiku, kdy vznikne tato zodpovědnost. TOTO JE DŮLEŽITÝ KONCEPT MECHANIKY.

Pokud je míč odpálen po zemi podél pomezních čar, hlavní rozhodčí dle obvyklých zvyklostí musí sledovat a vyhlásit fair/foul a tedy udělat krok, dva nad pomezní čáru ve směru odpáleného míče s tím, že je připraven se okamžitě vrátit zpět na domácí metu pro případnou hru.

Při odpalu do vzduchu na vnitřního polaře metový rozhodčí udělat krok směrem ke kopci a otočí se směrem k polaři, který zpracovává odpal. Přes rameno kontroluje běžícího pálkaře, zda se dotknul první mety. Pro metového rozhodčího je běžné, aby ustoupil několik kroků zpět k nadhazovacímu kopci, aby si uvolnil prostor pro průběh hry. Při těchto odpalech se vnitřní polaři pohybují směrem *do* vnitřního pole a metový rozhodčí může udělat několik kroků – na jakoukoliv stranu kopce – aby polaři uvolnil dostatek prostoru na chycení míče. V této situaci se musí mít metový rozhodčí na pozoru, protože pokud dojde k nechycení míče, jeho umístění bude zcela mimo standardní pozice. Pokud je míč chycen, metový rozhodčí je zodpovědný za jakoukoliv hru na běžce ze třetí mety na třetí metě. Jestliže odpálený míč nebude chycen, metový rozhodčí zodpovídá za jakoukoliv hru na první, druhé a třetí metě.

4.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

V situaci, kdy je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když je běžec pouze na třetí metě, hlavní rozhodčí zůstává na domácí metě a metový rozhodčí pokrývá hru na první, druhé a třetí metě. Při odpalu po zemi do vnitřního pole, (kromě případu, kdy se míč pomalu kutálí podél pomezních čar), hlavní rozhodčí udělat několik kroků v zámezi směrem ke třetí metě a sleduje hru. Musí být připraven vrátit se na domácí metu pro případnou hru na běžce z třetí mety.



Pokud je míč odpálen po zemi podél pomezní čáry přes první nebo třetí metu, hlavní rozhodčí obchází chytače a jedním nebo dvěma kroky se přemístí nad pomezní čáru pro posuzování fair/foul s tím, že je připraven se okamžitě vrátit na domácí metu pro posuzování případné hry. Pokud je míč odpálen podél pomezní čáry přes třetí metu, hlavní rozhodčí v této situaci *nemůže* jít daleko podél pomezní čáry; v tomto případě musí hlavní rozhodčí posuzovat fair/foul *zpoza* domácí mety rozkročený nad imaginárním prodloužením pomezní čáry přes třetí metu (např. při sebeobětovací ulejšce nebo podobné hře, kde je zřejmé, že se na odpal po zemi bude snažit běžec ze třetí mety bodovat). Ve všech

případech, kdy je běžec pouze na třetí metě a míč je přihráván na první metu proti běžícímu pálkaři po odpalu po zemi podél pomezní čáry, hlavní rozhodčí má zodpovědnost za první tři věci popsané v Kapitole 1.9 (přehoz první mety, bránění v "jednometrovce" a "pomoc" při letném tečování na první metě). Hlavní rozhodčí musí být připraven na situace, kdy obrana hraje nejprve na domácí metě proti bodu

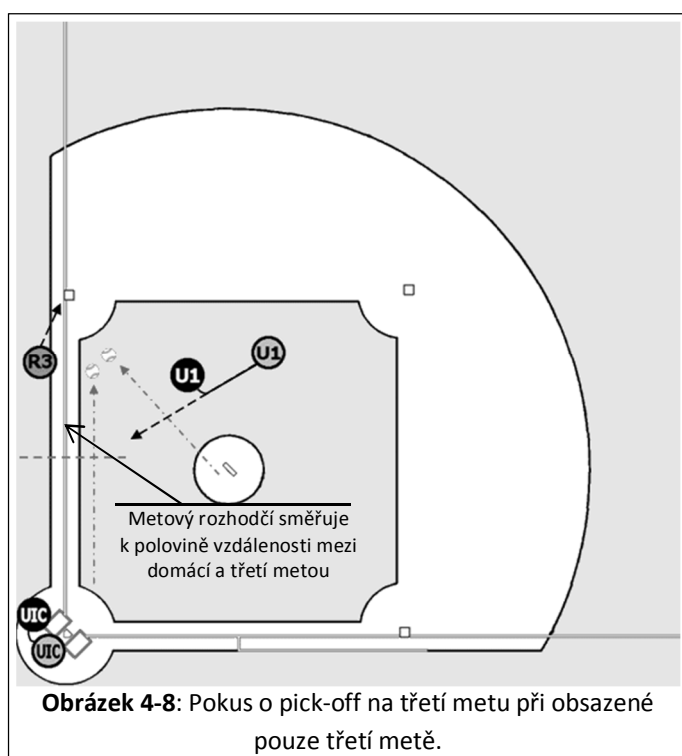
stejně tak jako když na domácí metu směřuje až následná hra po hře v poli. (Viz obrázek 4-7 na předchozí straně).

Pokud je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když je běžec pouze na třetí metě, metový rozhodčí se otočí ve směru odpáleného míče a rychle udělá několik kroků směrem k první metě, kde přepokládá hru obrany. Nicméně musí být ve střehu, protože hra může směřovat nejprve na třetí metu a následně musí s *dobrou předvídavostí* reagovat na následnou hru dle toho, jak se hra vyvine. Pokud hra směřuje na první metu, udělá ještě několik kroků směrem k první metě, zastaví se a rozhodne hru na první metě. *Okamžitě poté* co je hra na první metě **definitivně skončena**, musí se metový rozhodčí rychle vrátit ke zbylému běžci na třetí metě tak, že vždy předpokládá následnou hru na této metě. Jelikož je vedoucí běžec na třetí metě, metový rozhodčí není schopen dostat se dostatečně blízko hře na první metě, nicméně při dvou autech by se měl snažit dostat o něco *blíže*, než v situaci, kdy je méně jak dva auty.

4.7 Pick-off na třetí metu; Honičky – rundowns

Při obsazené pouze třetí metě je mechanika při pick-offech téměř shodná jako při pick-offu na první metu (viz Kapitola 2.8). Rozhodčí musí být ve správném počátečním postavení uprostřed vnitřního pole v "pracovní oblasti" (ne příliš daleko směrem ke druhé metě a ne příliš blízko směrem ke kopci). Jakmile nadhazovač zahájí přihrávku na třetí metu, metový rozhodčí by měl použít jeden z následujících postupů:

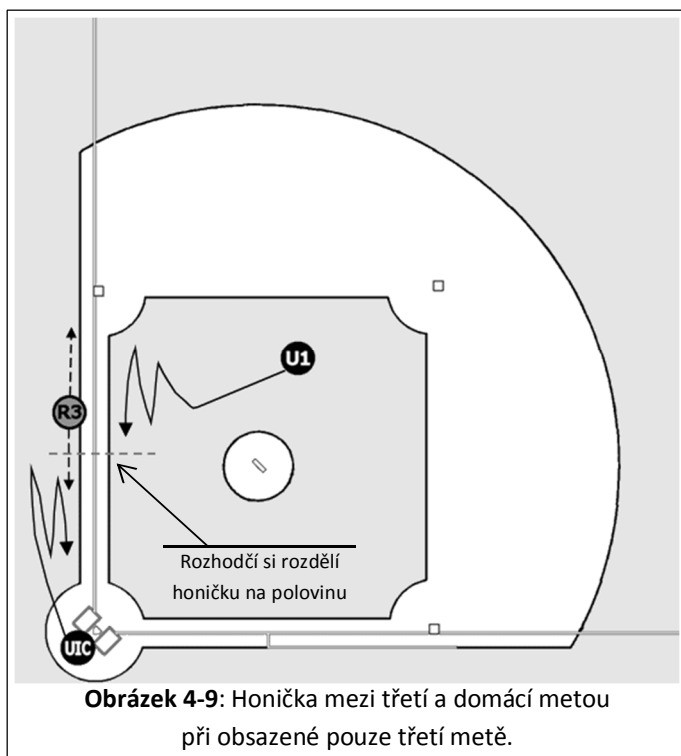
- (1) Rozhodčí udělá rychlý krok dopředu *pravou* nohou směrem k imaginárnímu začátku jednometrovky podél pomezí čáry přes třetí metu. Po tomto počátečním kroku se otočí směrem ke třetí metě (otočí se na pravé noze).
- (2) Rozhodčí udělá dva rychlé kroky začínaje levou nohou směrem k imaginárnímu začátku jednometrovky podél pomezí čáry přes třetí metu. Po těchto dvou krocích (po kroku levé nohy následuje krok pravé nohy), se rozhodčí otočí směrem ke třetí metě (otočí se na pravé noze).



Oba popsané postupy jsou velmi podobné, rozdílem je pouze to, kterou nohou se začíná pohyb a kolik se udělá kroků. Jak je uvedeno výše, obě techniky jsou akceptovatelné pro použití při pick-offu na třetí metu.

Při pick-offu na třetí metu je pro metového rozhodčího **nezbytné** být **čelem ke hře a kompletně bez pohybu** v setu. Úhel je při pick-offu velmi podstatný a proto je důležité začínat ze správného počátečního postavení s prvním pohybem směrem do poloviny vzdálenosti mezi domácí a třetí metou.

Může nastat situace, kde se chytač pokusí o vyřazení běžce přihrávkou na třetí metu ihned



po nadhozu. Pokud tato situace nastane, mechanika metového rozhodčího je totožná s pohybem mechaniky při pick-offu nadhazovače na třetí metu.

Běžec se také může dostat do honičky mezi třetí a domácí metou, jejíž posuzování bude rozděleno mezi hlavního a metového rozhodčího, jak je popsáno v Kapitole 1.7. (Poznámka: obrázek 4-9 zobrazuje pohyb hlavního a metového rozhodčího při honičce mezi třetí a domácí metou v situaci s obsazenou pouze třetí metou. Rozhodčí si posuzování honičky rozdělí půl na půl.)

KAPITOLA 5

Běžci na první a druhé metě

5.1 Základní postavení

V situaci, kdy jsou běžci na první a druhé metě, bude postavení metového rozhodčího úplně stejné jako při obsazené pouze druhé metě (viz Kapitola 3.1).

5.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností

Zodpovědnost za míče odpálené do vzduchu a přímé odpaly do vnějšího pole při obsazené první a druhé metě je stejná jako v situaci při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.2 a obrázek 2-2 na straně 23).

Připomeňme si, že ve všech situacích, kdy jsou běžci na metách, je velmi důležitá **komunikace** mezi dvěma rozhodčími, jakmile je míč odpálen do vzduchu nebo jako přímý odpal do vnějšího pole, zejména když je míč odpálen na polaře v levém nebo pravém poli. Důvodem je to, aby si každý rozhodčí byl *jistý* svou zodpovědností za daný míč odpálený do vzduchu nebo přímý odpal.

5.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

Při obsazené první a druhé metě a odpalu do vzduchu nebo při přímém odpalu do vnějšího pole, je metový rozhodčí zodpovědný za sledování správného výběhu běžce z druhé a první mety. Pokud bude odpálený míč chycen, metový rozhodčí zodpovídá za roze hry jdoucí zpět na druhou a první metu. Jestliže ale odpálený míč není chycen, metový rozhodčí zodpovídá za všechny hry na první, druhé a třetí metě, stejně jako sledování šlapání první a druhé mety, u běžícího pálkaře sleduje šlápnutí i třetí mety.

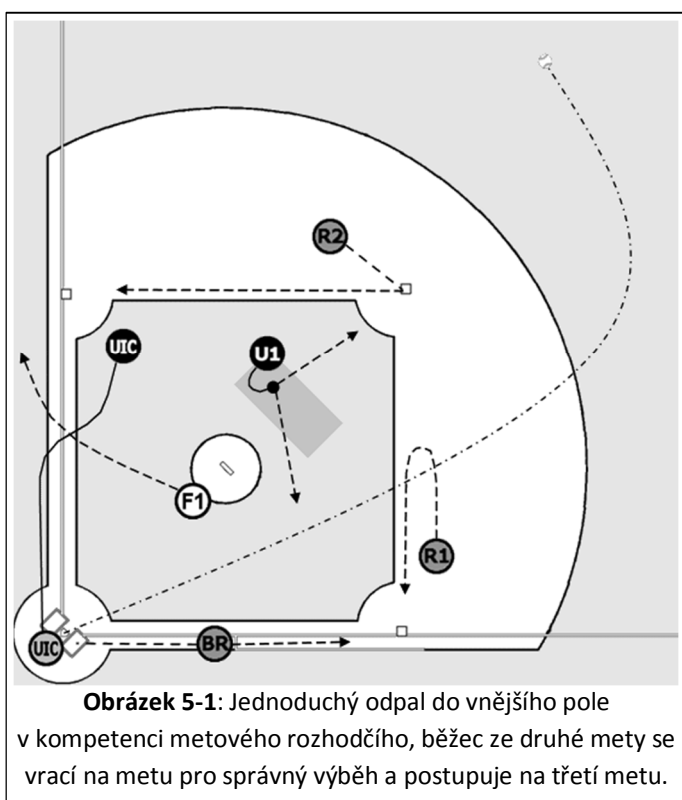
Hlavní rozhodčí je zodpovědný za hru na třetí metě **pokud** běžec na druhé metě čeká na metě a bude vybíhat s chycením míče. Pokud míč není chycen, hlavní rozhodčí je zodpovědný za všechny hry na domácí metě, za sledování šlapání třetí mety (mimo sledování šlapání třetí mety běžícím pálkařem) a domácí mety.

Při **obtížných situacích** ve vnějším poli, které jsou v zodpovědnosti metového rozhodčího, se musí metový rozhodčí přesunout blíže hře *na hranici trávy vnitřního pole ve směru odpáleného míče* a rozhoduje situaci, která se stala ve vnějším poli (opět použije techniku "**pause-read-react**," která je popsána v Kapitole 1.3, pro rozhodnutí, zda se má přiblížit hře na hranici trávy ve vnitřním poli). Metový rozhodčí musí celou situaci *důrazně* verbálně i manuálně vyhlásit ("prodat" své rozhodnutí) ze svého postavení na hranici trávy vnitřního pole a přes rameno otočením hlavy následně kontroluje správný výběh běžců z druhé a první mety (pokud je míč chycen). Jak bylo uvedeno dříve, metový rozhodčí je také zodpovědný za sledování šlapání první mety běžícím pálkařem, což provede otočením hlavy přes rameno k první metě. Jakmile metový rozhodčí rozhodne a vyhlásí obtížnou situaci ve vnějším poli, musí se **okamžitě** přesunout zpět a přebrat zodpovědnost za běžce na metách.

V situaci, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, který metový rozhodčí vyhodnotí jako **jednoduchý**, zůstává

v pracovní oblasti, otočí se čelem do vnějšího pole, aby si před sebou otevřel vnější pole, sleduje chycení míče a správný výběh běžce(ů) a šlápnutí první mety běžícím pálkařem. Pokud se jedná o jednoduchou situaci ve vnějším poli, není potřeba, aby metový rozhodčí situaci vyhlášoval nebo jakkoliv signalizoval. Opět je metový rozhodčí zodpovědný za posouzení chycení odpáleného míče, správný výběh běžce z první a druhé mety a sleduje šlápnutí první mety běžícím pálkařem; udělá několik kroků zpět směrem k nadhazovacímu kopci, aby měl lepší rozhled na místa, za která má zodpovědnost. Tato technika mu také umožní dostat se jednoduše do postavení pro sledování hry na první, druhé nebo třetí metě.

ZDE JE VELMI DŮLEŽITÉ ZDŮRAZNIT, ŽE PŘI POKRYTÍ ODPÁLENÉHO MÍČE DO VNĚJŠÍHO POLE JE PRVNÍ PRIORITY **MÍČ**. Zde může nastat situace, kdy metový rozhodčí nebude mít možnost v pravý okamžik sledovat běžícího pálkaře, jak šlape první metu, protože sleduje míč, který je v ten moment důležitější. Může také nastat situace, kdy nebude mít metový rozhodčí nejlepší výhled na výběh běžce z druhé nebo první mety, protože se přemístil na hranici trávy ve vnitřním poli ve směru odpalu a posuzuje obtížnou situaci ve vnějším poli. Toto jsou nedostatky systému dvou rozhodčích. Opět je důležité připomenout, že prioritou v těchto situacích je **míč**.



S běžcem na první a druhé metě při méně jak dvou autech bude hlavní rozhodčí zodpovídat za hru na třetí metě *pouze v situaci, pokud běžec na druhé metě čeká na kontakt polaře s míčem, aby mohl vyběhnout z mety (za předpokladu, že není míč odpálen podél pomezí čáry přes první metu)*. Když je míč odpálen do vzduchu do vnějšího pole, hlavní rozhodčí sleduje reakci běžce na druhé metě. Pokud vidí běžce okamžitě se vracet na druhou metu, kde bude čekat na správný výběh, tak hlavní

rozhodčí opustí domácí metu během ke třetí metě a komunikuje se svým kolegou, "I've got 3rd if he tags!" Jakmile běžec vyběhne z mety směrem ke třetí metě, hlavní rozhodčí komunikuje s kolegou podruhé, přičemž vbíhá do výřezu trávy u třetí mety, kde zaujímá postavení pro sledování hry, "I've got 3rd! I've got 3rd!" Tím bude metový rozhodčí upozorněn, že zodpovědnost za třetí metu je převedena na hlavního rozhodčího a metový rozhodčí se nyní může přesunout a převzít zodpovědnost za běžce původně z první mety (nicméně, nemůže se přesunout ihned směrem k první metě, dokud existuje možnost, že by se běžec původně z druhé mety dostal do honičky mezi druhou a třetí metou).

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal v kompetenci **metového rozhodčího** a hlavní rozhodčí vidí běžce z druhé mety mimo metu, odkud sleduje hru ve vnějším poli, tak komunikuje, "Staying home! Staying home!" a vrací se zpět k domácí metě. Hlavní rozhodčí se nesmí se svou komunikací unáhlit v situaci, kdy je nejprve nějakou dobu běžec z druhé mety mimo metu a pak se těsně

hlavní rozhodčí také zodpovědnost za hru na třetí metě, *pokud* se běžec z druhé mety vrátí na metu pro správný výběh a čeká na kontakt polaře s míčem, aby mohl dále postupovat. Hlavní rozhodčí bude komunikovat a informovat svého kolegu dle zavedené terminologie, popsané dříve v této kapitole. Pokud se ale běžec z druhé mety nevrací zpět na metu pro správný výběh, hlavní rozhodčí se zastaví nad pomezí čarou přes třetí metu, sleduje hru a vyhlásí situaci, ALE opět jde jen *tak daleko, aby se dokázal vrátit zpět na domácí metu, pokud by zde vznikla rozehra*. Hlavní rozhodčí se zastaví nad pomezí čarou, sleduje hru, vyhlásí situaci ve vnějším poli. Když se běžec z druhé mety nevrací na metu pro správný výběh, vrací se hlavní rozhodčí *okamžitě* zpět na domácí metu, přičemž stále sleduje míč, který zůstává v jeho zodpovědnosti. Jakmile se začne hlavní rozhodčí vracet na domácí metu, bude komunikovat se svým kolegou, "Going home! Going home!" (což upozorní metového rozhodčího, že má zodpovědnost za všechny hry na první, druhé a třetí metě). Hlavní rozhodčí nikdy nesmí jít moc daleko, aby měl dostatek času na vrácení se na domácí metu a zaujmutí správného postavení pro sledování případné hry.

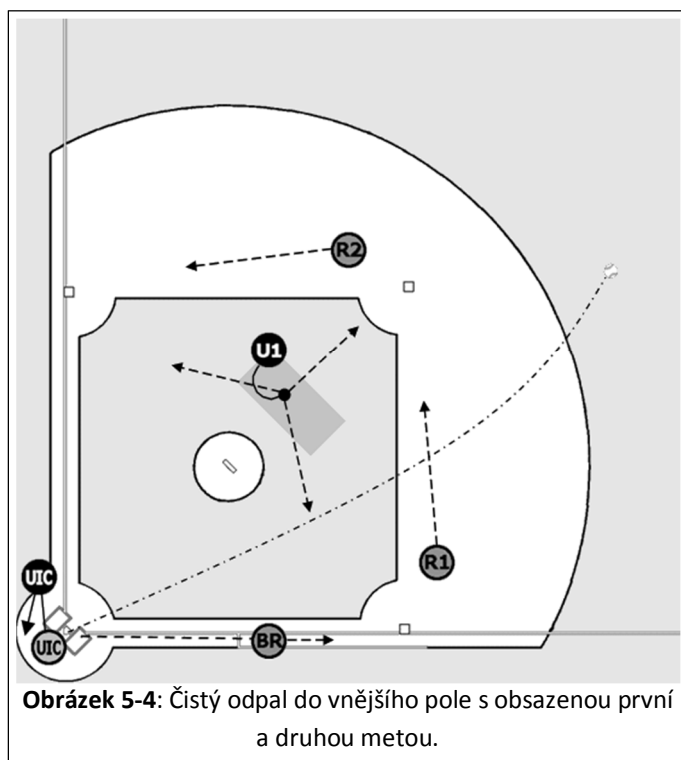
REKAPITULACE POKRYTÍ ZODPOVĚDNOSTI ZA LETÍCÍ MÍČE PŘI OBSAZENÉ PRVNÍ A DRUHÉ METĚ

Pokud je letící míč nebo přímý odpal do vnějšího pole v zodpovědnosti metového rozhodčího, hlavní rozhodčí vždy začíná přesunutím se zpoza domácí mety a udělá několik kroků v zámezi směrem ke třetí metě. Pokud vidí, že se běžec z druhé mety vrací na metu pro správný výběh a evidentně bude usilovat o postup na třetí metu, bude komunikovat se svým kolegou, "I've got 3rd if he tags!" Poté se přemístí do výřezu trávy ve vnitřním poli u třetí mety, aby zde mohl rozhodovat hru, a komunikuje s kolegou podruhé, "I've got 3rd! I've got 3rd!" Pokud je míč v zodpovědnosti metového rozhodčího a běžec z druhé mety se nevrací na metu pro správný výběh, hlavní rozhodčí v této situaci nepokrývá hru na třetí metě. Místo toho se vrací zpět na domácí metu a komunikuje, "Staying home! Staying home!"

Pokud je letící míč nebo přímý odpal do vnějšího pole v zodpovědnosti hlavního rozhodčího, bude komunikovat následně, "I'm on the line!" (míč odpálen na pravou stranu) nebo "I've got the ball!" (míč odpálen na levou stranu), a bude zodpovídat za hru na třetí metě, když bude komunikovat "I've got the ball!" (míč odpálen na levou stranu). Pokud má hlavní rozhodčí odpálený míč na levou stranu a běžec z druhé mety se nevrací na metu pro správný výběh, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou, "Going home! Going home!" když se vrací zpět na domácí metu.

5.4 Odpal do vnějšího pole

Při čistém odpalu do vnějšího pole, kdy je obsazena první a druhá meta (tj. není možná situace fair/foul nebo catch/no catch), hlavní rozhodčí *zůstává u domácí mety* a metový rozhodčí má zodpovědnost za *všechny* hry na první, druhé a třetí metě. Když je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí zaujme postavení v pracovní oblasti, kde se otočí za odpalem a zvětší si tak rozhled na celou hru. Sleduje šlapání první a druhé mety a také šlapání třetí mety běžícím pálkařem. Hlavní rozhodčí se



přesune levou stranou, několika kroky v zámezí směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru a sleduje všechny běžce šlápnout třetí metu (mimo běžícího pálkaře) a samozřejmě sleduje všechny běžce, jak šlapou domácí metu. Metový rozhodčí musí být připraven se přesunout ke kterékoliv hře na metách tak, že *nechá míč přinést hru k němu* – udržuje na mysli koncept správné vzdálenosti a úhlu ke hře a je připraven zaujmout postavení, ze kterého bude sledovat a rozhodovat hru. Když je v této situaci míč odpálen do vnějšího pole, je dobré pro hlavního rozhodčího, aby komunikoval se svým kolegou, "Staying home!" což metovému rozhodčímu připomene, že zodpovídá za hru na všech metách.

ZŮSTAT UVNITŘ "PRACOVNÍ OBLASTI"

Když je míč přihrán zpět do vnitřního pole, pokud je **více běžců** na metách, metový rozhodčí nemusí přebíhat (nebo pobíhat) *zbytečně* k metám dle pohybu běžců. Místo toho nechá míč, aby přinesl hru k němu, a pokud na metách nevznikne rozehra (nebo není předpokládána), rozhodčí neopouští postavení v "pracovní oblasti." Jinak řečeno, když běžci jednoduše postupují po metách a nevznikne žádná rozehra nebo není rozehra na metách předpokládána, metový rozhodčí stojí uvnitř "pracovní oblasti" a sleduje míč. Pouze pokud rozhodčí předpokládá potenciální hru na metách, tak vyběhne ven z "pracovní oblasti" směrem k rozehře, kde zaujme postavení pro sledování situace. *Toto je velmi důležitý koncept a mechanika, která se používá při **všech situacích, kdy je na metách více jak jeden běžec** – nikoliv pouze v situaci, kdy je obsazená první a druhá meta.* (Porovnej poznámku pod čarou na straně 51, která popisuje mechaniku v situaci, kdy má metový rozhodčí zodpovědnost pouze za **JEDNOHO běžce.**)

5.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

Při obsazené první a druhé metě jsou zodpovědnost a mechanika při odpalech do vzduchu nebo přímých odpalech do vnitřního pole úplně stejné jako v situaci, kdy je běžec pouze na druhé metě (viz Kapitola 3.5 a dle obrázku 2-11 na straně 29).

5.6 Situace při Infield Fly

Při obsazené první a druhé metě a méně jak dvou autech, vchází v platnost pravidlo o vnitřním chycení (Infield Fly). Na tuto situaci se oba rozhodčí navzájem

upozorní předem domluveným signálem a to vždy před každým novým pálkářem, dokud je toto pravidlo v platnosti. (Obvyklým signálem je poklepání nataženým ukazováčkem na hranu kšiltu čepice nebo položení pěsti pravé ruky (případně pěst s nataženým ukazováčkem při jednom autu) na levou část hrudníku. Oba rozhodčí si budou tuto signalizaci ukazovat navzájem).

Není žádné nařízení, který z rozhodčích by měl začít s vyhlášením vnitřního chycení, kromě situace, kdy je míč odpálen nad jednu z pomezních čar, kde vyhlášení zahajuje hlavní rozhodčí. Když jeden rozhodčí vyhlásí vnitřní chycení, druhý rozhodčí jej ihned následuje s verbálním i vizuálním vyhlášením. Správná terminologie vyhlášení situace při vnitřním chycení je: "Infield Fly! Batter is out!" **jasné a hlasité** verbální vyhlášení s plně nataženou pravou rukou nad sebe do vzduchu s dlaní v pěst a nataženým ukazováčkem. Pokud odpálený míč letí vzduchem do blízkosti pomezních čar, hlavní rozhodčí začne vyhlášení hlasitým a jasným zvoláním, "Infield fly if fair!" (při použití stejného vizuálního signálu). Metový rozhodčí bude hlavního rozhodčího následovat se stejným vyhlášením. Znovu připomínáme, že po vyhlášení vnitřního chycení jedním rozhodčím, se musí druhý rozhodčí přidat k hlasitému vyhlášení se stejným signálem.

Postavení rozhodčích při vyhlášení vnitřního chycení je stejné, jako při jakémkoliv odpáleném míči do vzduchu s výjimkou, že se hlavní rozhodčí přesune několika kroky do vnitřního pole před domácí metu, kde provede vyhlášení situace (pokud je míč odpálen do blízkosti pomezní čáry, hlavní rozhodčí se rozkročí nad příslušnou pomezní čarou).

Správným momentem pro vyhlášení vnitřního chycení je okamžik, kdy rozhodčí vidí, že je polař postaven pod míčem (tj. zastavuje svůj běh). Ve většině případů dochází k vyhlášení v okamžiku, kdy je vnitřní polař téměř pod míčem, natočen čelem do vnitřního pole a odpálený míč dosáhne svého vrcholu letu. Tyto podmínky indikují "přiměřené úsilí" polaře.

5.7 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

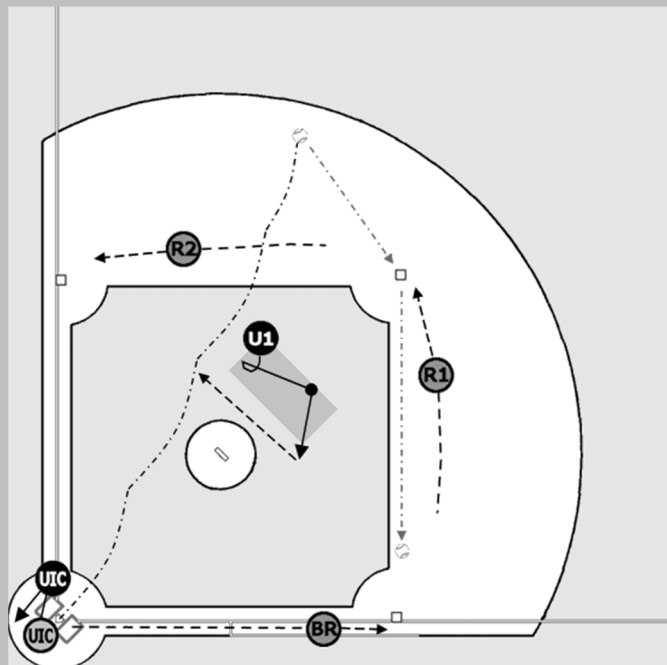
Když je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když jsou běžci na první a druhé metě, (kromě případu, kdy se míč pomalu kutálí podél pomezních čar), hlavní rozhodčí se posune v zámezí několika kroky směrem ke třetí metě. Nicméně bude v blízkosti domácí mety. Hlavní rozhodčí je zodpovědný za sledování běžce z druhé mety, jak správně šlape třetí metu a za všechny hry na domácí metě.

Pokud je míč odpálen po zemi podél jedné z pomezních čar, hlavní rozhodčí bude rozkročen nad příslušnou pomezní čarou, rozhodne situaci a vrátí se okamžitě zpět k domácí metě, kde bude připraven na případnou hru. I v této situaci bude hlavní rozhodčí stále zodpovědný za první tři situace popsané v Kapitole 1.9 (viz strana 17).

Při odpalu po zemi do vnitřního pole s běžci na první a druhé metě, metový rozhodčí se otočí ve směru odpáleného míče a sleduje polaře zpracovávat míč. Double play je předpokládanou hrou obrany, když jsou méně jak dva auty a metový rozhodčí musí reagovat s dobrou předvídatelností, dle situace, jak se rozehra vyvine. Pokud metový rozhodčí vyhodnotí situaci jako double play z druhé mety na první, použije double play mechaniku tak, jak je uvedeno na následující stránce:

MECHANIKA PŘI DOUBLE PLAY Z DRUHÉ NA PRVNÍ METU (BĚŽECI NA PRVNÍ A DRUHÉ METĚ)

Metový rozhodčí udělá jeden krok směrem ke kopci nohou, dle strany odpáleného míče, na které následně provede otočení ve směru odpáleného míče



Obrázek 5-5: Double play přes druhou metu na první při odpalu po zemi na hráče spojky s běžcem na první a druhé metě.

a ihned se přesouvá do postavení, které by normálně zaujal v situaci při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.1). Metový rozhodčí stále sleduje míč, ale nevzdaluje se příliš daleko od druhé mety, aby se nedostal úplně pryč od rozehry na druhé metě. Jakmile je míč přihráván na druhou metu, otočí se čelem ke druhé metě a přejde do úplného klidu, přičemž sleduje hru na druhé metě. Jakmile rozhodne rozehru na druhé metě, ukročí pravou nohou ve směru poloviny vzdálenosti mezi domácí a první metou, kde se po jednom kroku otočí směrem k první metě. V průběhu tohoto pohybu dochází k verbálnímu a vizuálnímu vyhlášení situace na druhé metě. Pro metového rozhodčího je důležité,

aby při sledování rozehry na první metě **zastavil kompletně svůj pohyb a byl ve správném postoji.***

Pokud je míč odpálen zpět k nadhazovači, metový rozhodčí musí být opatrný ve svém pohybu po hřišti, aby nebyl zasažen příhozem na druhou metu. Pokud by mohla taková situace nastat, může se pokusit přejít na druhou stranu ještě před příhozem; pokud to nestihne, počká na přihrávku a teprve poté přejde na druhou stranu.

Při odpalu po zemi do vnitřního pole a obsazené první a druhé metě, musí být metový rozhodčí připraven na několik možných situací, nejen na předpokládanou double play z druhé mety na první metu. Tyto situace zahrnuje double play z třetí na první metu; po hře na první metě následuje rozehra na druhé nebo třetí metě; double play ze třetí na druhou metu; hra pouze na první metě; odpálený míč projde vnitřním polařem a pokračuje do vnějšího pole; hra pouze na třetí metě; odpal je zpracován chytačem a přihrán na třetí metu (tj. sebeobětovací ulejkva); a další možné situace. Zde je extrémně důležité, aby v této situaci metový rozhodčí nevybíhal k metám předčasně a předvedl dobrou reakci dle vývoje rozehry, kdy nechá míč přinést hru k němu a následně se po prvotní rozehře vrátí zpět k ostatním běžcům.

* viz poznámka pod čarou na konci strany 32

5.8 Krádež s běžci na první a druhé metě

Při krádeži, kdy je obsazena první a druhé meta, mohou nastat dvě situace: dvojitá krádež nebo krádež pouze třetí mety. Ve většině případů příhoz chytače směřuje na třetí metu; ale je zde možnost dvojitě krádeže, kdy příhoz chytače může směřovat na druhou metu. Metový rozhodčí musí být připraven na všechny možnosti a podle toho reagovat, nevybíhat k metám předčasně dokud si není jistý, kde se rozehra rozvine.

Pokud reakcí na vzniklou krádež bude rozehra na třetí metě, metový rozhodčí bude postupovat stejně, jak je popsáno v Kapitole 3.7. V situaci, kdy reakcí na vzniklou krádež bude rozehra na druhé metě, metový rozhodčí použije stejnou mechaniku, která je popsána v Kapitole 2.7 (s obdobnostmi popsané v Kapitole 3.8). V každé z uvedených situací, ve které proběhne krádež, se metový rozhodčí musí následně vrátit zpět k druhému běžci (pokud by krádež byla úspěšná, vrátí se mezi tyto dva běžce – rozdělení vzdáleností).

5.9 Pick-offy a honičky - rundowns

Při pick-offu na druhou metu při obsazené první a druhé metě, bude metový rozhodčí postupovat stejně jak je popsáno v Kapitole 3.8. Pokud polař u první mety zaujme postavení za běžcem na první metě a pick-off přijde sem na první metu, metový rozhodčí bude postupovat stejně, jak je popsáno v Kapitole 2.8.

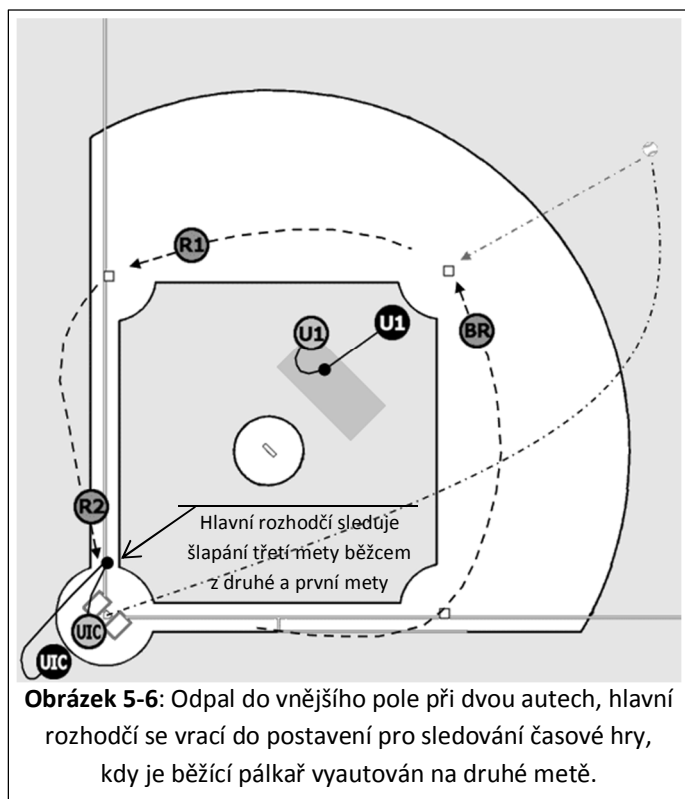
Když se běžec z druhé mety dostane do honičky mezi druhou a třetí metou, tak se situace bude posuzovat stejně, jak je popsáno v Kapitole 1.7 (hlavní rozhodčí vypomůže ve výrezu trávy u třetí mety – viz obrázek 1-9 na straně 15). Metový rozhodčí musí mít při honičce mezi druhou a třetí metou na paměti, že se v této situaci může pokusit běžec z první mety získat druhou metu, což by byla další rozehra, kterou musí pokrýt metový rozhodčí.

I když to není pravděpodobné, je možné, že se běžec z první mety dostane do honičky mezi první a druhou metou. Tato situace bude posuzována *pouze* metovým rozhodčím. Nicméně metový rozhodčí musí mít na mysli, že pokud vznikne taková rozehra, je velmi pravděpodobné, že se běžec z druhé mety bude snažit získat třetí metu, přičemž výsledek takovéto rozehry bude v kompetenci opět metového rozhodčího.

5.10 Časová hra

Pokud jsou běžci na první a druhé metě při dvou autech, může nastat časová hra. Oba rozhodčí se vždy na tuto situaci předem upozorní nenápadným signálem, pokaždé před příchodem nového pálkaře na pátku. (Běžně se používá signál pro indikaci dvou autů a poté se ukáže dolů na domácí metu. Tento signál provádí oba rozhodčí.)

Proto hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety při obsazené první a druhé metě a dvou autech neboli pokaždé, kdy je míč odpálen do vnějšího pole (kromě případů,



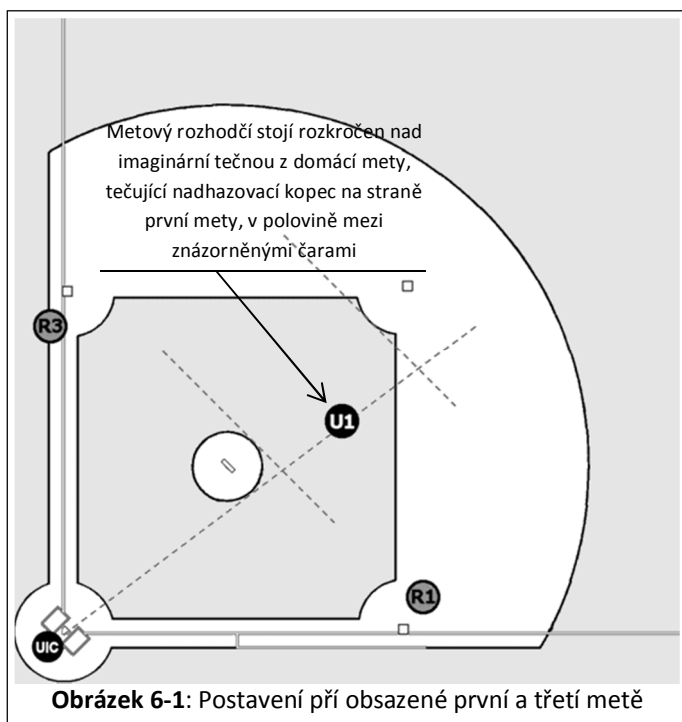
kdy se hlavní rozhodčí musí přemístit nad pomezí čáru přes první nebo třetí metu dle pokynů tohoto manuálu, aby posoudil situaci ve vnějším poli – poté se **OKAMŽITĚ** vrací za domácí metu, aby mohl posoudit případnou časovou hru). Hlavní rozhodčí by měl informovat o své pozici metového rozhodčího při každém odpalu do vnějšího pole, "Staying home! Staying home!" To metovému rozhodčímu připomene, že má zodpovědnost za všechny hry na první, druhé a třetí metě, ale také připomene hlavnímu rozhodčímu možnou časovou hru na domácí metě a proto je nezbytné zůstat za domácí metou a být ve správném postavení pro sledování této hry.

Správné signály a terminologii pro použití při časové hře naleznete na straně 45.

KAPITOLA 6

Běžci na první a třetí metě

6.1 Základní postavení



V situaci, kdy jsou běžci na první a třetí metě, bude postavení metového rozhodčího úplně stejné jako při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.1). **POZNÁMKA:** Je důležité, aby byl metový rozhodčí připraven na pokus o pick-off od nadhazovače nebo chytače.

6.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností

Odpaly do vzduchu a přímé odpaly do vnějšího pole, při obsazené první a třetí metě, jsou ve stejné kompetenci jako při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.2

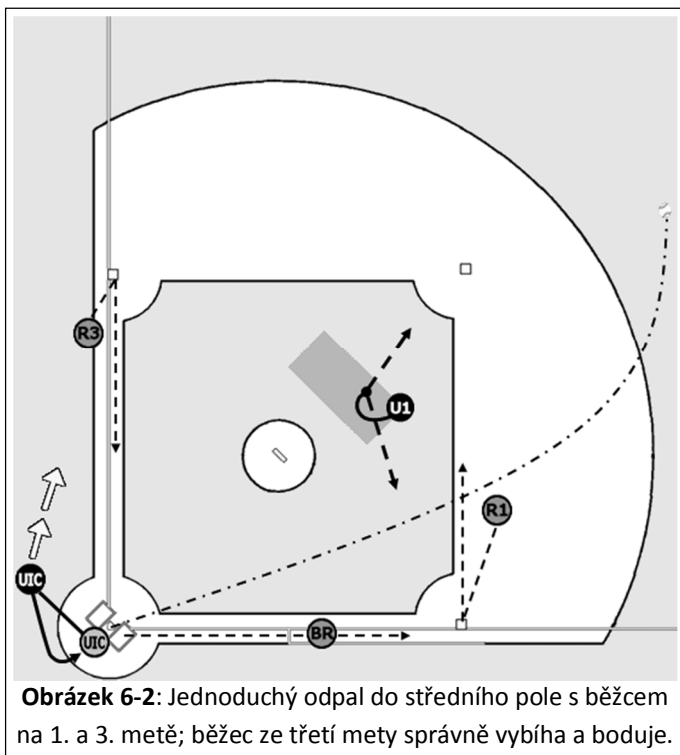
a obrázek 2-2 na straně 23). V systému dvou rozhodčích je velmi důležité *komunikovat* v okamžiku, když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, respektive k polaři v levém nebo pravém poli. Důležité je v této situaci vědět, za co který rozhodčí v okamžiku odpálení míče do vzduchu nebo při přímém odpalu do vnějšího pole zodpovídá.

6.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole při obsazené první a třetí metě, hlavní rozhodčí je zodpovědný za sledování správného výběhu běžce ze třetí mety a rozhodování hry na domácí metě na běžce ze třetí mety. Pokud není míč ve vnějším poli chycen, hlavní rozhodčí také zodpovídá za hru na třetí metě na běžce původně z první mety, **za předpokladu**, že hlavní rozhodčí nemá zodpovědnost za letící míč ve vnějším poli a nestojí v této situaci nad pomezí čarou přes první metu. Metový rozhodčí je zodpovědný za sledování správného výběhu běžce z první mety a také sleduje šlápnutí první mety běžícím pákařem. Dále je zodpovědný za jakoukoliv hru jdoucí na běžce ze třetí mety, který se vrací zpět na třetí metu, a za všechny hry na první, druhé a třetí metě, pokud není míč chycen (kromě situace, kdy pokrývá hru na třetí metě hlavní rozhodčí). Pokud není míč chycen, metový rozhodčí je také zodpovědný za sledování šlapání první a druhé mety, a sleduje šlapání třetí mety běžícím pákařem.

Při **obtížné hře** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, metový rozhodčí se *přesune blíže hře na hranici trávy vnitřního pole ve směru odpáleného míče* a rozhoduje situaci, která se stala ve vnějším poli [opět použije

techniku "**pause-read-react**," která je popsána v Kapitole 1.3, pro rozhodnutí, zda se má přiblížit hře na hranici trávy ve vnitřním poli (viz strany 8 až 10)]. Metový rozhodčí musí celou situaci *důrazně* verbálně i manuálně vyhlásit ("prodat" své rozhodnutí)



Obrázek 6-2: Jednoduchý odpal do středního pole s běžcem na 1. a 3. metě; běžec ze třetí mety správně vybíhá a boduje.

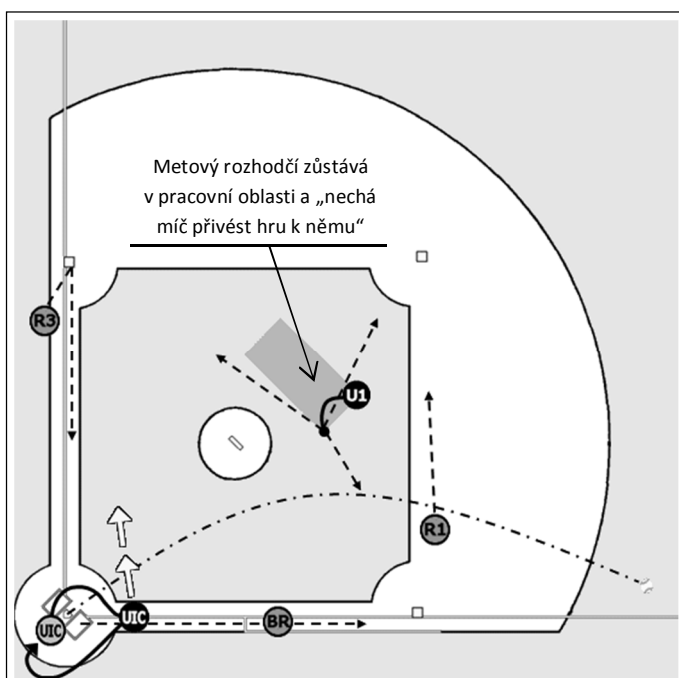
ze svého postavení na hranici trávy vnitřního pole a následně se *okamžitě* vrací zpět do postavení ve vnitřním poli a přebírá odpovědnost za své běžce. Jak již bylo napsáno dříve, metový rozhodčí je také zodpovědný za sledování šlapání první mety běžícím pálkařem, stejně jako správný výběh běžce z první mety, což bude kontrolovat natočením hlavy přes pravé rameno směrem k první metě.

V situaci, kdy je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, který metový rozhodčí vyhodnotí jako **jednoduchý**, pouze se otočí zády k nadhazovacímu kopci a čelem ke hře ve vnějším poli. Toto postavení mu otevře výhled na hru ve vnějším poli, na správný výběh běžce z první mety

a na sledování šlapnutí první mety běžícím pálkařem. Pokud se jedná o jednoduchou situaci ve vnějším poli, není potřeba, aby metový rozhodčí situaci vyhlášoval nebo jakkoliv signalizoval. Opět připomínáme, že metový rozhodčí je zodpovědný za situaci ve vnějším poli, za správný výběh běžce z první mety, pokud se běžec vrátí na metu, za šlapnutí první mety běžícím pálkařem a za všechny následné roze hry na metách (kromě situace, kdy za hru na třetí metě zodpovídá hlavní rozhodčí), pokud není míč chycen; metový rozhodčí udělá několik kroků směrem ke kopci, což mu otevře rozhled na veškeré situace, za které nese zodpovědnost.

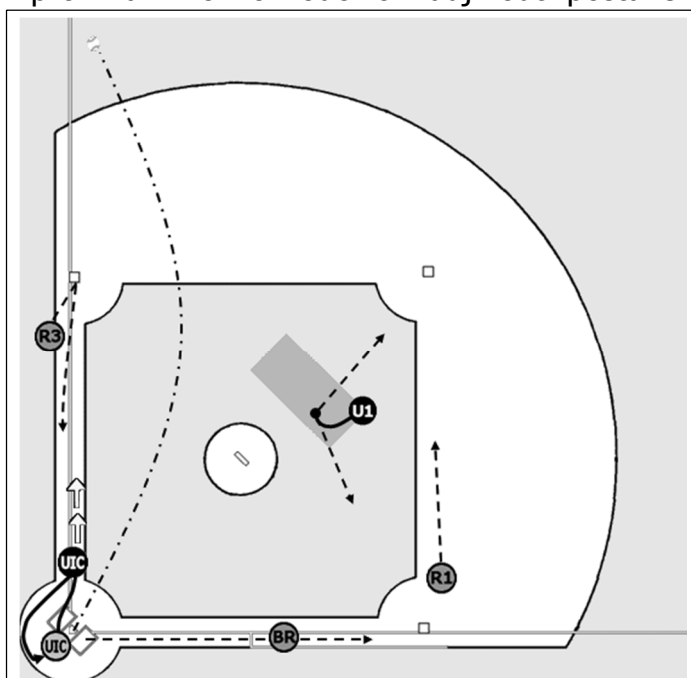
Jak již bylo uvedeno dříve, když jsou běžci na první a třetí metě, za sledování správného výběhu ze třetí mety zodpovídá hlavní rozhodčí. Pokud je odpálený míč v kompetenci metového rozhodčího, hlavní rozhodčí udělá několik kroků na levou stranu (obvykle směrem k lavičce u třetí mety), aby mohl mít situaci ve vnějším poli a výběh ze třetí mety v jedné přímce. Jakmile běžec ze třetí mety vyběhne, **okamžitě** se vrací zpět na domácí metu, kde zaujme postavení pro sledování případné hry na běžce ze třetí mety. Skutečná vzdálenost a směr výběhu hlavního rozhodčího směrem k lavičce u třetí mety je závislá na směru odpáleného míče a ve většině případů není možné, aby měl hlavní rozhodčí situaci ve vnějším poli a třetí metu přesně v jedné přímce; nicméně tento výběh na levou stranu pomůže zaujmout lepší úhel pro sledování situace ve vnějším poli a výběh běžce ze třetí mety. Hlavní rozhodčí nesmí zapomenout, že se nemůže vzdálit od domácí mety moc daleko pro sledování správného výběhu ze třetí mety, aniž by nebyl schopen se vrátit zpět na domácí metu pro případnou roze hru.

ZDE JE VELMI DŮLEŽITÉ ZDŮRAZNIT, ŽE PŘI POKRYTÍ ODPÁLENÉHO MÍČE DO VNĚJŠÍHO POLE JE PRVNÍ PRIORITOU **MÍČ**. Zde může nastat situace, kdy metový rozhodčí nebude mít možnost v pravý okamžik sledovat běžícího pálkaře, jak šlape první metu, protože sleduje míč, který je v ten moment důležitější. Může také nastat situace,



Obrázek 6-3: Odpal letící vzduchem do pravého pole v kompetenci hlavního rozhodčího, při obsazené první a třetí metě; běžec ze třetí mety se vrací na metu a správně vybíhá

poláře a směrem k pravé pomezí čáře, hlavní rozhodčí komunikuje se svým kolegou "I'm on the line!" což indikuje metovému rozhodčímu, že hlavní rozhodčí přebírá odpovědnost za míč. **Tato terminologie pro metového rozhodčího znamená, že hlavní rozhodčí NEMÁ při této situaci obvyklou odpovědnost za běžce z první mety na třetí metě, když míč nebude chycen.** V této situaci se hlavní rozhodčí přemístí nad pomezí čáru přes první metu a sleduje situaci ve vnějším poli, *ALE jde pouze tak daleko, aby se mohl vrátit zpět na domácí metu a měl dostatek času zaujmout postavení pro sledování případné hry na domácí metě.* V této situaci, kdy se bude běžec ze třetí mety vracet na třetí metu pro správný výběh, není možné pro hlavního rozhodčího zaujmout postavení příliš daleko na pomezí čáře, kvůli



Obrázek 6-4: Odpal podél pomezí čáry do levého pole, běžec ze třetí mety správně vybíhá a postupuje na domácí metu.

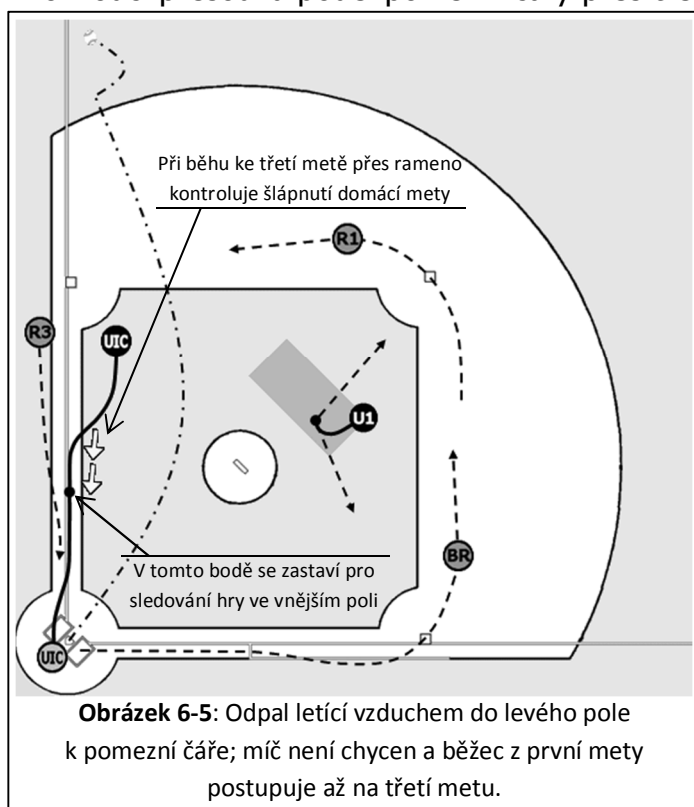
kdy nebude mít metový rozhodčí nejlepší výhled na výběh běžce z první mety, protože se přemístil na hranici trávy ve vnitřním poli ve směru odpalu a posuzuje obtížnou situaci ve vnějším poli. Toto jsou nedostatky systému dvou rozhodčích. Opět je důležité připomenout, že prioritou v těchto situacích je **míč**.

Pokud je letící míč nebo přímý odpal v kompetenci **hlavního rozhodčího** (tj., míč letí vzduchem nebo přímý odpal na stranu od polaře v pravém poli nebo od polaře v levém poli k pomezí čáře), tak hlavní rozhodčí **MUSÍ komunikovat** se svým kolegou, že přebírá odpovědnost za odpálený míč.

Pokud letí míč vzduchem nebo se jedná o přímý odpal na pravého se jedná o přímý odpal na pravého potencionální hře na domácí metě. V situaci, kdy má hlavní rozhodčí zodpovědnost za výběh běžce z třetí mety, tak jakmile dojde ve vnějším poli ke kontaktu s míčem, provede pouze otočení hlavy přes levé rameno, aby si ověřil správný výběh běžce ze třetí mety. Toto je velmi obtížná mechanika pro hlavního rozhodčího, ale jak bylo již dříve napsáno, první prioritou v této situaci je **míč** a proto musí být hlavní rozhodčí v dobrém postavení pro sledování fair/foul a catch/no catch nad pomezí čarou přes první metu. Znovu opakujeme, že postavení hlavního rozhodčího bude nad pomezí čarou přes první metu, a bude závislé na směru odpáleného míče a postavení polařů, počtu autů,

a dle toho, zda se běžec na třetí metě bude vracet na třetí metu, aby z ní mohl správně vyběhnout. Pro hlavního rozhodčího je klíčem dobrá znalost, jak daleko může v dané situaci jít směrem k odpálenému míči tak, aby byl schopen se stále vrátit zpět k domácí metě, kde bude mít dostatek času pro zaujmutí postoje pro sledování případné hry na domácí metě. Hlavní rozhodčí poběží a zastaví se (rozkročen) nad pomezní čarou, odkud sleduje hru a téměř současně otáčí hlavu přes rameno ke třetí metě; jakmile vyhlásí situaci ve vnějším poli (a uvidí výběh běžce ze třetí mety), vrací se **OKAMŽITĚ** k domácí metě, kde je připraven na případnou hru. Nicméně je stále zodpovědný za míč, který může opustit hru nebo může nastat situace, kdy musí zůstat nad pomezní čarou déle a sledovat míč; ale obvykle se přesouvá na domácí metu. Opět zdůrazňujeme, že hlavní rozhodčí nesmí jít moc daleko podél pomezní čáry, aby následně měl dostatek času na návrat na domácí metu a zaujmutí postavení pro sledování hry. V této situaci, kdy hlavní rozhodčí sleduje správný výběh běžce ze třetí mety, nemůže jít příliš daleko podél pomezní čáry směrem k první metě.

Pokud letí míč vzduchem nebo se jedná o přímý odpal na levého polaře a směrem k levé pomezní čáře, hlavní rozhodčí přebírá míč a hlasitě komunikuje se svým kolegou "I've got the ball!" nebo "That's my ball!" V tomto případě se hlavní rozhodčí přesouvá podél pomezní čáry přes třetí metu k odpálenému míči, *ale pouze tak daleko, aby se dokázal vrátit zpět na domácí metu a rozhodnout případnou hru.* Když je míč odpálen podél pomezní čáry přes třetí metu, bude pozice hlavního rozhodčího závislá na místě, kam je míč odpálen, rychlosti běžce, zda se běžec vrací nebo nevrací na třetí metu pro správný výběh, počet autů, apod. Opět má hlavní rozhodčí zodpovědnost za správný výběh běžce ze třetí mety, který sleduje natočením hlavy v okamžiku, kdy dojde ke kontaktu odpáleného míče s polařem. Opět se jedná o velmi těžkou mechaniku a opět si rozhodčí musí uvědomit, že jeho první prioritou je **míč**. Hlavní rozhodčí se zastaví nad pomezní čarou a sleduje hru, vyhlásí situaci a téměř současně natočením hlavy kontroluje správný výběh ze třetí mety;



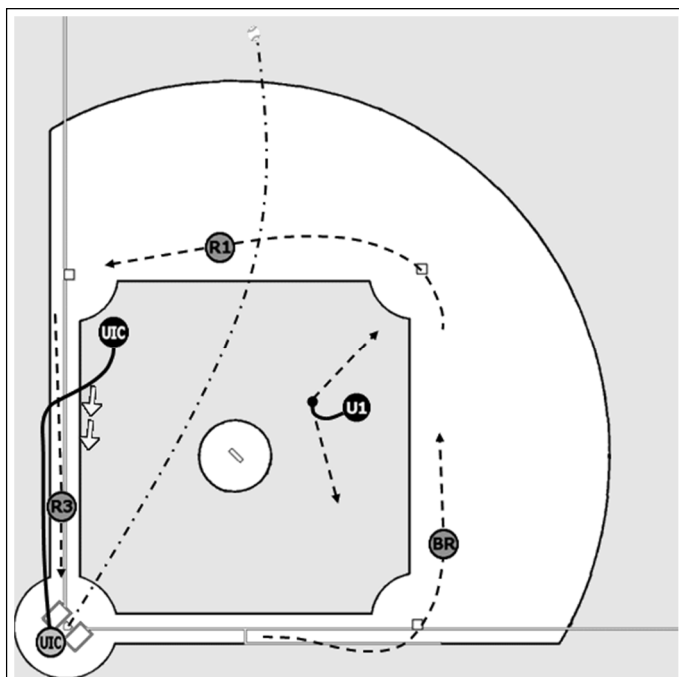
Obrázek 6-5: Odpal letící vzduchem do levého pole k pomezní čáře; míč není chycen a běžec z první mety postupuje až na třetí metu.

a za normálních okolností se *okamžitě* vrací na domácí metu, přičemž komunikuje se svým kolegou, "Going home! Going home!". Nicméně je stále zodpovědný za míč, který může opustit hru, a proto stále sleduje míč. Opět zdůrazňujeme, že hlavní rozhodčí nesmí jít moc daleko podél pomezní čáry, aby následně měl dostatek času na návrat na domácí metu a zaujmutí postavení pro sledování případné hry na domácí metě. Jestliže *míč není chycen*, hlavní rozhodčí má zodpovědnost za hru na třetí metě na běžce původně z první mety. Pokud není míč ve vnějším poli chycen, hlavní rozhodčí pokračuje v běhu podél pomezní čáry směrem ke třetí metě, přičemž *natočením hlavy přes pravé rameno sleduje běžce ze třetí mety, jak šlape domácí metu*, a připravuje si postavení ve výřezu trávy u třetí mety pro případnou hru (viz Kapitola 2.4,

strany 27-29). Komunikuje se svým kolegou, "I've got 3rd! I've got 3rd!" jakmile vbíhá do výřezu trávy u třetí mety. To bude metovému rozhodčímu signalizovat, že se přesune blíže k běžícímu pálkaři a přebírá odpovědnost za jakoukoliv hru na něj.

6.4 Odpal do vnějšího pole

Při čistém odpalu do vnějšího pole, kdy je obsazena první a třetí meta (tj. není možná situace fair/foul nebo catch/no catch), hlavní rozhodčí má zodpovědnost za hru na třetí metě na běžce původně z první mety. Hlavní rozhodčí má také zodpovědnost za všechny hry na domácí metě a sledování šlapání třetí mety (kromě běžícího pálkaře) a domácí mety. Metový rozhodčí je zodpovědný za všechny hry na první, druhé a třetí metě (kromě případu, kdy hru na třetí metě pokrývá hlavní rozhodčí). Metový rozhodčí dále zodpovídá za sledování šlapání první a druhé mety, a sleduje šlapání třetí mety běžícím pálkařem.



Obrázek 6-6: Metový odpal do vnějšího pole s běžci na první a třetí metě; běžec z 1. mety postupuje na 3. metu.

Když je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí zaujme postavení v pracovní oblasti, kde se otočí za odpalem a zvětší si rozhled na celou hru. Sleduje šlapání druhé mety běžcem z první mety a první mety běžícím pálkařem. Sleduje vývoj rozehry a nechá míč přinést hru k němu (viz strana 59).

Hlavní rozhodčí se bude přesouvat na levou stranu, směrem ke třetí metě, přibližně 1 – 2m v zámezí, podél pomezí čáry přes třetí metu. Bude sledovat otočením hlavy přes pravé rameno, jak běžec ze třetí mety šlape domácí metu, přičemž se stále přesouvá směrem ke třetí metě. Bude samozřejmostí, že hlavní rozhodčí opustí okolí domácí mety v situaci, kdy existuje možnost hry na třetí metě na běžce původně z první mety a bude komunikovat se svým kolegou, "I've got 3rd if he comes," čímž informuje svého kolegu, že pokrývá případnou hru na třetí metě. Jakmile nastane nebo může nastat rozehra na třetí metě, hlavní rozhodčí se ze zámezí přesune do vnitřního pole do výřezu trávy u třetí mety a komunikuje se svým kolegou, "I've got 3rd! I've got 3rd!" To bude signalizovat metovému rozhodčímu, že přebírá zodpovědnost pouze za běžícího pálkaře. (Viz Kapitola 2.4, detaily pro pokrytí třetí mety hlavním rozhodčím lze najít na stranách 27 – 28 "koncept mechaniky při postupu běžce z první mety na třetí").

6.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

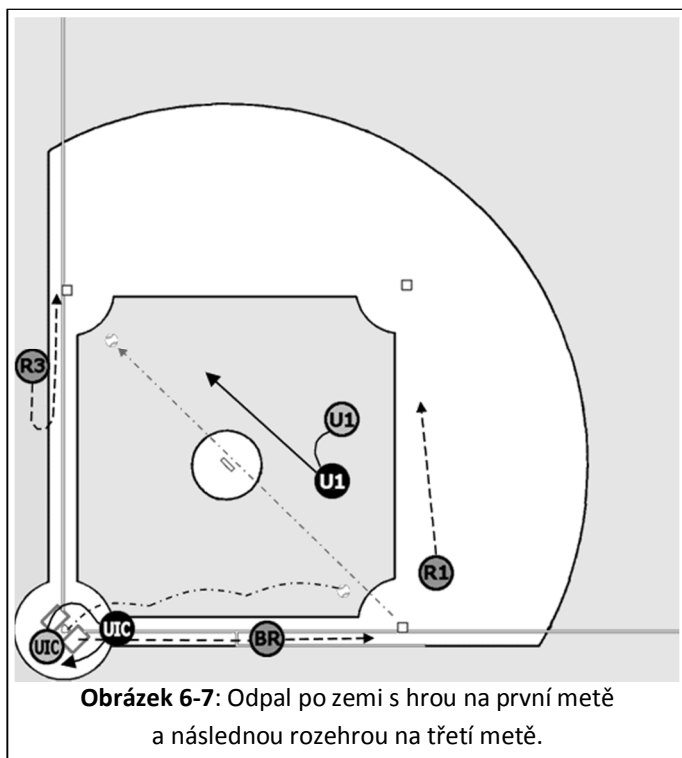
Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnitřního pole při obsazené první a třetí metě, zodpovědnost rozhodčích je úplně stejná jako při obsazené pouze třetí metě (viz Kapitola 4.5) bez ohledu na stav pálkaře, mimo

situace při dvou autech, kdy hlavní rozhodčí pokrývá hru na třetí metě na běžce původně z první mety.

V situaci, kdy není míč chyten přímo ze vzduchu, musí se hlavní rozhodčí přesouvat směrem ke třetí metě (přičemž přes pravé rameno sleduje běžce ze třetí mety šlapat domácí metu).

6.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

Když je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když jsou běžci na první a třetí metě, metový rozhodčí je zodpovědný za všechny hry na první, druhé a třetí metě, kromě situací, které jsou obvykle v kompetenci hlavního rozhodčího, jako je následná



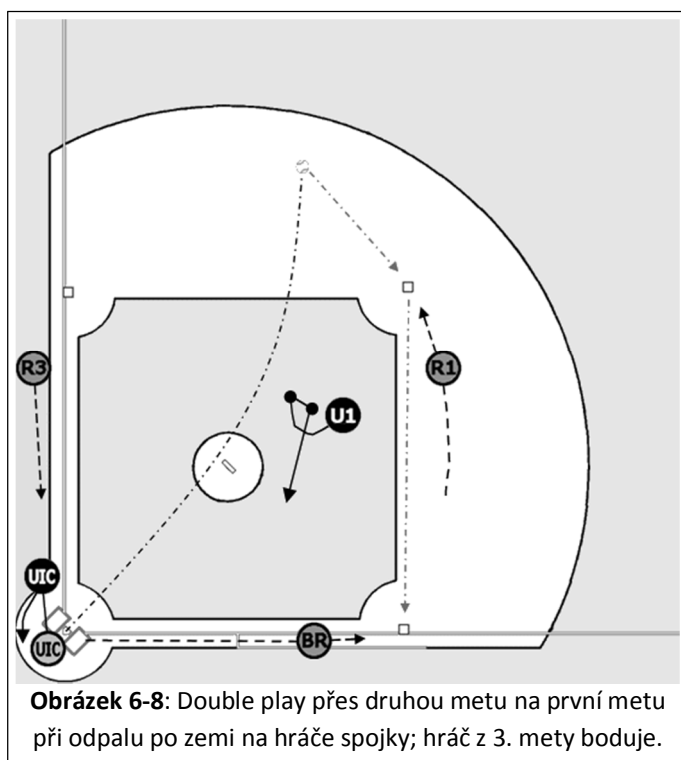
Obrázek 6-7: Odpal po zemi s hrou na první metě a následnou rozehrou na třetí metě.

rozehra na třetí metě na běžce původně z první mety. Hlavní rozhodčí bude pochopitelně zodpovědný za všechny hry na domácí metě.

Při odpalu po zemi do vnitřního pole, (kromě případu, kdy se míč pomalu kutálí podél pomezí čar), hlavní rozhodčí udělá několik kroků v zámezi směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru. Musí být připraven vrátit se na domácí metu pro případnou hru na běžce z třetí mety. Nicméně pokud běžec ze třetí mety boduje *bez rozehry na domácí metě*, hlavní rozhodčí bude zodpovídat za hru na třetí metě na běžce původně z první mety. Pokud běžec ze třetí mety *boduje bez rozehry, která by směřovala na něj*, hlavní rozhodčí bude pokračovat v přesunu podél

pomezí čáry ke třetí metě, kde se bude připravovat na případnou hru na běžce původně z první mety (přes pravé rameno zkontroluje běžce ze třetí mety, jak šlape domácí metu). Jestliže výsledkem rozehry bude aut běžce z první mety na druhé metě, vrátí se hlavní rozhodčí zpět na domácí metu, kde zůstane.

Když je míč odpálen po zemi *podél pomezí čáry přes první metu*, hlavní rozhodčí udělá jeden až dva kroky nad pomezí čáru, posuzuje fair/foul a je připraven se ihned vrátit na domácí metu pro případnou rozehru. V této situaci NEZODPOVÍDÁ za hru na třetí metě na běžce původně z první mety. Pokud je míč odpálen po zemi *podél pomezí čáry přes třetí metu*, hlavní rozhodčí udělá jeden až dva kroky nad pomezí čáru, posuzuje fair/foul a je připraven se ihned vrátit na domácí metu pro případnou rozehru. V některých případech může nastat situace, kdy se míč kutálí podél pomezí čáry přes třetí metu a hlavní rozhodčí *nebude* schopen se dostat několika kroky nad pomezí čáru; v těchto případech musí hlavní rozhodčí rozhodnout fair/foul zpoza domácí mety, rozkročením se nad imaginárním prodloužením pomezí čáry přes třetí metu (například, když se běžec ze třetí mety ihned pokouší bodovat na takový odpal).



S běžci na první a třetí metě při odpalu po zemi do vnitřního pole se metový rozhodčí otočí ve směru odpáleného míče a sleduje polaře zpracovávat míč. Metový rozhodčí musí počítat s několika situacemi, které mohou nastat při odpalu po zemi do vnitřního pole. Pokud obrana bude hrát double play přes druhou metu na první, metový rozhodčí bude postupovat stejně, jak je napsáno v Kapitole 2.6 (viz strana 30). Je zde samozřejmě spousta dalších situací, které mohou vzniknout a nejsou ničím omezeny: rozehra přímo na třetí metu; rozehra přímo na třetí metu se vznikem honičky; rozehra přímo na druhou metu; rozehra přímo na první metu; rozehra přímo na první metu

s následnou přihrávkou na třetí metu na běžce původně z první mety (za běžných okolností by měl tuto rozehru na třetí metě pokrýt hlavní rozhodčí); odpálený míč projde polařem a pokračuje dále do vnějšího pole; a další možné situace. Zde je extrémně důležité, aby v této situaci metový rozhodčí nevybíhal k metám předčasně a předvedl dobrou reakci dle vývoje rozehry, kdy nechá míč přinést hru k němu a následně se po prvotní rozehře vrátí zpět k ostatním běžcům.

6.7 Krádež s běžci na první a třetí metě

Pokud běžec z první mety krade druhou metu a chytač přihrává přímo na druhou metu, tak situace bude posuzována stejně, jak je popsáno v Kapitole 2.7 (viz strany 33 – 34). Nicméně v situaci, při obsazené první a třetí metě, a krádeži, musí metový rozhodčí reagovat opatrně dle vývoje rozehry. Například, pokud běžec z první mety krade, je možné, že chytač přihraje míč spojce (nebo polaři u druhé mety), která přihrávku zkrátí a pokusí se vyřadit nepozorného běžce ze třetí mety. Je také možné, že chytač přihrávku na druhou metu pouze naznačí a následně rychle přihraje na třetí metu. Tyto situace vyžadují excelentní reakci od metového rozhodčího. Jakmile je prvotní hra na druhé metě u konce, metový rozhodčí se musí okamžitě vrátit zpět směrem k běžci na třetí metě nebo mezi druhou a třetí metu pro rozdělení vzdálenosti v situaci, kdy není běžec z první mety při krádeži vyautován. Přihrávka na druhou metu také nemusí být zpracována a může pokračovat do vnějšího pole, a metový rozhodčí musí být připraven reagovat na vývoj rozehry (viz obrázek 2-17 na straně 34).

6.8 Pick-offy a honičky - rundowns

Při obsazené první a třetí metě může přijít pick-off na první nebo třetí metu. Pokud nastane situace, kdy je pick-off na první metě, rozhodčí budou postupovat dle Kapitoly 2.8. Jestliže ale půjde pick-off na třetí metu, tak postup rozhodčích je přesně popsán v Kapitole 4.7.

Když je obsazená první a třetí meta, může vzniknout honička mezi první a druhou metou nebo mezi třetí a domácí metou. Pokud vznikne honička mezi třetí a domácí metou, metový rozhodčí zodpovídá za první a za následující příhoz na třetí metu a situace v polovině bližší ke třetí metě, **dokud** se hlavní rozhodčí nedostane do pozice, odkud přebere zodpovědnost za *celou* honičku mezi třetí a domácí metou. Jakmile se hlavní rozhodčí přesune do pozice, přebírá zodpovědnost za celou honičku a bude komunikovat se svým kolegou, "I've got it all! I've got it all!" V tento okamžik se metový rozhodčí přesouvá zpět ve směru běžce původně z první mety, za kterého má zodpovědnost. Pouze v neobvyklých situacích, kdy běžec z první mety pokračuje až na třetí metu během honičky mezi třetí a domácí metou, metový rozhodčí bude pouze vypomáhat s původní honičkou mezi třetí a domácí metou, kdy bude komunikovat se svým kolegou, "I've got this half! I've got this half!"

V situacích, kdy vznikne honička mezi první a druhou metou, metový rozhodčí zodpovídá za celou honičku **sám**. Hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety, kde je připraven na jakoukoliv hru, která vznikne na běžce ze třetí mety, pokud se pokusí bodovat. Metový rozhodčí musí být připraven na možnost, že honička mezi první a druhou metou může být náhle ukončena, protože hra bude přesměrována proti běžci na třetí metě (v polovině bližší ke třetí metě). Tato rozehra je také v kompetenci metového rozhodčího, který musí předvést excelentní reakci, předvídavost a hbitost v pozicích a mechanice, které mohou v této situaci vzniknout.

KAPITOLA 7

Běžci na druhé a třetí metě

7.1 Základní postavení

V situaci, kdy jsou běžci na druhé a třetí metě, bude postavení metového rozhodčího úplně stejné jako při obsazené pouze druhé metě (viz Kapitola 3.1). Pokud je obsazená třetí meta a polaři ve vnitřním poli hrají na hraně trávy vnitřního pole nebo blíže (proti bodu), metový rozhodčí se posune lehce za hráče spojky a 2,5 – 3m od jeho levé strany. Tato pozice uvolní metovému rozhodčímu dostatek prostoru, aby se vyhnul bránění, když je míč odpálen na levou stranu od hráče spojky. POZNÁMKA: Je důležité, aby byl metový rozhodčí připraven na pokus o pick-off od nadhazovače nebo chytače. Jakmile je míč odpálen, metový rozhodčí se přesune zpět do vnitřního pole, do normálního postavení pro posuzování následné hry.

7.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědnosti

Odpaly do vzduchu a přímé odpaly do vnějšího pole, při obsazené druhé a třetí metě, jsou ve stejné kompetenci jako při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.2 a obrázek 2-2 na straně 23). V systému dvou rozhodčích je velmi důležité *komunikovat* v okamžiku, když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, respektive k polaři v levém nebo pravém poli. Důležité je v této situaci vědět, za co který rozhodčí v okamžiku odpálení míče do vzduchu nebo při přímém odpalu do vnějšího pole zodpovídá.

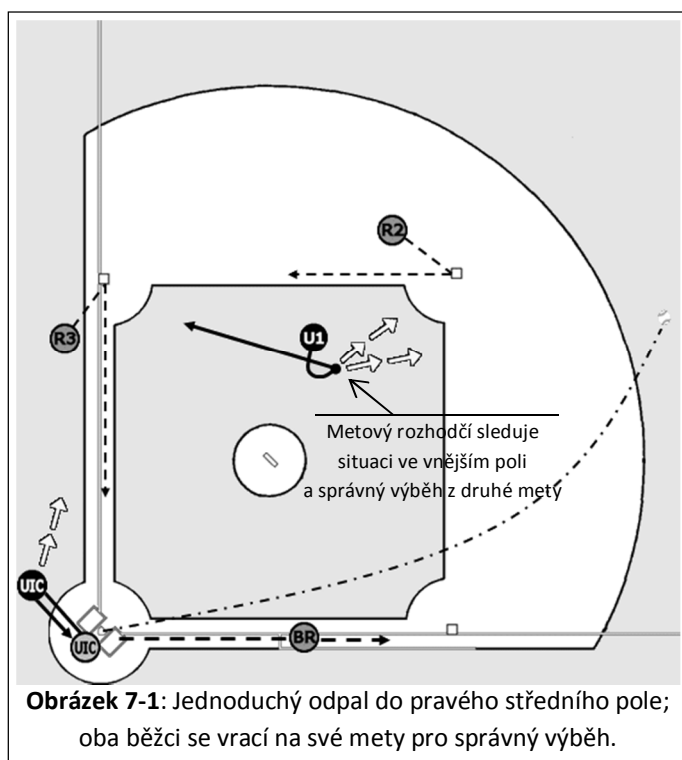
7.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole při obsazené druhé a třetí metě, hlavní rozhodčí je zodpovědný za sledování správného výběhu běžce ze třetí mety a za jakoukoliv hru na domácí metě. Metový rozhodčí je zodpovědný za správný výběh běžce z druhé mety, za hru na třetí metě, pokud se běžec z druhé mety rozhodne postupovat a sleduje, zda se běžící pákkař při svém běhu dotkne první mety. Metový rozhodčí je dále zodpovědný za případné hry na běžce, kteří se vrací na druhou nebo třetí metu, pokud je míč chycen ze vzduchu; nebo za jakoukoliv hru na první, druhé nebo třetí metě, když míč není chycen.

Při **obtížné hře** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, metový rozhodčí posupuje stejným způsobem jako v situaci při obsazené pouze druhé metě (viz Kapitola 3.3 a obrázek 3-2 na straně 38).

Při **jednoduchém míči** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, metový rozhodčí posupuje stejným způsobem jako v situaci při obsazené pouze druhé metě (viz Kapitola 3.3 a obrázek 3-3 na straně 38).

Pokud odpálený míč do vzduchu nebo přímý odpal patří **metovému rozhodčímu**, hlavní rozhodčí udělá několik kroků na levou stranu (obvykle směrem k lavičce u třetí mety), aby mohl mít situaci ve vnějším poli a výběh ze třetí mety v jedné přímce. Jakmile běžec ze třetí mety vyběhne, *okamžitě* se vrací zpět na domácí



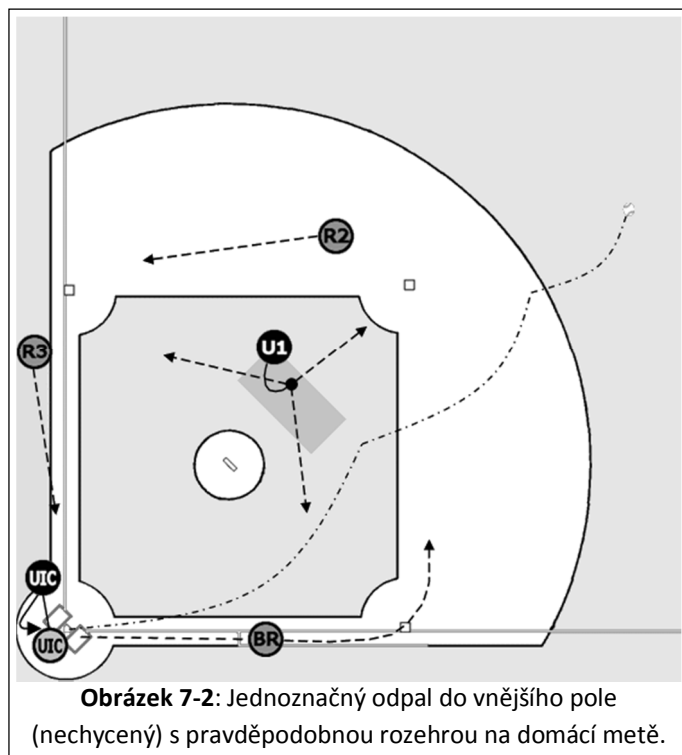
metu, kde zaujme postavení pro sledování případné hry na běžce ze třetí mety. Skutečná vzdálenost a směr výběhu hlavního rozhodčího směrem k lavičce u třetí mety je závislá na směru odpáleného míče a ve většině případů není možné, aby měl hlavní rozhodčí situaci ve vnějším poli a třetí metu přesně v jedné přímce; nicméně tento výběh na levou stranu pomůže zaujmout lepší úhel pro sledování situace ve vnějším poli a výběh běžce ze třetí mety.

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal patřící **hlavnímu rozhodčímu** (tj. jedná se o odpálený míč do vzduchu nebo o přímý odpal na stranu k pomezí čáře od polaře

v levém nebo pravém poli), hlavní rozhodčí musí komunikovat se svým kolegou, aby věděl, že za odpálený míč zodpovídá hlavní rozhodčí. Správná mechanika a zodpovědnosti hlavního rozhodčího při odpalech do vzduchu do levého nebo pravého pole jsou popsány v posledních třech odstavcích Kapitoly 4.3 (viz strany 48 – 50).

7.4 Odpal do vnějšího pole

Při čistém odpalu do vnějšího pole, kdy je obsazena druhá a třetí meta (tj. není možná situace fair/foul nebo catch/no catch), hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety a metový rozhodčí má zodpovědnost za všechny hry na první, druhé a třetí metě.



Hlavní rozhodčí sleduje všechny běžce šlápnout domácí metu, šlapání třetí mety sleduje u všech běžců, kromě běžčícího pálkaře. Metový rozhodčí sleduje šlapání první a druhé mety, a u běžčícího pálkaře sleduje šlapání i na třetí metě.

Když je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí zaujme postavení v pracovní oblasti, kde se otočí za odpalem a zvětší si tak rozhled na celou hru. Je zodpovědný za všechny hry na první, druhé a třetí metě a sleduje šlapání první mety běžčícím pálkařem. Hlavní rozhodčí se přesune levou stranou, několika kroky v zámezí směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru a šlápnutí třetí mety běžcem původně z druhé mety,

a šlápnutí domácí mety běžcem původně z třetí mety. Metový rozhodčí musí být připraven se přesunout ke kterékoliv hře na metách tak, že nechá míč přinést hru k němu – udržuje na mysli koncept správné vzdálenosti a úhlu ke hře a je připraven zaujmout postavení, ze kterého bude sledovat a rozhodovat hru. Jakmile je míč odpálen do vnějšího pole, je vhodné, aby hlavní rozhodčí komunikoval se svým kolegou, "Staying home!" což metovému rozhodčímu připomene, že zodpovídá za hru na všech metách a že hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety. (Viz obrázek 7-2. Viz také "Zaujmout postavení v pracovní oblasti" v Kapitole 2.3 na straně 25, popisující základní principy pro metového rozhodčího jak zůstat v "pracovní oblasti" a vybíhat z ní k jednotlivým metám dle vývoje rozehry. Viz dále poznámka pod čarou na konci strany 51 pro situace, kdy na metách zůstává pouze **jeden běžec** po odpalu míče.)

7.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

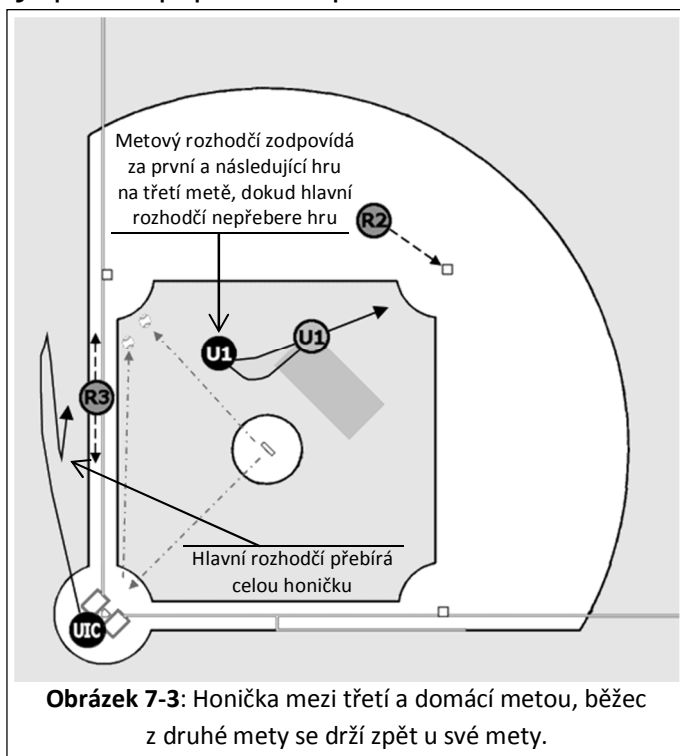
Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnitřního pole při obsazené druhé a třetí metě, zodpovědnost rozhodčích je úplně stejná jako při obsazené pouze třetí metě, která je detailně popsána v Kapitole 4.5, strany 51 – 52.

7.6 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

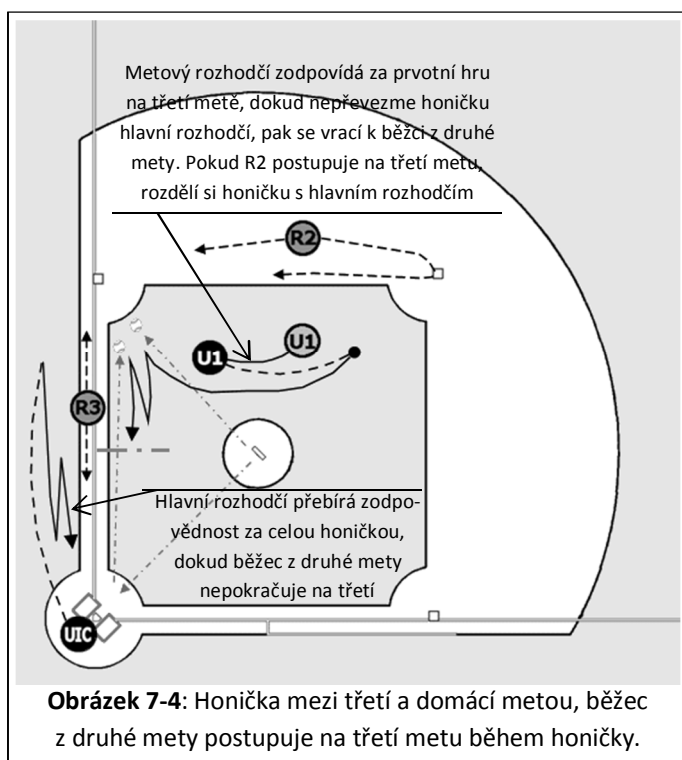
Když je míč odpálen po zemi do vnitřního pole, když jsou běžci na druhé a třetí metě, zodpovědnost rozhodčích je úplně stejná jako při obsazené pouze třetí metě, která je popsána v Kapitole 4.6, na stranách 52 – 53.

7.7 Pick-offy a honičky - rundowns

Při obsazené druhé a třetí metě může přijít pick-off na druhou nebo třetí metu. Pokud nastane situace, kdy jde pick-off na druhou metu, rozhodčí budou postupovat dle Kapitoly 3.8. Jestliže ale půjde pick-off na třetí metu, tak postup rozhodčích je přesně popsán v Kapitole 4.7.



Když je obsazená druhá a třetí meta, může vzniknout honička mezi třetí a domácí metou nebo mezi druhou a třetí metou. Pokud vznikne honička mezi třetí a domácí metou, metový rozhodčí zodpovídá za první a za následující příhoz na třetí metu a za situace v bližší polovině ke třetí metě, **dokud** se hlavní rozhodčí nedostane do pozice, odkud přebere zodpovědnost za **celou** honičku mezi třetí a domácí metou. Jakmile se hlavní rozhodčí přesune do pozice, přebírá zodpovědnost za **celou honičku** a bude komunikovat se svým kolegou, "I've got it all!" V tento okamžik se metový rozhodčí přesouvá zpět k běžci z druhé mety, za kterého má zodpovědnost. Pouze pokud běžec



z druhé mety pokračuje na třetí metu během honičky mezi třetí a domácí metu, metový rozhodčí bude pouze vypomáhat s původní honičkou mezi třetí a domácí metu, kdy bude komunikovat se svým kolegou, "I've got this half! I've got this half!" (Viz Kapitola 1.7. Také viz obrázek 4-9 na straně 54.)

V situacích, kdy vznikne honička mezi druhou a třetí metou, metový rozhodčí zodpovídá za celou honičku **sám**. Hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety, kde je připraven na jakoukoliv hru, která vznikne na běžce ze třetí mety, když se pokusí bodovat. V této situaci musí být metový rozhodčí připraven vrátit se k druhému běžci poté, co je ukončena hra na prvního běžce. Metový

rozhodčí musí být také připraven na možnost vzniku honičky mezi druhou a třetí metou, protože hra může být přesměrována proti běžci z druhé mety. Metový rozhodčí musí zůstat ve střehu a být schopný rychle reagovat na tyto skutečnosti.

7.8 Časová hra

Pokud jsou běžci na druhé a třetí metě a jsou dva auty, může nastat časová hra. Oba rozhodčí se na tuto situaci předem upozorní nenápadným signálem, vždy před příchodem nového pálkaře na pálku v situaci, kdy jsou běžci na druhé a třetí metě a jsou dva auty. (Běžně se používá signál pro indikaci dvou autů a poté se ukáže dolů na domácí metu. Tento signál provádí oba rozhodčí.)

Správné signály a terminologii pro použití při časové hře naleznete, v kapitole 3.9, strana 45.

KAPITOLA 8

Všechny mety obsazeny

8.1 Základní postavení

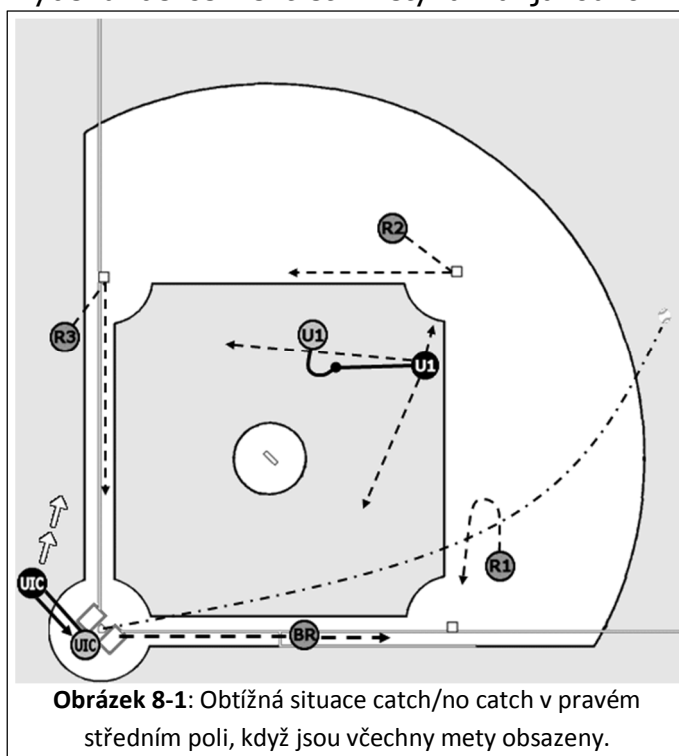
V situaci, kdy jsou všechny mety obsazeny, bude postavení metového rozhodčího úplně stejné jako při obsazené pouze druhé metě. Pokud je obsazená třetí meta a polaři ve vnitřním poli hrají na hraně trávy vnitřního pole nebo blíže (proti bodu), metový rozhodčí se posune lehce za hráče spojky a 2,5 – 3m od jeho levé strany. Tato pozice uvolní metovému rozhodčímu dostatek prostoru, aby se vyhnul bránění, když je míč odpálen na levou stranu od hráče spojky.

8.2 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – rozdělení odpovědností

Odpaly do vzduchu a přímé odpaly do vnějšího pole, při obsazených všech metách, jsou ve stejné kompetenci jako při obsazené pouze první metě (viz Kapitola 2.2 a obrázek 2-2 na straně 23). V systému dvou rozhodčích je velmi důležité **komunikovat** v okamžiku, když je míč odpálen do vzduchu nebo pokud se jedná o přímý odpal do vnějšího pole, respektive k polaři v levém nebo pravém poli. Důležité je v této situaci vědět, za co který rozhodčí v okamžiku odpálení míče do vzduchu nebo při přímém odpalu do vnějšího pole zodpovídá.

8.3 Míče letící vzduchem do vnějšího pole – pokrytí hry a mechanika

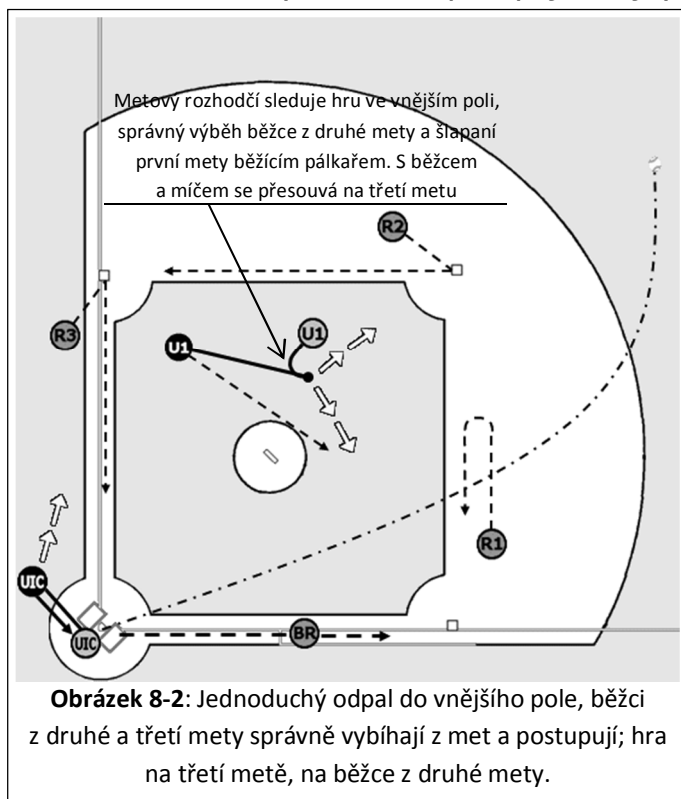
Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnějšího pole při obsazených všech metách, hlavní rozhodčí je zodpovědný za sledování správného výběhu běžce ze třetí mety a za jakoukoliv hru na domácí metě. Metový rozhodčí



je zodpovědný za sledování správného výběhu běžce z první a druhé mety, a za všechny hry na první, druhé a třetí metě. Metový rozhodčí je dále zodpovědný za roze hry na běžce, kteří se vrací na první, druhou nebo třetí metu poté, co byl míč chycen; případně za všechny hry na první, druhé nebo třetí metě, pokud odpálený míč nebude chycen přímo ze vzduchu. Metový rozhodčí také sleduje, zda běžící pákkař při svém běhu šlape první metu.

Při **obtížné hře** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, bude metový rozhodčí postupovat stejným způsobem jako v situaci při obsazené první a druhé metě (viz Kapitola 5.3 (strany 55-58) a obrázek 8-1).

Při **jednoduchém míči** ve vnějším poli, kdy je odpovědnost na metovém rozhodčím, metový rozhodčí posupuje stejným způsobem jako v situaci při obsazené první a druhé metě (viz Kapitola 5.3, na straně 55-58).



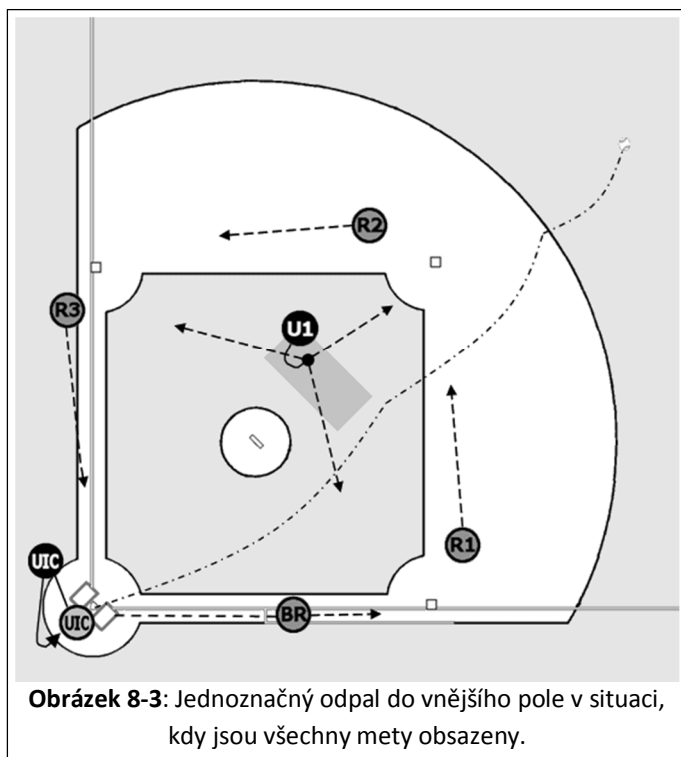
na levou stranu pomůže zaujmout lepší úhel pro sledování situace ve vnějším poli a výběh běžce ze třetí mety.

Pokud je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal patřící **hlavnímu rozhodčímu** (tj. míč odpálený do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal na stranu k pomezí čáře od polaře v levém nebo pravém poli), hlavní rozhodčí musí **komunikovat** se svým kolegou, aby věděl, že za odpálený míč zodpovídá hlavní rozhodčí. Správná mechanika a zodpovědnosti hlavního rozhodčího při odpalech vzduchem do levého nebo pravého pole jsou popsány v posledních třech odstavcích Kapitoly 4.3 (viz strany 48 – 50).

8.4 Odpal do vnějšího pole

Při čistém odpalu do vnějšího pole, kdy jsou obsazeny všechny mety (tj. není možná situace fair/foul nebo catch/no catch), hlavní rozhodčí *zůstává u domácí mety* a metový rozhodčí má zodpovědnost za *všechny* hry na první, druhé a třetí metě. Hlavní rozhodčí sleduje všechny běžce šlápnout domácí metu, šlapání třetí mety sleduje u všech běžců, kromě běžícího pálkaře. Metový rozhodčí sleduje šlapání první a druhé mety, a u běžícího pálkaře sleduje šlapání i na třetí metě.

Když je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí zaujme postavení v pracovní oblasti, kde se otočí za odpalem a zvětší si tím rozhled na celou hru. Je zodpovědný za všechny hry na první, druhé a třetí metě, a sleduje šlapání první mety běžícím pálkařem. Hlavní rozhodčí se přesune levou stranou, několika kroky v zámezí směrem ke třetí metě, odkud sleduje hru a šlápnutí třetí mety běžcem původně z druhé mety (případně i běžcem původně z první mety), a dále sleduje šlapání domácí mety všemi běžci. Metový rozhodčí musí být připraven přesunout se ke kterékoli hře



na metách tak, že nechá míč přinést hru k němu – udržuje na mysli koncept správné vzdálenosti a úhlu ke hře a je připraven zaujmout postavení, ze kterého bude sledovat a rozhodovat hru. Jakmile je míč odpálen do vnějšího pole, je vhodné, aby hlavní rozhodčí komunikoval se svým kolegou, "Staying home!" což metovému rozhodčímu připomene, že zodpovídá za roze hry na všech metách a že hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety. (Viz "Zůstat uvnitř pracovní oblasti" na straně 59, popisující základní principy pro metového rozhodčího, jak zůstat v "pracovní oblasti" a vybíhat z ní k jednotlivým metám dle vývoje roze hry.)

8.5 Míče letící vzduchem do vnitřního pole

Když je míč odpálen do vzduchu nebo se jedná o přímý odpal do vnitřního pole při všech obsazených metách, zodpovědnost rozhodčích je úplně stejná jako při obsazené pouze třetí metě, která je detailně popsána v Kapitole 4.5, strany 51 – 52.

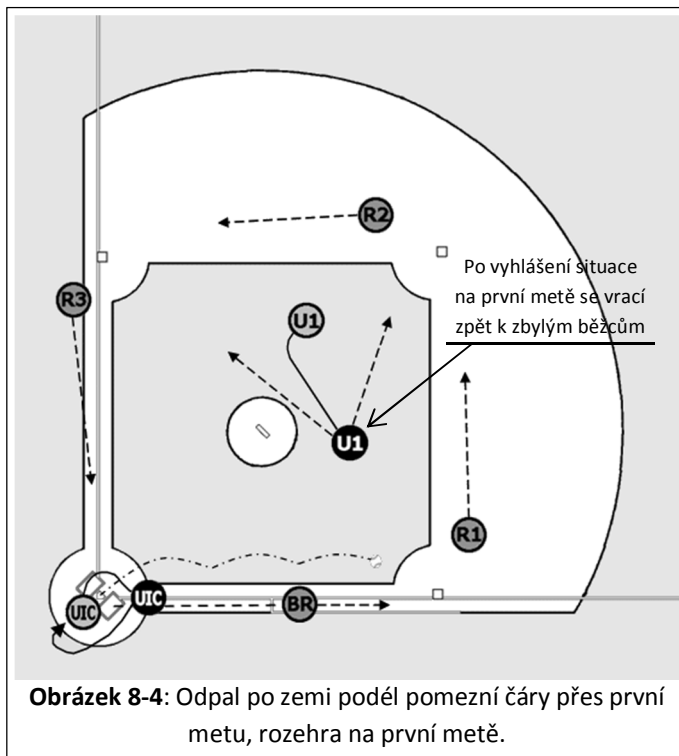
8.6 Situace při Infield Fly

Při všech obsazených metách a méně jak dvou autech, vchází v platnost pravidlo o vnitřním chycení (Infield Fly). Na tuto situaci se oba rozhodčí navzájem upozorní předem domluveným signálem a to vždy před každým novým pálkářem, dokud je toto pravidlo v platnosti. (Obvyklým signálem je poklepání nataženým ukazováčkem na hranu kšiltu čepice nebo položení pěsti pravé ruky (případně pěst s nataženým ukazováčkem při jednom autu) na levou část hrudníku. Oba rozhodčí si budou tuto signalizaci ukazovat navzájem).

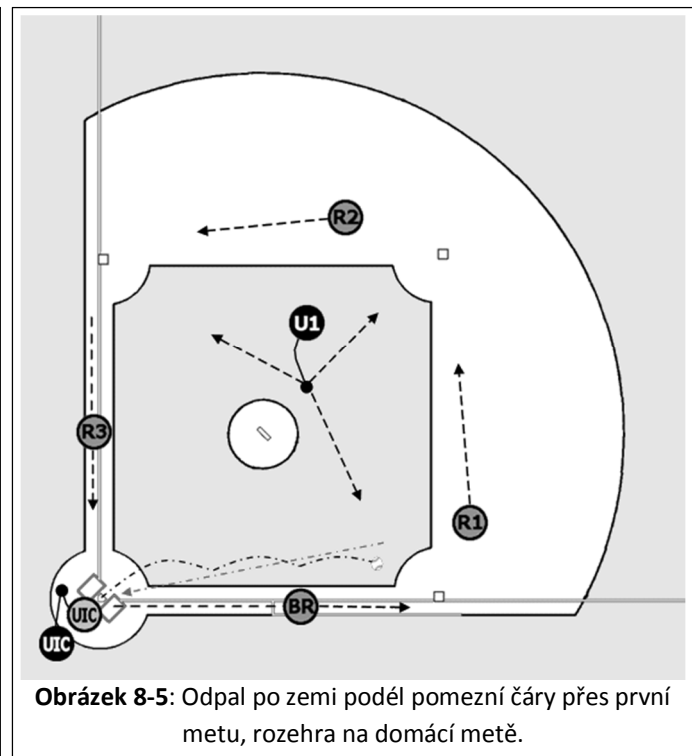
Mechanika a terminologie pro situaci při vnitřním chycení je uvedena v Kapitole 5.6, strany 59 - 60.

8.7 Míče odpálené po zemi do vnitřního pole

Pokud jsou všechny mety obsazeny a míč je odpálen po zemi do vnitřního pole, tak hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety a metový rozhodčí pokrývá všechny hry na první, druhé a třetí metě. Když je míč odpálen po zemi do vnitřního pole (kromě případu, kdy se míč pomalu kutálí podél pomeznic čar), hlavní rozhodčí se přesune v zámezí několika kroky směrem ke třetí metě a sleduje hru. Musí být připraven rychle se přesunout do postavení pro sledování hry na domácí metě proti běžci z třetí mety (potencionální nucený aut na domácí metě nebo jeho autování tečováním).

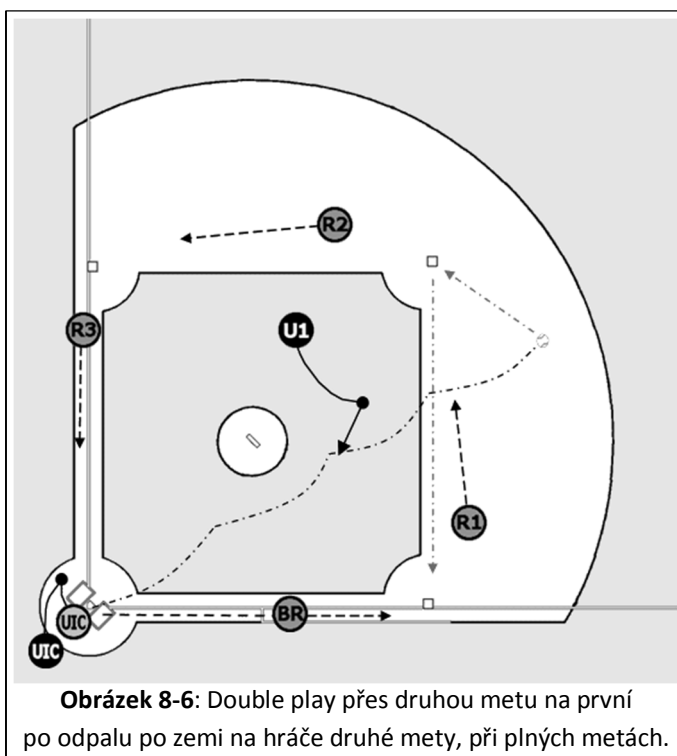


Obrázek 8-4: Odpal po zemi podél pomezí čáry přes první metu, rozehra na první metě.



Obrázek 8-5: Odpal po zemi podél pomezí čáry přes první metu, rozehra na domácí metě.

Když je míč odpálen po zemi podél pomezí čáry přes první metu, hlavní rozhodčí udělá jeden až dva kroky nad pomezí čáru, posuzuje fair/foul a je připraven se ihned vrátit na domácí metu pro případnou rozehru (viz obrázek 8-4 a 8-5). Pokud je míč odpálen po zemi podél pomezí čáry přes třetí metu, hlavní rozhodčí posuzuje fair/foul tak, že se přesune zpoza domácí mety nad imaginární prodloužení pomezí čáry přes třetí metu. **V každém případě musí být hlavní rozhodčí připraven ihned se vrátit na domácí metu pro případnou rozehru.** Při obsazených všech metách a odpalu po zemi podél pomezí čáry přes první nebo třetí metu, kdy je míč přihráván na první metu proti běžícímu pálkaři, hlavní rozhodčí také zodpovídá za první tři body popsané v Kapitole 1.9 (přehoz první mety mimo hřiště, bránění běžícím pálkařem v jednometrovce, pomoc při letném tečování běžícího pálkaře u první mety).



Obrázek 8-6: Double play přes druhou metu na první po odpalu po zemi na hráče druhé mety, při plných metách.

Při obsazených všech metách a odpalu po zemi do vnitřního pole, metový rozhodčí udělá krok směrem ke kopci a otočí se směrem k polaři, který zpracovává odpal. Pokud je méně jak dva auty a je předpokládána double play přes druhou metu na první, musí metový rozhodčí pokrýt tuto rozehru dle double play mechaniky popsané v Kapitole 5.7 (strana 61) tj. stejně jako při obsazené první a druhé metě (viz obrázek 8-6).

Při odpalu po zemi do vnitřního pole, kdy jsou obsazeny všechny mety, musí být metový rozhodčí připraven na několik možných situací, nejen na předpokládanou double play z druhé mety na první metu. Tyto situace

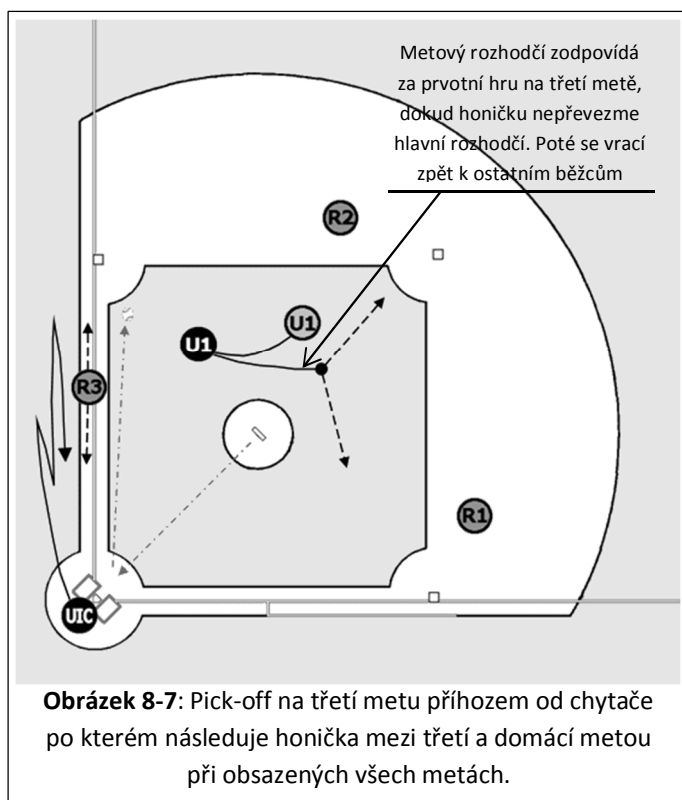
zahrnuje double play z třetí na první metu; double play z domácí na první metu; double play ze třetí na druhou metu; po hře na první metě následuje rozehra na druhé metě; hra pouze na první metě; odpálený míč projde vnitřním polařem a pokračuje do vnějšího pole; po hře na třetí metě následuje rozehra na domácí metě; a další možné situace. Zde je extrémně důležité, aby v této situaci metový rozhodčí nevybíhal k metům předčasně a předvedl dobrou reakci dle vývoje roze hry, kdy nechá míč přinést hru k němu a následně se po prvotní roze hře vrátí zpět k ostatním běžcům.

OBRÁCENÝ NUCENÝ POSTUP

Doporučuje se, aby metový rozhodčí zlepšili své zvyky při vyhlásování první situace při předpokládaném **nuceném obráceném** dvoj-autu, který musí vyhlásit **hlasitě a čistě** (pokud se nejedná o "jednoduchý" aut), aby byli všichni seznámeni s výsledkem této roze hry (jehož zahrání odstraní nucený postup pro předchozí běžce a pro vyřazení dalších běžců je bude zapotřebí vyautovat tečováním).

8.8 Pick-offy a honičky - rundowns

Pokud jsou všechny mety obsazeny, může nastat pick-off na první, druhé nebo třetí metě, i když pick-off na druhou metu je méně pravděpodobný. Jestliže přijde pick-off na třetí metu, rozhodčí budou postupovat stejně, jak je popsáno v Kapitole 4.7, strany 53-54 (viz obrázek 4-8). Pokud přijde pick-off na první metu, budou rozhodčí v zásadě postupovat dle mechaniky popsané v Kapitole 2.8, strany 34-35. V případě, že přijde v této situaci nepravděpodobný pick-off na druhou metu, postup bude stejný jako v Kapitole 3.8, strana 44.



Když jsou obsazeny všechny mety, může vzniknout honička mezi třetí a domácí metou, mezi první a druhou metou nebo, opět velmi nepravděpodobné, mezi druhou a třetí metou. Pokud vznikne honička mezi třetí a domácí metou, metový rozhodčí zodpovídá za první a za následující příhoz na třetí metu a situace v bližší polovině ke třetí metě, **dokud** se hlavní rozhodčí nedostane do pozice, odkud přebere zodpovědnost za celou honičku mezi třetí a domácí metou. Jakmile se hlavní rozhodčí přesune do pozice, přebírá zodpovědnost **za celou honičku** a bude komunikovat se svým kolegou, "I've got it all! I've got it all!" V tento okamžik se metový rozhodčí přesouvá zpět směrem k ostatním běžcům a přebírá zodpovědnost za tyto běžce. (Viz obrázek 8-7).

V situacích, kdy vznikne honička mezi první a druhou metou nebo mezi druhou a třetí metou, metový rozhodčí zodpovídá za celou honičku **sám**. Hlavní rozhodčí zůstává u domácí mety, kde je připraven na jakoukoliv hru, která vznikne na běžce ze třetí mety, když se pokusí bodovat. Tato mechanika vyžaduje, aby se metový rozhodčí vždy vrátil zpět směrem k ostatním běžcům v okamžiku, kdy je ukončena prvotní rozehra na jednoho běžce. Metový rozhodčí musí být připraven na možnost, kdy se po prvotním pick-offu na první metě hra náhle přesune na běžce ze třetí mety. Metový rozhodčí musí předvést excelentní reakci a hbitost v této situaci a pokrýt svou zodpovědností obě roze hry.

8.9 Časová hra

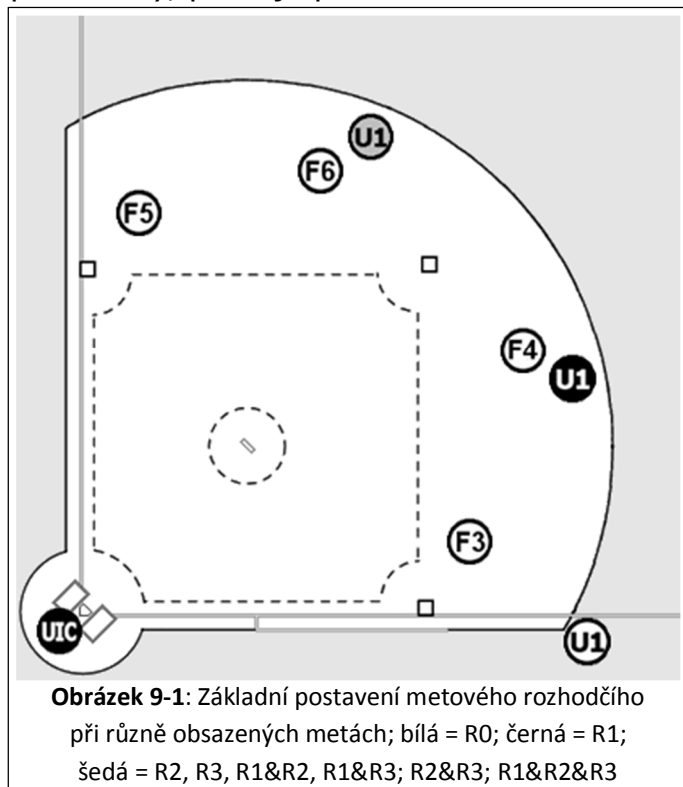
Pokud jsou všechny mety obsazeny a jsou dva auty, může nastat časová hra. Oba rozhodčí se na tuto situaci předem upozorní nenápadným signálem, vždy před příchodem nového pálkaře na pálku v situaci, kdy jsou obsazeny všechny mety a jsou dva auty. (Běžně se používá signál pro indikaci dvou autů a poté se ukáže dolů na domácí metu. Tento signál provádí oba rozhodčí.)

KAPITOLA 9

Mechanika na malém hřišti

9.1 Úvod do mechaniky na malém hřišti

V poslední kapitole se ve zkratce podíváme na mechaniku dvou rozhodčích na malém hřišti. Malým hřištěm se rozumí hřiště o metové vzdálenosti 18,29m (60 stop). Z důvodu menšího prostoru ve vnitřním poli by přítomnost rozhodčího byla pro hráče, ale i samotného rozhodčího komplikovaná a mohla by narušovat hladký průběh hry, proto je pozice metového rozhodčího přemístěna vně vnitřní pole v situaci, kdy jsou běžci na metách (viz obrázek 9-1).



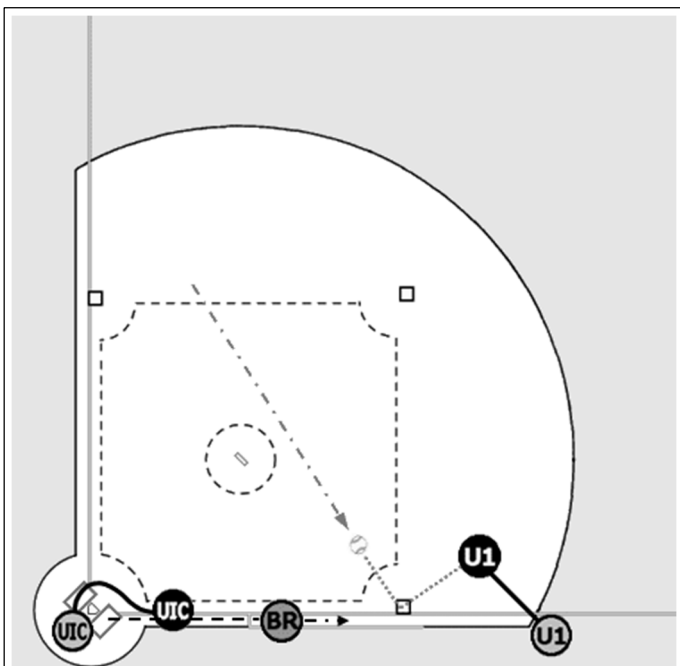
Metový rozhodčí stojí vždy čelem k domácí metě, stejně jako kdyby stál v pozici ve vnitřním poli. V této pozici má metový rozhodčí nejlepší výhled jak na domácí metu, tak i na běžce, u kterých sleduje *předčasný výběh*. Pokud je odpal do vnitřního pole, metový rozhodčí rozhoduje situace na metách z pozice vně vnitřního pole, pouze se několika kroky přiblíží k rozehrě. V případě, že je míč odpálen do vnějšího pole, metový rozhodčí se okamžitě přemístí na postavení do vnitřního pole, kde se otočí směrem do vnějšího pole, odkud sleduje situaci ve vnějším poli a správný výběh běžců z met, pokud je míč chycen ze vzduchu.

Základní principy mechaniky a zodpovědnosti popsané dříve v tomto manuálu zůstávají v platnosti i na malém hřišti (až na uvedené výjimky), pouze se mění pohyb metového rozhodčího, který si vysvětlíme v následujících odstavcích.

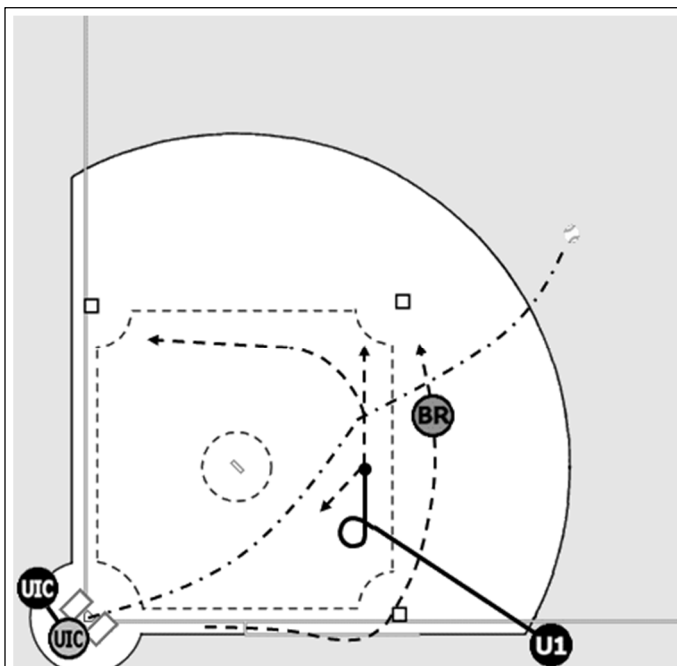
9.2 Neobsazené mety

Při neobsazených metách je základní postavení metového rozhodčího stejné jako na normálním hřišti, tedy vně pomezních čar, přibližně 3m za polařem u první mety. Rozdělení zodpovědnosti je u obou rozhodčích shodná jako na normálním hřišti, stejně jako mechanika při odpalu do vnitřního pole, kdy metový rozhodčí zaujímá postavení (úhel 90°) pro sledování situace na první metě (viz obrázek 9-2 na straně 84). V případě vícemetového odpalu metový rozhodčí vbíhá do vnitřního pole a postupuje po metách společně s běžcem až na třetí metu (viz obrázek 9-3 na straně 84).

Pokud je míč odpálen do vzduchu do vnějšího pole, je na zvážení a domluvě rozhodčích, zda by měl metový rozhodčí vůbec vyběhat za odpalem do vnějšího pole v obtížných situacích, vzhledem k menším rozměrům hřiště nebo raději ponechat posouzení situace ve vnějším poli hlavnímu rozhodčímu a metový rozhodčích bude zodpovídat za běžícího pákaře na první, druhé a třetí metě.



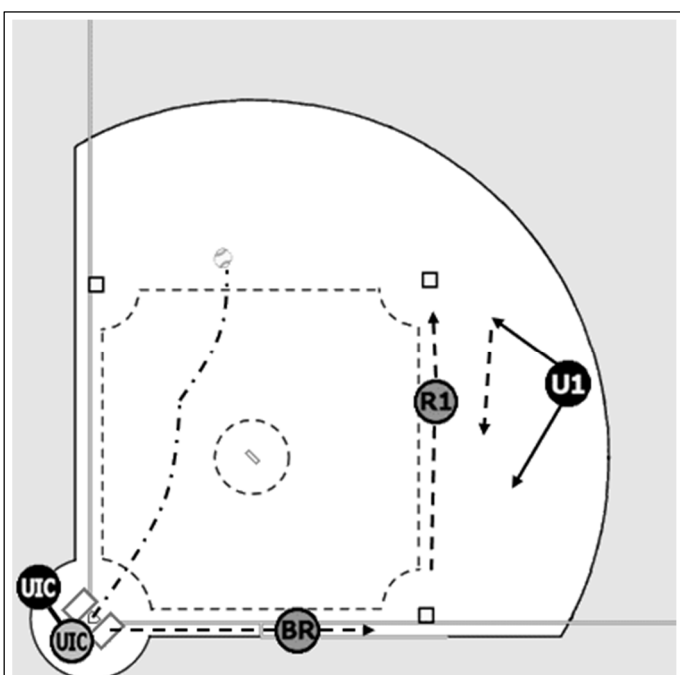
Obrázek 9-2: Odpal do vnitřního pole, metový rozhodčí zaujímá úhel 90° pro sledování hry na první metě.



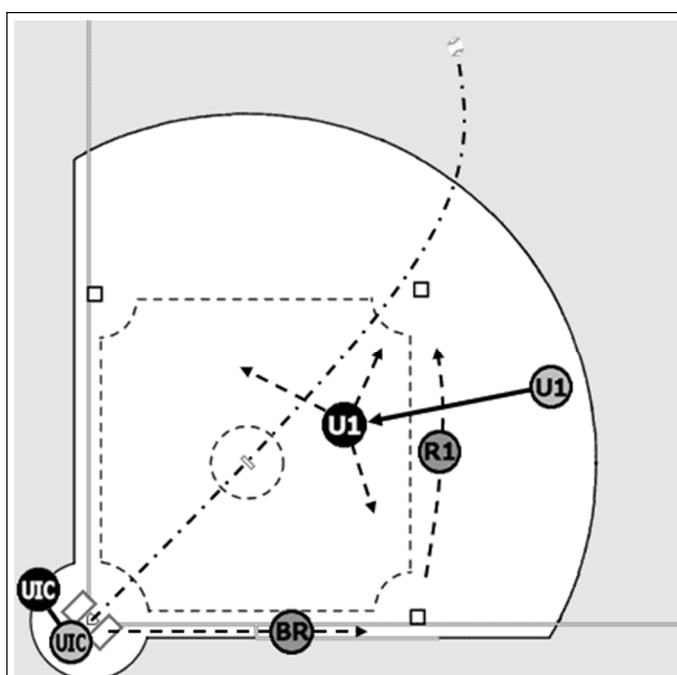
Obrázek 9-3: Vícemetový odpal do vnějšího pole, metový rozhodčí vbíhá do vnitřního pole a sleduje běžce po metách.

9.3 Běžec pouze na první metě

Pokud je obsazena pouze první meta, je základní postavení metového rozhodčího vně vnitřní pole, lehce za hráčem druhé mety a 2,5 – 3m od jeho levé strany. Z tohoto postavení má metový rozhodčí dobrý výhled na domácí metu, na předčasný výběh běžce z první mety a na situace na první a druhé metě. Situace na první a druhé metě posuzuje ze svého postavení vně vnitřní pole, případně může udělat jeden až dva kroky směrem k metě, kde probíhá rozehra. Pokud bude hrát obrana double play přes druhou metu na první, metový rozhodčí udělá nejprve jeden krok směrem ke druhé metě, odkud sleduje a posuzuje situaci na druhé metě. Jakmile proběhne situace na druhé metě, snaží se několika kroky přiblížit k první metě, přičemž vyhlašuje situaci na druhé



Obrázek 9-4: Odpal do vnitřního pole, předpokládaná hra pouze na druhé nebo jen na první metě nebo double play.



Obrázek 9-5: Odpal do vnějšího pole, metový rozhodčí vbíhá do vnitřního pole odkud sleduje hru na metách.

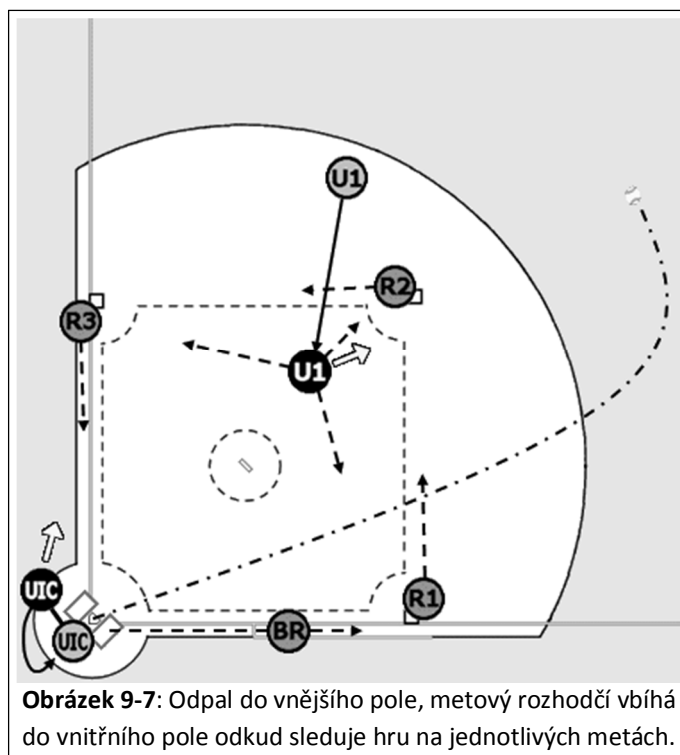
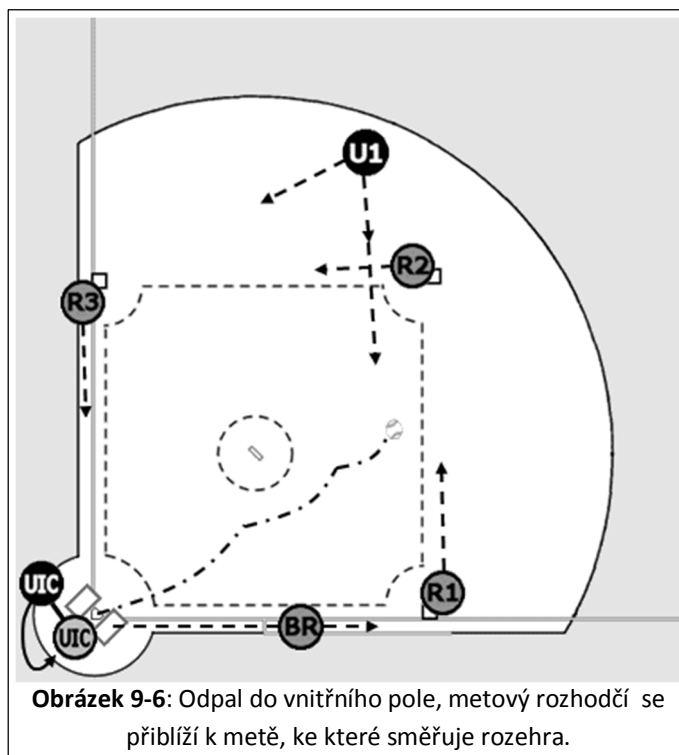
metě. Situace na první metě bývá velmi těsná, proto musí být rozhodčí při posuzování situace ve správném postoji a bez pohybu (viz obrázek 9-4 strana 84).

V případě odpalu do vnějšího pole, vbíhá metový rozhodčí rychle do "pracovní oblasti," kde se otočí za odpalem a sleduje správný výběh běžce z první mety. Celou hru ve vnějším poli má před sebou, běžce na první metě kontroluje otočení hlavy přes pravé rameno (viz obrázek 9-5 strana 84). Metový rozhodčí **nikdy nevybíhá** za odpalem do vnějšího pole, i když jeho počáteční postavení je vně vnitřní pole. Metový rozhodčí rozhoduje situace na první, druhé a třetí metě. Metový rozhodčí zůstává v "pracovní oblasti" a pouze vybíhá k metě, kde vznikne rozehra.

9.4 Obsazena druhá nebo třetí nebo první a druhá nebo druhá a třetí nebo první a třetí nebo všechny mety

Při obsazené pouze druhé nebo pouze třetí metě nebo první a druhé metě nebo druhé a třetí metě nebo první a třetí metě nebo při obsazených všech metách je postavení metového rozhodčího vně vnitřní pole lehce za hráčem spojky a 2,5 – 3m od jeho levé strany. Z tohoto postavení má metový rozhodčí dobrý výhled na předčasný výběh běžce z první, druhé případně i třetí mety a na situace na první, druhé a třetí metě. Situace na první, druhé a třetí metě posuzuje ze svého postavení vně vnitřní pole, případně může udělat jeden až dva kroky směrem k metě, kde probíhá rozehra (viz obrázek 9-6).

V případě odpalu do vnějšího pole, vbíhá rychle metový rozhodčí do "pracovní oblasti," kde se otočí za odpalem a sleduje správný výběh běžce z první, případně i z druhé mety. Správný výběh běžce ze třetí mety po chycení míče ze vzduchu sleduje hlavní rozhodčí. Metový rozhodčí má celou hru má před sebou, jak běžce na metách, tak i hru ve vnějším poli. Metový rozhodčí v této situaci **nikdy nevybíhá** za odpalem do vnějšího pole. V případě rozehry na některé z met se metový rozhodčí několika kroky přiblíží k dané metě a rozhoduje situaci (viz obrázek 9-7). Po vyhlášení situace se vrací zpět ke zbylým běžcům do pozice, aby měl stejnou vzdálenost ke všem běžcům.



ČESKÁ BASEBALLOVÁ ASOCIACE

Zátopkova 100/2

P.O.Box 40

160 17 PRAHA 6

+420 242 429 211

www.baseball.cz

© 2015